
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#167
Canarias 3,14€ • Portugal 2,99€
Play manía
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.99
• ASSASSIN'S CREED III EDICIÓN ESPECIAL PS3
• STREET FIGHTER X TEKKEN PSVITA
• NEW LITTLE KING'S STORY PSVITA
• DISHONORED PS3
• WWE'13 PS3
Te mostramos...
25 JUEGAZOS DE PS STORE
...Wonderbook
MÁS QUE LIBROS
...todos los trucos de
FIFA 13 y PES 2013
...los mejores análisis
»ASSASSIN'S CREED III
»ACIII: LIBERATION
»MEDAL OF HONOR WARFIGHTER
»SILENT HILL: BOOK OF MEMORIES
»DISHONORED
»WWE'13...
¡REVIEW EXCLUSIVA!
HITMAN ABSOLUTION
¡Así es el asesino perfecto!
GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3
ASSASSIN'S CREED III
Las secuencias • Coleccionables • Trofeos • Misiones secundarias
¡REGALO!
GUÍA COMPLETA
» AVANCE
LEGO: EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
¡La Tierra Media más divertida!
» REPORTAJE
BRICOMANÍA PARA JUGONES
¡Crea tu propio merchandising!


ENERGY SISTEM
the heart of your music






ENERGY i8

EDITORIAL



Sonia Herranz
@soniaherranzz
@revisplaymania

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYCONSOLAS.COM

Llegan los cambios

Cuando escribo estas líneas están a punto de darle el premio Príncipe de Asturias a Miyamoto. Ya sabéis, el de los *Mario* y los *Zelda*. Un premio que yo interpreto como un reconocimiento al videojuego como fuente de cultura, de unidad, de idioma universal. Como un giro, un cambio. Una evolución. Los videojuegos son de todos y para todos y ya no son cosa de niños, gente rara y frikis... Para nosotros nunca ha sido así, ¿verdad?

Tras felicitar a Miyamoto y con él a todos nosotros, vamos a repasar en qué se nota este cambio de tendencia. Por ejemplo, Sony va a poner a la venta un nuevo periférico que se llama Wonderbook y es un libro... que cobra vida en la pantalla. El primer juego va orientado a niños y a jugar en familia, pero las posibilidades podrían ser enormes, para niños y no tan niños. A mí se me han ocurrido algunas cosas... Si tenéis curiosidad, unas páginas más adelante tenéis un reportaje. Y sin irnos a cambios de tercio tan radicales, tenemos otros ejemplos de que esto de los videojuegos ya se entiende por todo el mundo como "normal". Y es que, más que nunca, los juegos se adhieren a las modas...

Si la guerra está de moda, toma dos tazas. Que el tema de los "asesinos" funciona, tómate 4 y conviértete en el Connor o la Aveline de *Assassin's Creed III* (PS3 y PS Vita), en el Corvo de *Dishonored* o en el Agente 47 de *Hitman Absolution*. Por suerte, en el caso de los asesino (al contrario que en el de la guerra), podemos decir que cada uno es único en su especie. Tenéis dentro todas las reviews para comprobar que aunque se juegue con un asesino se puede jugar de maneras muy diferentes y con muy diferentes implicaciones morales...

Y lo más curioso de todo, el Store. No es sólo el necesario lavado de cara y el imprescindible nuevo orden que se ha impuesto en la tienda virtual de Sony, son especialmente las maravillosas producciones que de tapadillo van surgiendo semana a semana en la tienda... Cuando leáis el reportaje, me lo contáis...

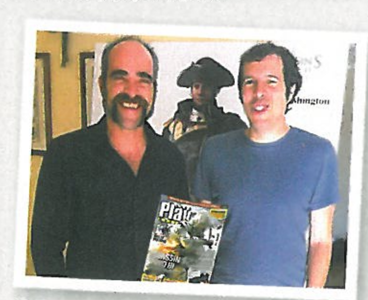
Nosotros también queremos unirnos al cambio y también tenemos sorpresas. Una es que todas nuestras guías de ayer y de hoy están disponibles en descarga digital para todos los dispositivos habidos y por haber. Para que dejéis de pedirnos la de *FFVII* o la de *Legend of Dragoon*... Y empecéis a pedirnos otras :-) Además, os estamos preparando algo muy especial para diciembre y abrimos nuestra propia escuela de periodismo especializado... Si sólo quieres la revista de toda la vida, aquí la tienes. Si necesitas algo más, pídelo, que estamos dispuestos a buscarlo... o a inventárnoslo.

DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Este mes nos ha dado tiempo... Pues a poco, la verdad. Entre el Resident Evil Day, la organización de unas cuantas sorpresas y jugar y jugar...



Daniel tenía que aguantar: agotado de ponerse en la piel del Agente 47 necesitó alguna que otra bebida energética para mantener el ritmo.



El actor Luis Tosar pone la voz a George Washingtone en *Assassin's Creed III* y podéis ver la entrevista en www.hobbyconsolas.com



Nos enviaron una cesta de hortalizas y con las hambrunas de los cierres a altas horas de la noche, Sonia se comió varios tomates y una cuantas zanahorias...

Lo que nos habéis dicho...

Fieles



Joan Serna Bravo
Yo no tengo la play3 tengo la play 1, pero aún así me compro la revista porque sois los mejores.

Con iniciativa



David Sosa Marrero
Capcom dice que si los fans lo piden harían un remake de *Resident Evil 2*. Bueno, pues me encuentro ahora mismo a las puertas de las oficinas de Capcom, con una pancarta. Si alguien se quiere unir a mí, que venga ya. Jajaja.

Sugerentes



Gonzalo Ramos
Playmanía, podrías poner al final de cada artículo o reportaje el nombre de quien lo escribió. Así podríamos compartir nuestras opiniones, sobre lo que ha escrito, con él o ella. :)

Satisfechos



Moisés Jiménez Pérez
Extraña satisfacción cuando pongo la última revista leída en mi pequeña colección.

Despistados



Shou-chan Sedna Sparda
¿Soy la única que no encuentra nada con la nueva apariencia del store?

Vendedores



Raúl Campillo
Recomendé Playmanía a mis amigos... ¡¡¡Y ahora todos la tienen!!!

Exagerados

Vicente Javier
Creo que ya son más de dos años que no juego una partida a un videojuego...

Visítanos en facebook
www.facebook.com/revistaplaymania

SUMARIO #167



NOVEDAD



PÁGINAS 34 y 50

Assassin's Creed III y Assassin's Creed Liberation. Los Assassin saltan de continente y revolucionan la saga con sus novedades para PS3 y PS Vita.

GUÍAS

PÁGINA 84

FIFA 13 Y PES 2013. Te ofrecemos las mejores claves para ser campeón en los dos grandes del fútbol.

REPORTAJE





PÁGINA 64

Bricomanía para el jugón. Demuestra cuánto te gustan los videojuegos creando tus disfraces, llaveros...

NOVEDAD

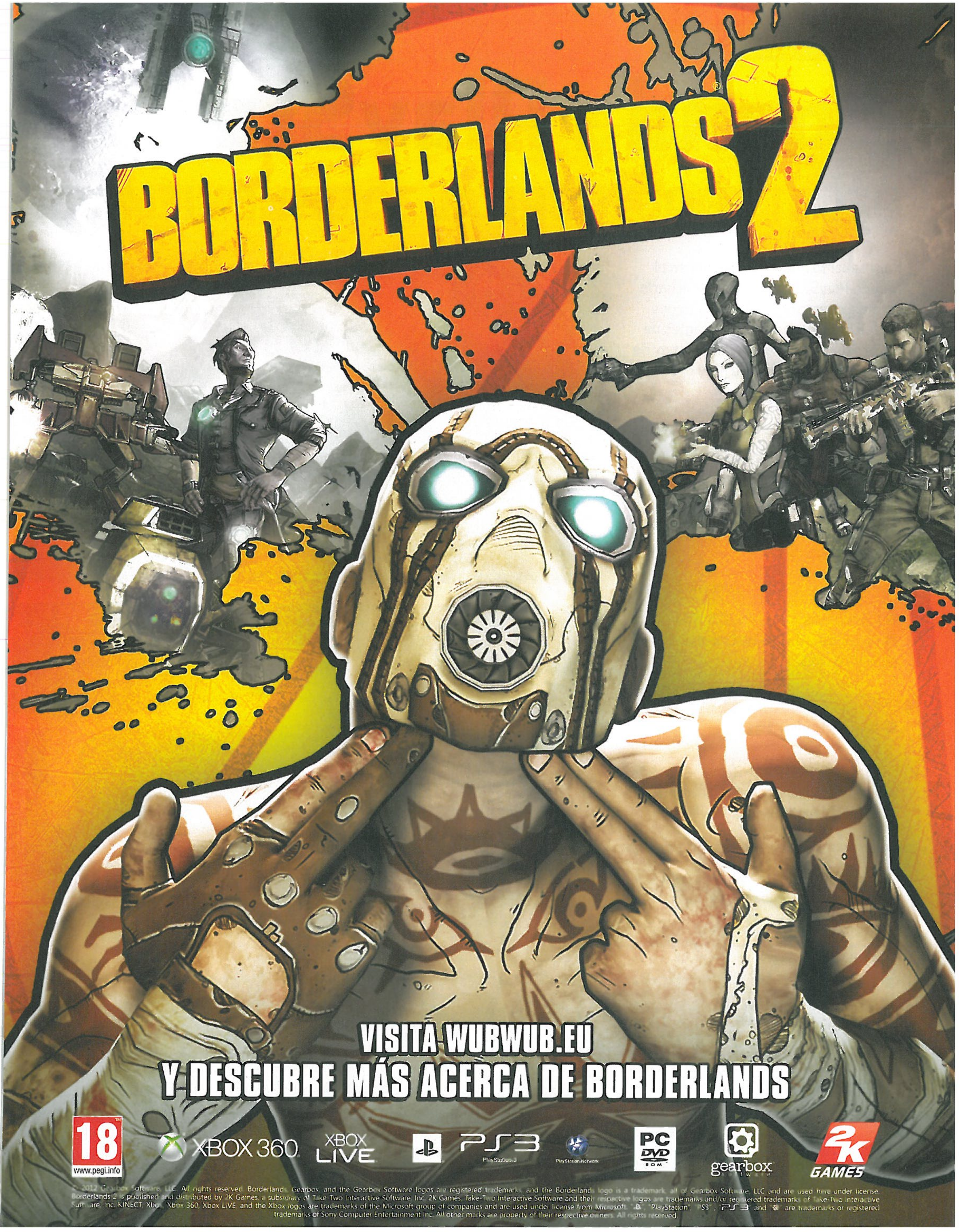
PÁGINA 30

EN PORTADA

HITMAN ABSOLUTION

Uno de los tipos más duros del videojuego estrena aventura. Solo en nuestras páginas podrás descubrir si la espera ha merecido la pena.

TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...


BORDERLANDS 2
VISITA WUBWUB.EU
Y DESCUBRE MÁS ACERCA DE BORDERLANDS
18
www.pegi.info
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation 3
PlayStation Network
PC DVD ROM
gearbox software
2K GAMES
© 2012 Gearbox Software, LLC. All rights reserved. Borderlands, Gearbox, and the Gearbox Software logos are registered trademarks, and the Borderlands logo is a trademark, all of Gearbox Software, LLC and are used here under license. Borderlands 2 is published and distributed by 2K Games, a subsidiary of Take-Two Interactive Software, Inc. 2K Games, Take-Two Interactive Software and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. "PlayStation", "PS3", and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks are property of their respective owners. All rights reserved.

Agenda PlayStation

DEL 31 DE OCTUBRE AL 30 DE NOVIEMBRE

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo para elegir y mucho muy bueno.

31 DE OCTUBRE MIÉRCOLES

- Assassin's Creed III · PS3
- Assassin's Creed Liberation · PS VITA — RECOMENDADO
- E.T. El extraterrestre · Blu-Ray
- Need for Speed Most Wanted · PS3/PS VITA — RECOMENDADO
- Smart As · PS VITA

2 DE NOVIEMBRE VIERNES

- Cabela's Dangerous Hunts 2013 · PS3
- Dragon Ball Z Budokai HD Collection · PS3
- WWE 13 · PS3

12 DE NOVIEMBRE LUNES

- Iron Sky Invansion · PS3

13 DE NOVIEMBRE MARTES

- Call of Duty Black Ops II · PS3 — RECOMENDADO
- Friends Colección completa · Blu-Ray

15 DE NOVIEMBRE JUEVES

- LEGO El Señor de los Anillos · PS3/PS VITA — RECOMENDADO

16 DE NOVIEMBRE VIERNES

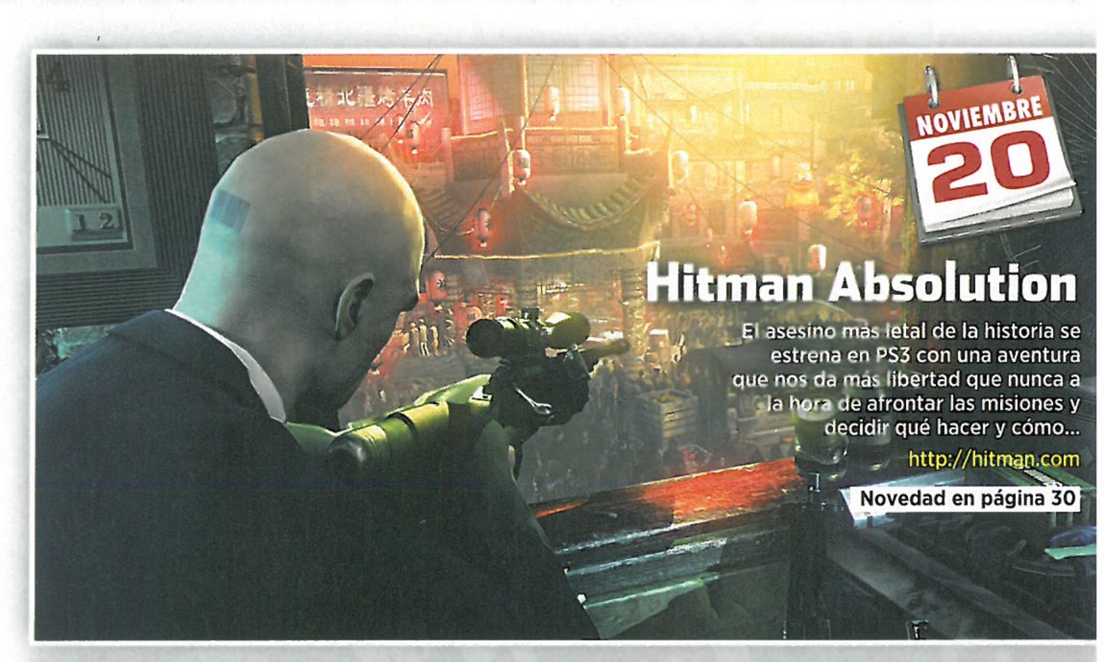
- F1 Race Stars · PS3
- Family Guy · PS3
- Sonic & All-Stars Racing Transformed · PS3/PS VITA

20 DE NOVIEMBRE MARTES

- Hitman Absolution · PS3 — RECOMENDADO

22 DE NOVIEMBRE JUEVES

- PlayStation All Star Battle Royale · PS3/PS VITA — RECOMENDADO



NOVIEMBRE 20

Hitman Absolution

El asesino más letal de la historia se estrena en PS3 con una aventura que nos da más libertad que nunca a la hora de afrontar las misiones y decidir qué hacer y cómo...

http://hitman.com

Novedad en página 30



OCTUBRE 31

NFS Most Wanted

Conviértete en el más buscado por la policía en este salvaje arcade de carreras que te pone a los mandos de los más veloces deportivos...

www.needforspeed.com/es_ES/most-wanted



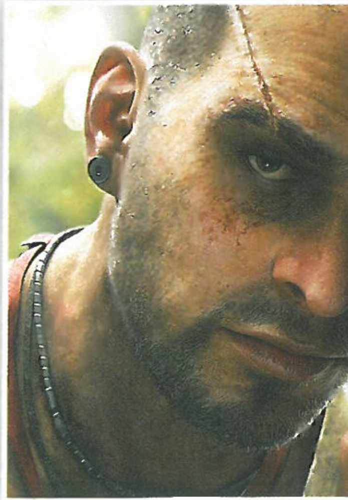
OCTUBRE 31

Assassin's Creed III Liberation

Si con el nuevo *ACIII* de PS3 no tenías bastante, este juego para PS Vita (totalmente nuevo) colmará tus expectativas.

http://assassinscreed.ubi.com/ac3/es-es/

Novedad en página 50





23 DE NOVIEMBRE VIERNES

- Epic Mickey 2 · PS3
- Rise of the Guardians · PS3

29 DE NOVIEMBRE JUEVES

- Far Cry 3 · PS3 RECOMENDADO
- Ice Age 4: la formación de los continentes · Blu-Ray
- El Caballero Oscuro: la leyenda renace · Blu-Ray

30 DE NOVIEMBRE VIERNES

- Ben 10 Omniverse · PS3
- Mi vecino Totoro · Blu-Ray
- The Amazing Spider-Man · Blu-Ray

NOVIEMBRE 13

Call of Duty Black Ops 2

Guerra futurista, modo zombis mejorado, multijugador con más opciones que nunca. El nuevo *Black Ops* que revalidad el triunfo de la anterior entrega...

www.callofduty.com/es/blackops2

Avance en página 92

NOVIEMBRE 15

LEGO El Señor de los Anillos

Las parodias de pelis famosas construidas con piezas LEGO son todo un clásico ya en PlayStation y ahora le toca el turno a todo un "tesoro"...

http://thelordoftherings.lego.com/es-es/default.aspx

Avance en página 96

NOVIEMBRE 29

Far Cry 3

La nueva entrega de este genial shooter en mundo abierto nos obligará a lucha por sobrevivir en una isla habitada por psicópatas...

http://far-cry.ubi.com/fc-portal/es-es/home/index.aspx

OCTUBRE 31

Assassin's Creed III

Una espectacular aventura que nos sigue narrando la historia de los Assassins, pero cambiando de héroe, de época histórica y hasta de continente...

assassinscreed.ubi.com/ac3/es-es/index.aspx

Novedad en página 34



Defiance será un juego de acción multijugador masivo Online que nos sumergirá en una batalla por la Tierra contra unos invasores alienígenas.

Cuando juego y serie de TV van de la mano

DEFIANCE OFRECE ACCIÓN ONLINE FUTURISTA EN PS3 Y UNA SERIE DE TV EN PARALELO

Videojuegos que surgen a partir de series de televisión han existido muchos a lo largo de la historia. Incluso se han dado casos a la inversa: franquicias que han dado el salto a la pequeña pantalla tras triunfar en nuestras consolas. Pero el caso de *Defiance* es distinto. Se trata de un ambicioso proyecto multimedia en el que una serie de TV que emitirá el canal SyFy y un juego de acción multijugador masivo online convivirán simultáneamente retroalimentándose en todo momento.

Defiance se ambientará en un futuro cercano en el que los humanos se ven forzados a compartir la Tierra con aliens. Nosotros, junto a cientos de jugadores, lucharemos contra ellos formando la resistencia en la ciudad de San Francisco. Mientras tanto, los protagonistas de la serie de TV vivirán sus propias escaramuzas en la ciudad de St. Louis. Pero la idea es que ambos medios se retroalimenten, de forma que los desenlaces de la batallas del juego se reflejen de alguna manera en los guiones de los capítulos venideros y que en dichos capítulos se planteen situaciones que luego puedan jugarse en el juego. La idea de que juego y serie vayan de la mano en todo momento es rompedora y muy ambiciosa, desde luego. Nuestra única duda es si el juego dará la talla en sí mismo más allá de estar vinculado con la serie, ya que parece el típico juego de acción multijugador masivo con las clásicas opciones de personalización de nuestro soldado y un sistema de evolución de habilidades. Sus creadores, los chicos de Trion Worlds, han prometido que habrá bastantes eventos dinámicos que requerirán la cooperación de decenas de jugadores a la vez (para derrotar a un gigantesco alien, por ejemplo), con el objetivo de no caer en la monotonía. Y también han confirmado que podremos pilotar vehículos, ideales para atravesar grandes distancias.

Además, *Defiance* también incluirá un modalidad más tradicional y menos masiva, para hasta 32 jugadores en PC (en PS3 aún no está confirmada la cifra) en la que habrá combates con habilidades tan molonas como supervelocidad o la capacidad de crear un holograma de nosotros mismos para confundir a los adversarios.

Desde luego, *Defiance* es una apuesta valiente y ambiciosa. Estamos deseando ver hasta dónde puede llegar porque, si lo hacen bien, puede ser un bombazo.



Los más original es que en la serie se plantearán situaciones que harán alusión al juego y viceversa. La idea es muy buena y realmente ambiciosa.







Para afrontar estas batallas masivas junto a decenas de jugadores podremos personalizar a nuestro soldado y habrá un sistema de evolución de habilidades.

LA SERIE DE TV DE "DEFIANCE" TAMBIÉN SE ESTRENA EN ABRIL

La cadena SyFy (dedicada a la ciencia ficción) emitirá la serie de TV de "Defiance". Ambientada en un futuro cercano en una Tierra devastada en la que humanos y alienígenas se ven forzados a convivir tras una gran guerra universal, contará con "pesos pesados" de la pequeña pantalla. El episodio piloto está dirigido por Scott Steward ("Legion", "Priest") y en el equipo hay gente que ha trabajado en "The Walking Dead" o "Battlestar Galactica". Promete mucho.



"Defiance" se ambientará en la Tierra, en un futuro cercano en el que humanos y aliens conviven tras una guerra universal.



El estreno de la serie (y del juego) está previsto para abril... Al menos en Estados Unidos. En España aún no está confirmado.

EL TERMÓMETRO



SUBEN

EL "HYPE" POR EL ANUNCIO DE *GTA V*

Rockstar ha desvelado una imagen de "artwork" de su esperadísimo GTA V y ya os podéis imaginar los ríos de tinta que han corrido, Pronto tendremos noticias sobre él. ¡Estad atentos!

LAS NOVEDADES DE PS VITA

Este mes tenemos mucho y bueno para elegir en Vita: *Assassin's Creed III: Liberation, Street Fighter X Tekken, Silent Hill: Book of Memories, FIFA 13*... ¿Quién decía que no tiene juegazos?

LOS NUEVOS *ASSASSIN'S CREED*

Assassin's Creed III ha pulverizado el record de prereservas de un juego de Ubisoft. Y el estreno de la saga en PS Vita ha superado nuestras mejores expectativas. ¡Larga vida al credo!

BAJAN

ANUNCIOS DE DLC ALGO PRECIPITADOS

Juegos que al poco de salir a la venta ya te anuncian los correspondientes DLC (como *Dishonored* o *XCOM: Enemy Unknown*). Una política a la que nos vamos acostumbrando pero que enfada a muchos usuarios

LA CAMPAÑA DE *MOH: WARFIGHTER*

Lo esperábamos con ganas, pero hemos de decir que la campaña de *MoH Warfighter* nos ha decepcionado un poco: es corta y echamos en falta más momentos sorprendentes.

BAJADAS DE PRECIO "PREMATURAS"

Algunas tiendas deciden bajar el precio de juegazos (como *Resident Evil 6* o *Borderlands 2*) al poco de salir a la venta. Nos alegramos por los lectores que los compren rebajados, pero entendemos el enfado de los que lo hayan comprado más caro.



ÚLTIMA HORA

» NUEVA IMAGEN

¡QUÉ ARTE QUE TIENE MI *GTA V*, MADRE MÍA!

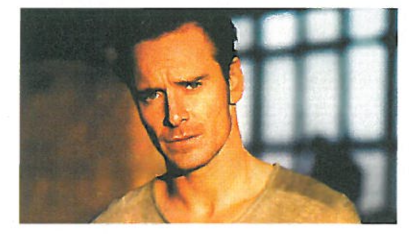
Después de aquel aclamado **tráiler** y de las espectaculares imágenes con algunos de **los vehículos** que supuestamente podremos conducir, **Rockstar** nos pone los dientes largos con la **primera imagen de arte** del juego, titulada **Pest Control**. Es verdad que nos sabe a poco, pero desde el estudio nos aseguran que **el próximo mes disfrutaremos de** un aluvión de noticias y **nuevos datos**.



» CINE

LA PELI DE *ASSASSIN´S CREED* TIENE PROTA

Después de desaparecer "sigilosamente" del mapa, la peli de ***Assassins's Creed*** da señales de vida. El actor **Michael Fassbender** ("300", "Malditos Bastardos", "Prometheus") protagonizará y coproducirá, junto a **New Regency** y **Ubisoft Motion Pictures** la adaptación al celuloide de la exitosa saga. Parece que el papel de asesino le puede sentar de maravilla. Sólo falta un buen guión.

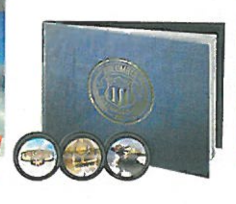


» EDICIÓN ESPECIAL

2 EDICIONES SON MÁS ESPECIALES QUE UNA

El espectacular *Bioshock Infinite* nos traerá dos ediciones especiales. **La Premium Edition, a un precio de 79,99 $** (aún no se ha desvelado en euros) vendrá con el juego, un **llavero** de la botella del Murder of Crows, una litografía, **una miniatura**, un **libro con bocetos e imágenes**, la **banda sonora** en edición digital y DLC. La edición **Ultimate Songbird**, por **149,99 $** contará, además, con una **figura de casi 25 centímetros.**







Play ¡Nuevos datos!

BIOSHOCK INFINITE | PS3 | 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | 26 DE FEBRERO

Ya queda menos para surcar los aires en Columbia

La ciudad de Columbia está inmersa en una Guerra Civil. Dos facciones luchan a muerte por el control de la urbe flotante: los Fundadores y los Vox Populi. En el papel de Booker DeWitt, un ex-agente de Pinkerton que trata de rescatar a la misteriosa Elizabeth de las garras de sus captores tendremos que entrar en la ciudad y enfrentarnos a lo que se nos ponga por delante. Esta tercera entrega estará ambientada 50 años antes de las otras dos, aunque al parecer habrá algún tipo de conexión con la mítica y sumergida Rapture.

El juego hará gala de una inmensa cantidad de opciones. Además de las clásicas armas de fuego o los plásmidos (que tienen una pinta más salvaje que nunca) podremos utilizar un gancho para agarrarnos a los cables que conectan las distintas zonas de la ciudad. Los enemigos también serán brutales, como el Songbird, que vendría a reemplazar a los Big Daddy o los Handyman, una especie de hombres mecánicos con garras metálicas cuya misión es acabar con DeWitt a toda costa, incluso utilizando a sus propios aliados para lanzarlos contra el protagonista.

En el último tráiler, titulado the beast of America" (la bestia de América) podemos ver a Booker usando el gancho y acabando con todo tipo de enemigos. Lo más sorprendente es que al inicio del mismo se ve al protagonista dirigiéndose a un faro como el de la batisfera que conducía a Rapture en el primer juego. ¿Iremos desde allí a Columbia o también visitaremos la ciudad del original?

Lo más extraño es que desde aquellos primeros vídeos del juego no hemos vuelto a saber mucho de Elizabeth ni de sus extraños poderes, que eran capaces de alterar el tejido del espacio-tiempo de maneras muy originales, ¿habrán desestimado esas ideas o es que no quieren aburrirnos? Pronto saldremos de dudas.





La ambientación será otra de las claves de esta entrega. La ciudad de Columbia hará gala de un gran detalle y personalidad.

Play ¡Nuevos datos!

DRAGON AGE III INQUISITION | PS3 | EA GAMES | ROL | OTOÑO 2013

Bioware nos da los primeros detalles de la saga dragoniana

"Un nivel de *Dragon Age III* es casi tan grande como todos los niveles de su antecesor". Esta es una de las afirmaciones que los creadores de la saga han hecho en un evento. La exploración de gigantescos mapeados será uno de sus mayores atractivos, volviendo a los orígenes, tras una segunda parte algo descafeinada. Además, podremos volver a equipar a nuestros compañeros con decenas de piezas de armadura y armas, además de editar a nuestro héroe, en lugar de aquel protagonista predefinido de *Dragon Age II*. Los jugadores también podrán controlar sus propios castillos, aunque aún no sabemos en qué se traducirá a la hora de jugarlo.



Los escenarios de juego serán gigantescos, potenciando la exploración. Viendo esta paisaje parece bastante factible.

ANARCHY REIGNS · PS3 · SEGA · LUCHA · 11 DE ENERO

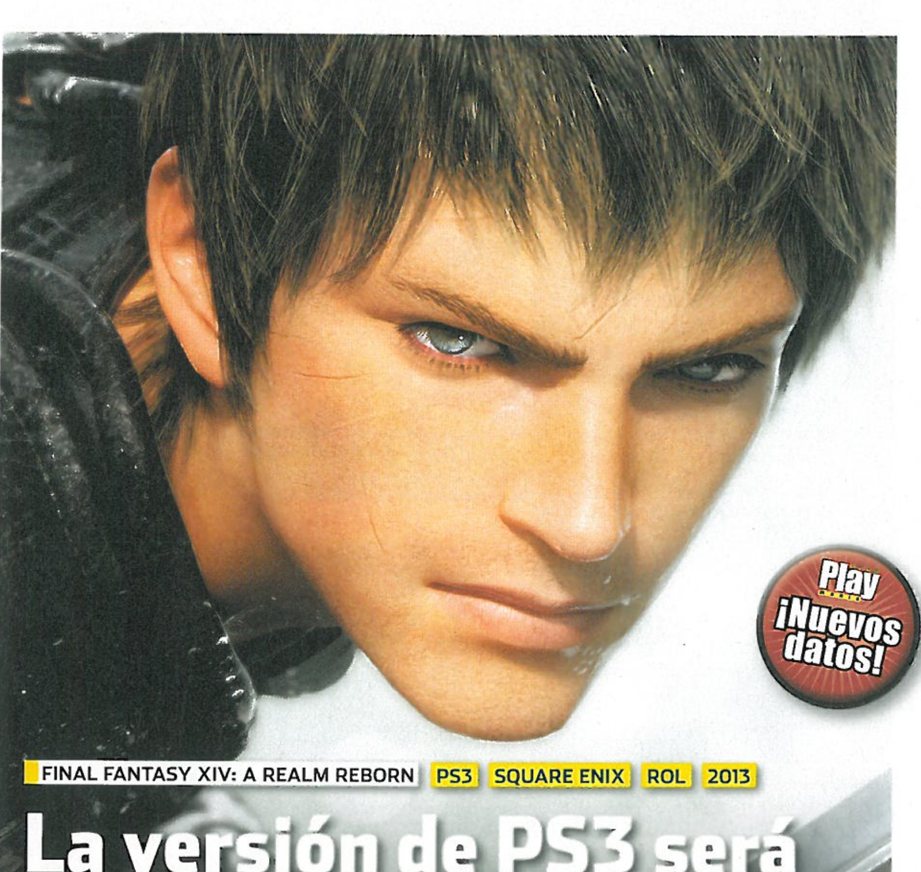
Play ¡Primeras imágenes!

¿16 jugadores repartiendo leña? ¡Esto es la anarquía!

Platinum Games ya tienen a punto el juego de lucha más loco del momento. El modo campaña nos pondrá en la piel de Jack (del Madworld de Wii) y Leo, pero lo principal será el online. Peleas todos contra todos para 16 jugadores, modo supervivencia (en el que debemos resistir oleadas de enemigos), y unos luchadores que realizarán golpes de todo tipo, pero que también podrán usar armas y objetos del entorno contra sus rivales. Y todo por solo 29,99 euros.



El plantel de luchadores de este beat´em up estará formado por los personajes más conocidos de Platinum, con Bayonetta a la cabeza.



Play ¡Nuevos datos!

FINAL FANTASY XIV: A REALM REBORN · PS3 · SQUARE ENIX · ROL · 2013

La versión de PS3 será el renacer de este MMO

Final Fantasy XIV tenía que haber aparecido en PS3 hace mucho tiempo, hace una año que lo probamos, pero tras la tibia (casi helada) acogida que recibió el título en PC, Square Enix ha estado trabajando todos estos meses, y lo que queda, para pulir todo lo posible la experiencia de juego, corregir fallos y atender a las quejas de los usuarios. Por esto nace (nunca mejor dicho) esta nueva entrega que cambiará completamente la interfaz de juego, adaptándola a la consola de Sony. Un buen ejemplo de ello es el nuevo sistema para crear a nuestro personaje, mucho más intuitivo y bonito. Habrá varias oficios: gladiador, luchador, merodeador, lancero, arquero, mago o hechicero, cada una con sus puntos fuertes, 5 razas distintas, nuevas armaduras para los chocobos, moguris... Y el resto de elementos clásicos de la saga. La compañía nipona ya ha lanzado una versión Alfa en PC para que los jugadores comenten sus experiencias. Como sabéis, será un juego de rol online masivo, en el que podremos embarcarnos en decenas de aventuras con nuestros amigos en el mundo persistente de Eorzea en busca de fama y fortuna.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3

TRES DLC PARA *DISHONORED*

Bethesda anuncia **tres DLC** para *Dishonored*. El primero, **Dunwall City**, estará a la venta en **diciembre** por **4,99 euros**. Incluirá **10 mapas** con desafíos que abarcarán combate, sigilo y hasta carreras contrarreloj, además de **nuevos trofeos** y ránking online. En **2013** llegarán dos nuevos packs de historia, a un precio sin confirmar.



PELÍCULA

LA PELI DE *MASS EFECT* CAMBIA...

... **de guionista**. Su nombre es **Morgan Davis Foehl**, y reescribirá el guión de Mark Protosevich ("Soy Leyenda"). Davis Foelh, **fan declarado de la saga y guionista de TV**, debutará así en la gran pantalla. La película está siendo **producida por Avi y Ari Arad**, productores de muchas pelis de **Marvel** y que andan inmersos en las adaptaciones al cine de *Metal Gear Solid* y *Uncharted*. Pesos pesados de la saga como **Ray Muzyka** y Greg Zeschuk, supervisarán el rodaje.

JUEGO PS VITA

BEYOND TWO SOULS: DE CINE

El esperadísimo *Beyond Two Souls*, la nueva obra de Quantic Dream (*Heavy Rain*) contará con **160 actores** que darán vida a los personajes virtuales del juego gracias a la tecnología de captura movimiento. Entre los principales estarán **Ellen Page** ("Origen", "Juno"...), **Kadeem Hardison** ("Entre Fantasmas", Greek...) o **Régis Romele** ("El Barco"...). Habrá que esperar a 2013 para disfrutar de su trabajo.



ANUNCIO VITA

MÁS ROL PARA PS VITA EN 2013

Namco Bandai ha confirmado el desarrollo de ***Tales of Hearts R* para PS Vita**, un nuevo juego de rol de la saga *Tales* que llegará en la **primavera de 2013 a las tiendas niponas**. Tendrá gráficos tridimensionales y los combates en tiempo real característicos. **No sabemos cuándo llegará aquí**, si es que llega...

A LA MODA

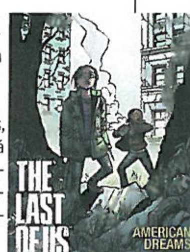
LA ROPA OFICIAL DE ASSASSIN

La compañía Musterbrand ha diseñado una línea de **11 prendas oficiales inspiradas en *Assassin's Creed***. Hay desde camisetas a abrigos de estilizadas líneas y discretos colores, decorados con el símbolo de la Secta de los Asesinos. Pueden comprarse en España a través de la web oficial de la firma, y su **precio oscila entre** los **29 y 199 €**.

CÓMIC

THE LAST OF US: EL CÓMIC

La editorial **Dark Horse** publicará un cómic inspirado en ***The Last of Us***, la nueva aventura de los creadores de *Uncharted*. Dividido en cuatro tomos, American Dreams narrará hechos anteriores al videjuego y estará en las tiendas americanas en primavera. Aún no tiene fecha de salida en España



LIBRO

VIDEOJUEGOS Y CULTURA

El **12 de noviembre** y con un precio de **20 €** se pondrá a la venta en las librerías españolas **"Extra Life: 10 Videojuegos que han revolucionado la cultura Contemporánea"**, una obra en la que se recogen 12 artículos de importantes personalidades de la industria que analizan la evolución de los videojuegos en los últimos años. Ideal para comprender mejor la historia y la importancia de este sector.

SUPEREDICIONES

METAL GEAR MUY ESPECIAL

Los japoneses disfrutarán, a falta de una, de dos ediciones especiales del esperado ***Metal Gear Rising Revengeance***. La primera, el Premium Package, incluirá el juego en caja metálica, un **portafolio, la banda sonora, dos figuras y el DLC Cyborg Ninja** (un skin para Radien).

Por su parte, **la Premium Package Konami Style Special Edition** traerá todo lo anterior y añadirá una impresionante **figura articulada de Raiden**. Por el momento, nada se ha comentado de la llegada de estas ediciones a Europa.





... Beyond Good & Evil 2

Su creador, Michel Ancel, ha declarado que ahora está muy centrado en terminar *Rayman Legends* y que *Beyond Good & Evil 2* sigue parado, aunque espera "poder hablar de él pronto"...

... Doom 3 BFG Edition?

En el momento de escribir estas líneas, *Doom 3 BFG Edition* ha salido en toda Europa... Menos en la península ibérica. Nos consta que Bethesda está buscando una compañía que lo edite en España, pero parece que de momento no hay acuerdo.



... el anuncio de GTA V?

Pues que una conocida revista norteamericana lo va a llevar muy pronto en exclusiva... Y nosotros lo publicaremos justo después. Estad atentos a próximos números.

... Dawnguard en PS3?

Pete Hines de Bethesda ha declarado que siguen trabajando para trasladar el primer DLC de *Skyrim* ha PS3 y ha afirmado que toda la "culpa" es suya y no de Sony...

... el shooter inspirado en "The Walking Dead"?

Pues que va adelante. Lo está haciendo Terminal Reality para Activision y seguirá las peripecias de los hermanos Daryl y Merxe Dixon para llegar a Atlanta narrando hechos anteriores a la serie. Se subtitulará *Survival Instinct* y llegará en 2013.



El I Máster de Periodismo de Videojuegos se pondrá en marcha en febrero y se impartirá en las instalaciones de Axel Springer en Madrid.

MÁSTER DE PERIODISMO | AXEL SPRINGER | FEBRERO 2013

¿Quieres ser un periodista especializado en videojuegos?

Si quieres transformar tu pasión por los videojuegos en una profesión, a lo mejor te interesa saber que en Axel Springer hemos puesto en marcha el I Máster en Periodismo de Videojuegos, que se iniciará el 1 de febrero. Este máster está diseñado por los expertos de Hobby Consolas y Hobbyconsolas.com, Playmanía y Revista Oficial Nintendo, es decir, por las personas que llevamos más de 20 años editando las revistas líderes en videojuegos en nuestro país. Serán 6 meses de formación especializada en los que os enseñaremos a redactar en medios especializados, hacer periodismo de opinión, crear guiones para entrevistas online, actuar ante la cámara... Y también cosas como: el nuevo usuario del periodismo del siglo XXI, los nuevos modelos de negocio, las ediciones digitales... Y mucho más sobre la historia de los videojuegos. Faltaría más siendo nosotros los profesores...

Además tres de los seis meses del máster incluirán prácticas remuneradas en nuestros medios de comunicación de Axel y el mejor de cada promoción entrará a formar parte de nuestra redacción. Si el periodismo especializado te interesa, no le des más vueltas e infórmate en: http://escuela.axelspringer.es/



El Máster de Axel Springer tendrá una duración de seis meses y los profesores serán miembros de nuestras redacciones.



El máster incluye 3 meses de prácticas remuneradas y el mejor de cada promoción entrará a formar parte de nuestro equipo.

PLAYMANÍA GUÍAS & TRUCOS | GUÍAS DIGITALES | YA DISPONIBLES | 0,79€/1,59€

Play ¡Primeros datos!

Nuestras mejores guías en digital

Como nos habéis pedido muchas veces que reeditáramos nuestras mejores guías, finalmente hemos decidido lanzar Playmanía Guías & Trucos en formato digital. Ya tenemos más de 30 guías disponibles, que van desde clasicazos como *Final Fantasy VII* a colecciones HD. Además, iremos publicando una guía nueva cada semana. Los precios de estas guías son **0,79€** y **1,59€** para las colecciones Ahora mismo las podéis adquirir en **www.pocketmags.com** para leerlas en el ordenador, o en **iPad, Android y Kindle** (con el app gratuita pocketmags). Dentro de poco estarán disponibles en el resto de quioscos digitales (iKiosk, Kiosko y Más, Zinio...). Por cierto, si queréis alguna guía en concreto podéis dejar vuestra petición en **playmania@axelspringer.es** o en nuestro Facebook.



Ya hay disponibles más de 30 guías y publicaremos 1 nueva a la semana. De clásicos de ayer, hoy y siempre.

HOBBY CONSOLAS
WWW.HOBBYCONSOLAS.COM/CATEGORY/COMPANIAS/RESIDENT-EVIL-DAY

Un día grande para los zombis de Resident Evil

El pasado 6 de octubre se celebró en Madrid el Resident Evil Day, un evento organizado por hobbyconsolas.com que consistió en un pase especial para ver el estreno de la película "Resident Evil: Venganza" en 3-D, una mesa redonda sobre la saga, con la participación de miembros del Resident Evil Center y un concurso de disfraces... de zombis, claro. Los que compraron la entrada VIP (85 €) además se llevaron el juego *Resident Evil 6*, una carátula lenticular, un DLC, el DVD "Resident Evil: La maldición", una camiseta de Resident Evil 6 y un ejemplar de Hobby Consolas y otro de Playmanía. Los que asistieron con la entrada básica (12 €) además de ver la peli y disfrutar del coloquio, se llevaron un vale descuento de 12€ para comprar el juego y las dos revistas. Fue un día fantástico, pero ¿sabéis lo mejor? Que vamos a poder disfrutar de muchas más iniciativas de este estilo, así que si no queréis perdéroslas, estad atentos a www.hobbyconsolas.com

HOBBY CONSOLAS PRESENTA: RESIDENT EVIL DAY



Entre los asistentes que acudieron disfrazos se sortearon varios regalos, entre ellos una edición especial de *Resident Evil 6*.



El Resident Evil Day, congregó a mucho fans de la saga que acudieron a la llamada de www.hobbyconsolas.com

Hemos oído que...

... *Ragnarok Oddysey*, sólo en formato digital.

Este esperado juego de rol de acción de ambientación nórdica llegará a Europa, pero parece que sólo llegará en formato descargable. Mientras, en EE.UU. disfrutan de dos versiones "físicas", una de coleccionista.

... Sony está preparando un periférico tipo Kinect.

Una oferta de trabajo ha vuelto a destapar los rumores de que Sony podría estar trabajando en una tecnología similar a Kinect.

... Joe Madureira podría abandonar *Darksiders*.

El famoso dibujante de cómics y responsable artístico de los dos *Darksiders* ha publicado un "tuit" que suena a despedida de Vigil Games y THQ. De ser así, la saga continuaría sin uno de los pilares...

... el rey Leónidas de 300 estará en *GoW Ascension*.

Los que reserven *God of War Ascension* tendrán como premio un DLC con el "skin" del rey Leónidas de la peli "300" que dirigirá a sus espartanos en el multijugador. De momento, la oferta es para EE.UU.

... hubo una secuela de *Stranglehold* en desarrollo

Un extrabajador de Midway ha publicado un vídeo de *Gunrunner*, la secuela de *Stranglehold* que permitía cooperativo (Vin Diesel habría sido el compañero de Chow Yun-Fat). Pero fue cancelado.



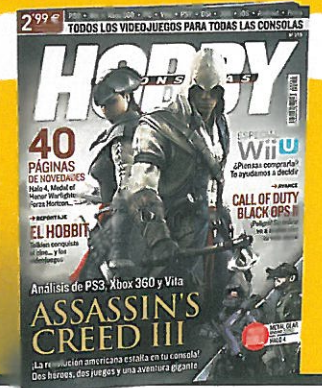
El quiosco



REVISTA OFICIAL NINTENDO
» 3,50€ » YA A LA VENTA

ASSASSIN´S CREED III... Y LA GUÍA DE ENTRENADOR POKÉMON

Reportajazo de la **versión Wii U** de *Assassin´s Creed III*, con especial atención a sus características exclusivas. Superavances de lo mejor de Wii U: ***New Super Mario Bros. U, Nintendo Land***... Y un regalo que no te puedes perder: la **Guía de Entrenador** de *Pokémon Edición Blanca 2 y Edición Negra 2.*



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 14 DE SEPTIEMBRE

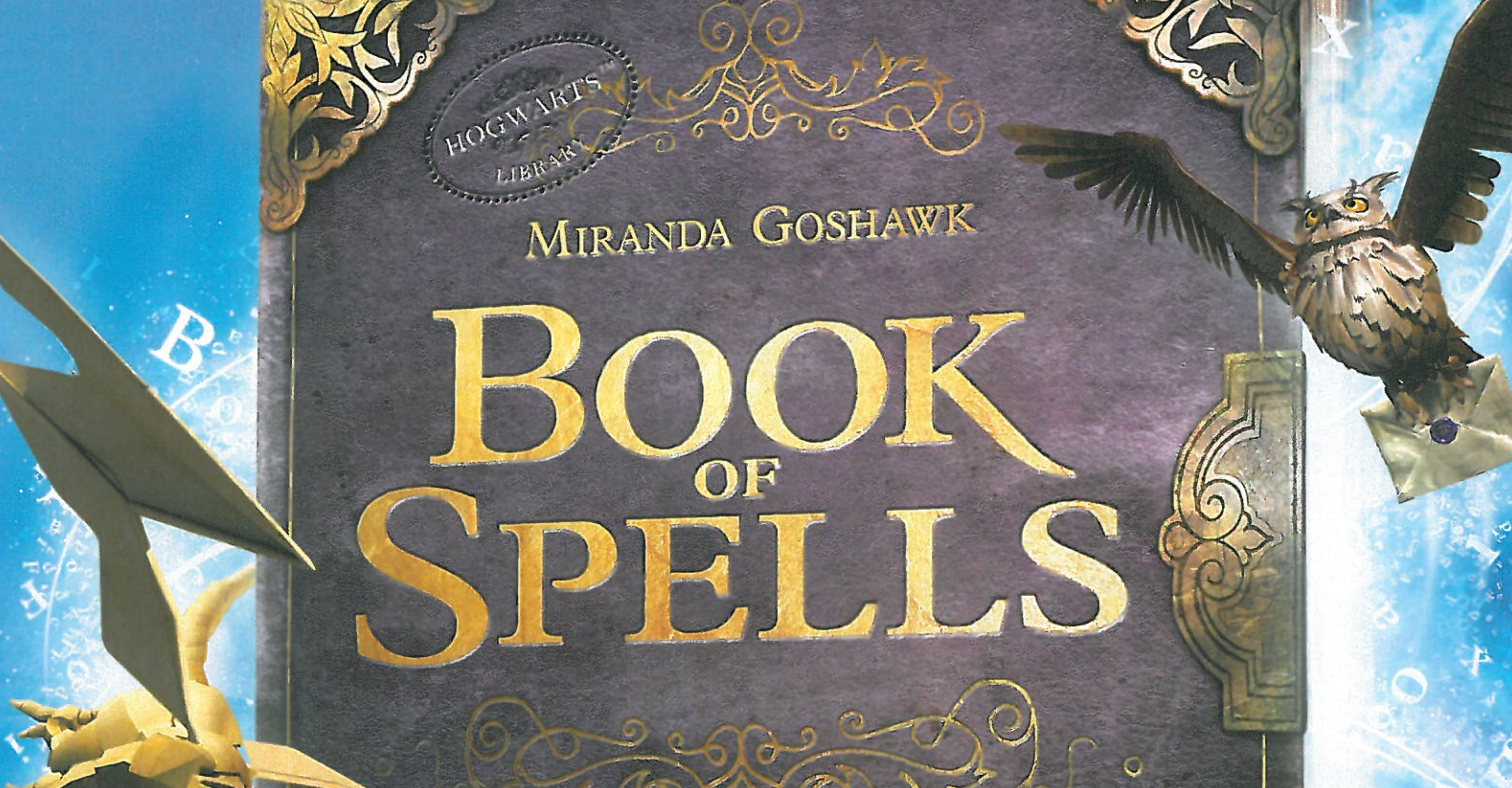
ASSASSIN´S CREED VUELVE POR PARTIDA DOBLE

Assassin´s Creed III para PS3 y 360 y *Liberation* para Vita son las estrellas de la sección de novedades, junto a otros grandes títulos como ***Halo 4*** o ***Medal of Honor Warfighter.*** Los chicos de Hobby se han currado un reportaje sobre **El Hobbit** y otro sobre el **doblaje en los videojuegos**. Regalan un **póster doble** de *Metal Gear Solid Ground Zeroes* y *Halo 4.*


MEMPHIS
33

DISFRUTA DE LA **MAGIA** DE LA LITERATURA CON TU PS3







Wonderbook es un "periférico-libro" del que "surgen" distintas situaciones con las que interactuamos gracias a la cámara PlayStation Eye.



De momento Wonderbook sólo ofrece experiencias dedicadas al público infantil. Para disfrutarlas con toda la familia.



PS3 | SONY | REALIDAD AUMENTADA | 15 DE NOVIEMBRE

Después de propuestas como los *Eye Toy, Invizimals* o los minijuegos de PS Vita, Sony ya tiene lista una nueva forma de disfrutar de la realidad aumentada: su libro *Wonderbook*.

Cuando éramos niños, todos hemos soñado alguna vez que las páginas de nuestro libro favorito cobraban vida delante de nuestros atónitos ojos. Y que podíamos "meternos" literalmente en la historia, interactuando de alguna manera con sus protagonistas y escenarios. Pues esto es lo que nos propone *Wonderbook*, la última experiencia de juego que hace uso de la llamada "realidad aumentada" que se han inventado los chicos del London Studio de Sony.

¿Qué es la realidad aumentada?

Para que todo el mundo nos entienda, dicho de una forma simple los juegos de realidad aumentada son todos aquellos que mezclan partes de la realidad (en la que aparecemos nosotros y/o nuestro entorno) con objetos o escenarios virtuales con los que se puede interactuar de alguna manera. Y Sony lleva ya mucho tiempo experimentado con esto y ofreciéndonos variadas experiencias que juegan con este concepto. Allá por el año 2003, el ya citado London Studio alumbró *EyeToy: Play* en PS2. Como recordaréis, ofrecía una decenas de minijuegos en las que gracias a la cámara EyeToy, usábamos nuestro cuerpo para las pruebas más variopintas, como dar toques a un balón virtual o deshacernos de un ejército de ninjas. A esta propuesta le siguieron un montón de juegos más que usaban la cámara EyeToy (partygames, juegos de fitness y propuestas para los más pequeños de la casa). Después llegarían los *Invizimals* en PSP, el juego de cartas *Eye of Judgment* en PS3 y el más reciente *EyePet*, en el que interactuamos con una mascota virtual. Y no nos olvidamos de las 6 tarjetas que incluye PS Vita que nos permiten disfrutar (gracias también a la cámara trasera) de tres juegos gratuitos (y unos cuantos más de pago que ya están disponibles para su descarga, más los que vendrán en el futuro).

Y así llegamos a *Wonderbook*, un periférico con forma de libro de cuyas páginas surgirán literalmente en pantalla todas las historias y situaciones que los desarrolladores tengan a bien programar. Y nosotros podremos interactuar con ellas, usando la cámara PlayStation Eye (sin ella no funciona) y un »



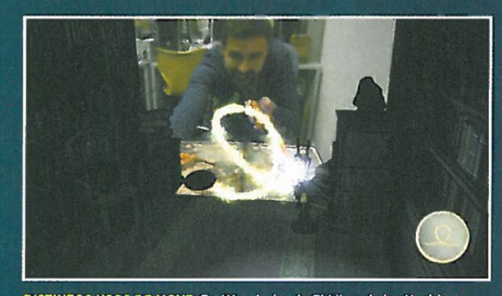
Con el *Libro de Hechizos* aprenderemos a usar muchos conjuros y los usaremos mientras exploramos el universo mágico de Harry Potter.

¿QUÉ ES WONDERBOOK?

Wonderbook es un "libro físico" de 12 páginas de las que surgirán todo tipo de cosas. Para obrar este milagro necesitas una cámara PlayStation Eye y un mando PS Move... además de un salón grande.



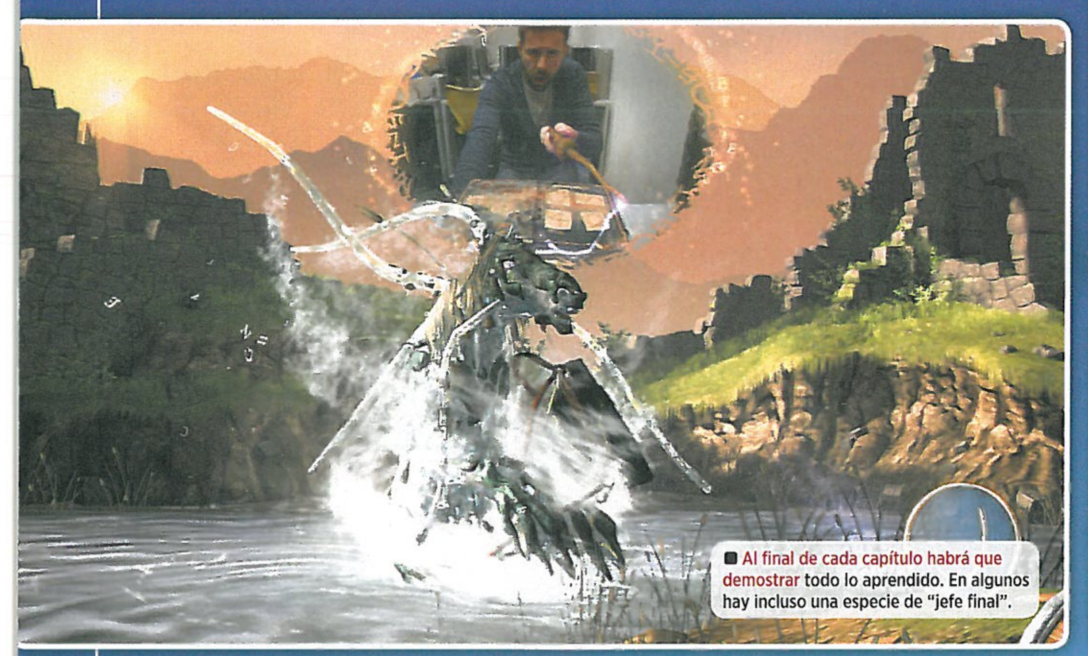
¿QUÉ NECESITO? Además del libro, necesitas una cámara PlayStation Eye y un mando Move (se venden por separado o en pack). Y necesitas jugar en una estancia lo bastante amplia y con una buena iluminación.



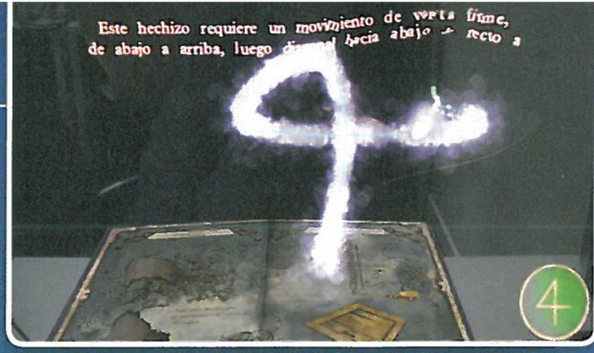
DISTINTOS USOS DE MOVE. En *Wonderbook: El Libro de los Hechizos* usaremos el mando Move como si fuera una varita mágica para realizar varios hechizos. Pero en otros juegos tendrá usos muy variopintos.



PÁGINAS QUE COBRAN VIDA. En *Wonderbook: El Libro de los Hechizos* el libro se convierte en un grimorio "escrito" por Miranda Goshawk y cada doble página nos ofrecerá hechizos y situaciones distintas.



Al final de cada capítulo habrá que demostrar todo lo aprendido. En algunos hay incluso una especie de "jefe final".



Cada hechizo requiere un "dibujo" específico que deberemos recordar. Nunca dijimos que fuera fácil convertirse en un mago de renombre...



Otros ejemplos de Realidad Aumentada

Si tienes PS Vita ya habrás visto las 6 tarjetas que vienen con la consola y habréis disfrutado de los 3 juegos gratuitos (o de los de pago). Pero Sony lleva apostado por la Realidad Aumentada mucho tiempo.



EN PS2. La cámara Eye Toy fue el primer intento. Hubo títulos musicales, de fitness, partygames y sobre todo juegos para los más pequeños.



EN PSP. *Invizimals* es el ejemplo de más éxito. Debemos buscar criaturas que se esconden en el mundo real y sólo son visibles con la cámara de PSP.



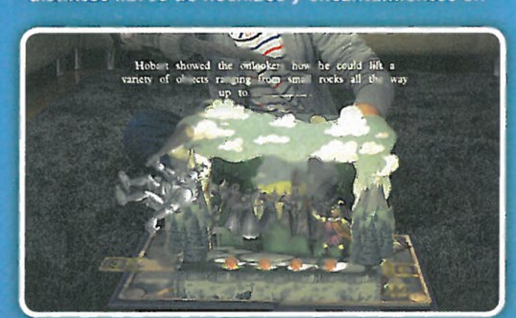
EN PS3. Muchos de los juegos para PS Move incluyen elementos de realidad aumentada, aunque *EyePet* es el más claro ejemplo.

» mando Move que podrá convertirse en las "herramientas" más variopintas. Además, necesitaremos jugar en una estancia bien iluminada y, en aras de nuestra comodidad, lo bastante amplia como para sentarnos en el suelo con el libro delante y que la cámara nos coja todo bien.

Y si antes hablábamos de que *Wonderbook* puede albergar cualquier historia que los desarrolladores tengan a bien crear, ¿qué os parece contar con J.K. Rowling para hacer de madrina y estrenar este "invento"? Pues dicho y hecho. *El Libro de Hechizos* es la primera experiencia *Wonderbook* y en ella ha participado la autora de las novelas de Harry Potter. Y es que, aunque el nombre del joven mago no puede aparecer por cuestiones de "copyright", sus fans quedarán encantados con este juego, ya que en esta ocasión *Wonderbook* se transforma en un grimorio "firmado" por la mismísima Miranda Goshawk, reconocida autora de distintos libros de hechizos y encantamientos en el mágico mundo de Harry Potter. Tras elegir una varita entre las tres disponibles (la única diferencia es estética), aprenderemos distintos hechizos, todos ellos extraídos del universo "potteriano" (como Wingardium Leviosa, Alohomora o Lumos) y los ejecutaremos realizando distintos movimientos con nuestra varita-Move (cada hechizo tiene su correspondiente "dibujo" en la pantalla).

Aprende a ser un buen mago

Una vez dominados los hechizos, iremos pasando páginas y en cada una se nos presentarán distintas situaciones para probar los hechizos, mediante sencillos minijuegos de habilidad o sencillos puzzles. Hacer levitar objetos y colocarlos en su lugar correcto, encontrar objetos en escenarios oscuros o enfrentarnos a distintas criaturas lanzando bolas de fuego serán algunos ejemplos de lo que nos espera en este Libro de Hechizos. El juego está estructurado en 5 capítulos (más uno extra). Y







A veces habrá que soltar el mando Move para sacudir el libro de polvo, inclinarlo para sacar algo de un agujero, etc.



Lumos es uno de los hechizos que aprenderemos en los primeros capítulos. Lo usaremos para iluminar zonas oscuras.



A medida que avancemos podremos conseguir objetos coleccionables que harán las delicias de los fans de Harry Potter.



***El Libro de Hechizos* es una experiencia curiosa para fans de Harry Potter. Estamos deseando ver qué otras historias albergará *Wonderbook*.**

al final de cada uno tenemos una especie de "examen" donde tendremos que demostrar lo que hemos aprendido combinando los diferentes hechizos.
Y todo mientras disfrutamos de bastantes historias cortas que se van intercalando entre los capítulos, a la vez que vamos consiguiendo distintos objetos para coleccionar que harán las delicias de los seguidores de Harry Potter. Y es que los fans del joven mago son los que más van a disfrutar de este *Libro de Hechizos*, que además se puede vincular a una cuenta de Pottermore ya existente (www.pottermore.com es una web gratuita creada por J. K. Rowling en la que podrás explorar más en profundidad este fantástico universo y descubrir nuevos contenidos escritos por la autora británica).
Y a los que recuerden el fallido estreno de *Wonderbook* en el último E3, les diremos que en nuestras pruebas todo ha funcionado perfectamente.

Tres formas de adquirir *Wonderbook*. Podremos encontrar *Wonderbook: El Libro de Hechizos* en un pack que incluye el periférico-libro, el juego, la cámara Playstation Eye y un mando Move por 79,95 euros. También tenemos el libro y el juego "sueltos" por 39,95 euros (la mejor opción si ya tienes la cámara y un mando Move). Y por último, un "bundle" con la "nueva" PS3 ultraslim de 12 gb. Esto último es una buena muestra de que Sony va a apostar fuerte por *Wonderbook*, no sólo de cara a estas navidades si no también de cara al futuro.

De hecho, ya se han anunciado los dos próximos juegos que harán uso de este periférico. El primero es la adaptación del famoso documental de la BBC "Caminando entre Dinosaurios". Y el segundo es una simpática aventura protagonizada por un singular detective llamada *Diggs NightCrawler*. De momento, todas están dedicadas al público infantil (de hecho, parece que están negociando con Disney para adaptar algunas de sus licencias). Pero *Wonderbook* tiene un potencial enorme y también podría albergar historias para adultos. ¡Ojalá las veamos en el futuro!





¿Y EN EL FUTURO?

Sony ya ha presentado sus dos siguientes propuestas para *Wonderbook*. La primera es una apuesta ganadora: nada menos que adaptar el exitoso documental de la BBC "Caminando entre Dinosaurios". En él nos trasladaremos literalmente al Jurásico para aprender cómo vivían los dinosaurios. Podremos interactuar con ellos, realizar minijuegos como buscar huesos para completar sus esqueletos, etc. El otro es *Diggs NightCrawler*, que en el que ayudaremos a este detective "agusanado" a resolver distintos casos con distintos usos para Move (lupa, linterna...).



CAMINANDO ENTRE DINOSAURIOS. El prestigioso documental de 6 capítulos de la cadena británica BBC ya está siendo adaptado para *Wonderbook*. Aprenderemos las costumbres de los dinosaurios, podremos alimentarlos, etc.



DIGGS NIGHTCRAWLER. Moonbot Studios desarrolla esta simpática aventura de ambientación "noir" en la que ayudaremos a un detective con forma de gusano a resolver distintos casos explorando las escenas del "crimen".

6 JUEGOS QUE TE HARÁN CREER EN LAS **DESCARGAS**

Cuando la fórmula de la originalidad se descarga en PS Store

Desterrados de las tiendas y los formatos físicos, los juegos originales y creativos se refugian en tiendas digitales como PS Store, donde han aparecido en los últimos meses verdaderas joyas...

Son sólo los seis ejemplos más recientes, pero lo cierto es que, cada vez de forma más habitual, los títulos más originales y arriesgados sólo se encuentran en PS Store. Nos estamos refiriendo a esos títulos que parten de un desarrollo o fórmula original, que suelen comenzar como desarrollos independientes porque ningún desarrollador grande apuesta por ellos. O porque son experiencias orientadas a un público aparentemente minoritario, bien por su planteamiento gráfico, mecánicas de juego o incluso temática. En muchos casos acaban convirtiéndose en un éxito de público y crítica, como *Journey*, que ha sido uno de los juegos mejor valorados de la tienda PlayStation y uno de los pocos que ha conseguido dar el salto al formato físico.

Los 6 que os proponemos en estas páginas puede que no sean tan brillantes, pero todos y cada uno de ellos tiene algo por lo que, cuando menos, merece la pena echarles un ojo. Ya sea porque son ideas chifladas como *Tokyo Jungle* o *Hell Yeah!* o porque transmiten un mensaje realmente profundo, como *The Unfinished Swan*, todos tienen algo que los hace especiales y sobre todo muy especiales. Poseedores de una originalidad que, muy rara vez, se encuentra hoy en día en los discos y el formato físico.

ASÍ SERÍA *GTA* EN LA ÉPOCA DE LOS **8 BITS...**

» RETRO CITY RAMPAGE

PS3 Y PS VITA | VBLANK | AVENTURA DE ACCIÓN | YA DISPONIBLE | 14,99 €

Juegos que "imitan" el desarrollo típico de *GTA* hay muchos, pero que al mismo tiempo homenajeen la década de los 80 y sus juegos, todo con look retro, menos...

Los sandbox, o juegos en mundo abierto, han explotado todas sus posibilidades en la era de las 3D, pero... ¿cómo hubieran sido, por ejemplo, en la primera NES? Eso es, básicamente, lo que viene a poner sobre la mesa *Retro City Rampage*, un juego en mundo abierto con gráficos y banda sonora de apariencia 8 bits, pero con un enorme sentido del humor e infinitas referencias culturales a la década de los 80. Sólo en los 10 primeros minutos de juego podrás ver a las Tortugas Ninja, a Doc de "Regreso al Futuro" y un montón de personajes más, algunos como parte de las misiones y otros como desafíos extra. Y todo ello regado con las opciones habituales del género: apuntar y disparar, cubrirte con el entorno, conducir 50 vehículos... Que se extienden a lo largo de 60 misiones principales y 40 retos opcionales.
Y es que *RCR* es una aventura que, ante todo, homenajea a los juegos de la década de los 80, con incontables referencias a clásicos del género como *Bionic Commando* (podremos usar un brazo biónico, que es una de las 25 armas), niveles de conducción de una moto con vista trasera al estilo *Super Hang-On*, guiños a sistemas retro como Virtual Boy, minijuegos bonus y crossovers con títulos como *Super MeatBoy* o *Minecraft*, cameos de personajes de otros juegos y series de TV de la época (a los que podremos controlar) y un largo etc. Además, el juego forma parte de la iniciativa Cross-Buy, por lo que si lo compras para PS3, podrás disfrutar la versión para PS Vita sin coste extra y continuar con la locura en cualquier parte. Sin duda, un título que no te puedes perder.

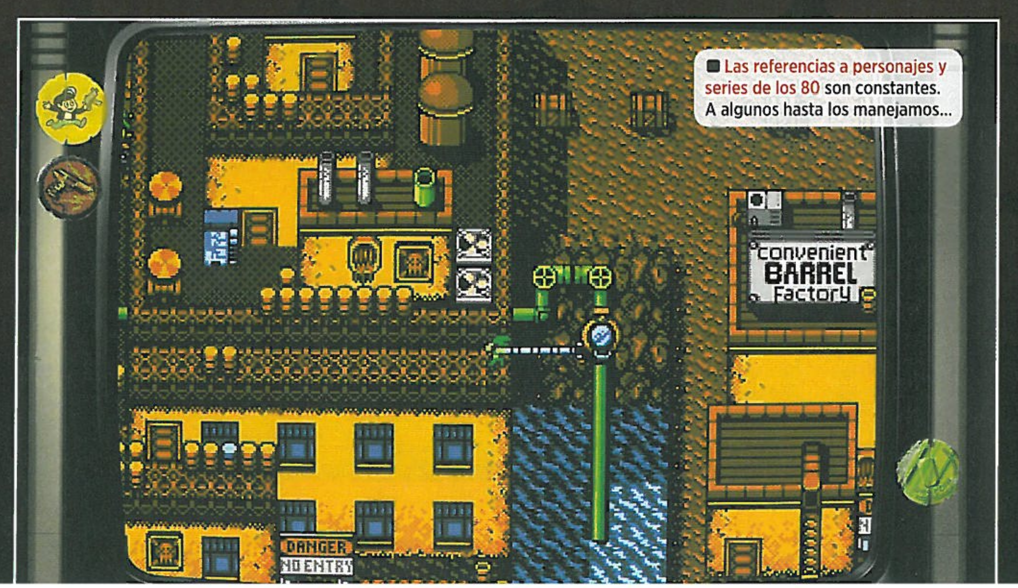
NOTA **92** Una aventura que sabe divertir con cientos de guiños a los grandes nombres de los videojuegos, mucho humor y una estética "retro" que le sienta realmente bien.


RCR es como un *GTA*, pero con un cuidado "look" retro a lo 8 Bits.


La aventura tendrá diferentes estilos de juego, incluidas carreras en moto al estilo *Super Hang-On*...



Paper Boy, Zelda, Metal Gear... Los homenajes a los videojuegos de los 80 son abundantes... y muy divertidos.



Las referencias a personajes y series de los 80 son constantes. A algunos hasta los manejamos...

SU FÓRMULA DEL ÉXITO




Suma los gráficos pixelados de *Scott Pilgrim* al estilo *GTA* más los juegos paródicos (*Los Simpson, Matt Hazard*...) y tienes *RCR*.



Podrás jugar con perros, gatos, osos, leones y hasta dinosaurios. Hay 40 animales en el juego y mas de 5 disponibles en el Store.





PS3 | SONY | ACCIÓN | YA DISPONIBLE | 12,99 €

Sobrevivir en una ciudad postnuclear con diferentes especies animales es la original propuesta de *Tokyo Jungle*.

EL CAOS NUCLEAR LLEGA AL **REINO ANIMAL**

» TOKYO JUNGLE

Con el hombre extinguido y los animales salvajes luchando por sobrevivir, ¿cómo sería el nuevo orden en el reino animal? Con este título podrás descubrirlo...

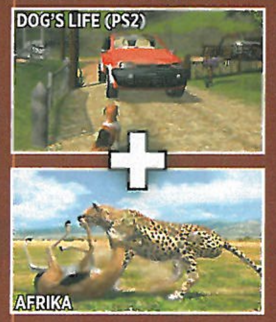
Una extraña hecatombe nuclear ha acabado con el hombre en la tierra. Los animales del zoo han escapado y los domésticos se han asilvestrado, luchando todos por sobrevivir en una versión abandonada de Tokio, en la que la naturaleza está invadiendo las calles. Bajo este planteamiento podremos jugar con un total de 40 animales, desde perros o gacelas a leones y dinosaurios, cada uno con sus puntos débiles y sus contras, pero todos con un claro objetivo: sobrevivir y mejorar la especie genéticamente. Así, si jugamos con un depredador, tendremos que aprender a cazar para alimentarnos (podemos dar zarpazos y mordiscos letales o incluso el sigilo para provocar una muerte rápida), dominar territorios y aparearnos para que nuestra especie siga viva, al tiempo que evitamos las zonas, alimentos y agua intoxicadas. Si, por el contrario, jugamos con un herbívoro, tendremos que evitar el contacto, buscar plantas y jugar de otra manera distinta. Incluso hay hueco para el plataformeo... Todo esto, además, estará condicionado por el tamaño de nuestro animal (no es lo mismo jugar con un pomerania que con un león), a lo que se suman abundantes retos con límite de tiempo (como dominar 6 zonas en menos de 30 años) y el resultado es un juego distinto, divertido y muy, muy rejugable, que al principio choca pero que poco a poco va convenciendo con su diferente jugabilidad...

NOTA 90 Supervivencia, saltos, sigilo y acción, limitado todo por la especie con la que juegas. Un título distinto y original y que ofrece muchos retos...

SU FÓRMULA DEL ÉXITO

DOG'S LIFE (PS2)

+



AFRIKA

Suma un poco de locura nipona a la vida salvaje de *Afrika* y a jugar como un animal (como en *Dog's Life*), y el resultado es *TJ*.

MEZCLA EN LA PROBETA

- MECÁNICAS ORIGINALES 30%
- ATRACTIVO VISUAL 20%
- ORIGINALIDAD 50%



Cada tipo de animal tiene sus retos, como buscar una hembra y aparearse en un margen de tiempo...

» 5 DIGITALES QUE NO DEBES PERDERTE

Desde 2007, PS Store ha recibido un montonazo de juegos que sólo han tenido lanzamiento digital (no los encontrarás en formato físico). Elegir sólo 5 ha sido una tarea imposible, porque nos dejamos fuera veteranas joyas como *Super StarDust HD, Dead Nation, Bionic Commando Rearmed* y un largo etcétera. Con esta miniselección queremos reflejar 5 estilos de juego distintos, 5 experiencias que te ofrecerán desde aventuras con mensaje a sesudos puzzles o títulos que destacan por ofrecer un planteamiento estético distinto. Pero todos tienen una cosa en común: compres cual compres, con cualquiera de ellos seguro que te lo pasarás bien y acertarás...

Journey

SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 14,99 €



Una de las joyas de PSN y uno de los descargables más vendidos de todos los tiempos, un juego que en realidad es un mensaje sobre la vida misma, a través de una mezcla de exploración, puzzles y atípico modo online. Descárgalo YA...

Braid

HOTHEAD GAMES | PLATAFORMAS | 9,99 €



Braid es uno de los juegos más originales del Store. En él se combinan los plataformas 2D más clásicos, pero con un unos inteligentísimos puzzles que juegan con la manipulación del tiempo. Y todo con una artística puesta en escena...



Hell Yeah! es un juego de acción y plataformas 2D con mucho humor y minijuegos para ejecutar a 101 enemigos.

PS3 SEGA ACCIÓN YA DISPONIBLE 12,99 €



Machaca un botón, púlsalo en el momento justo... Todo vale para "reventar" a los enemigos aunque sea apretándolos con 2 dedos.

ABRAN PASO AL PRIMER **PLATAFORMAS-GORE-HUMORÍSTICO**

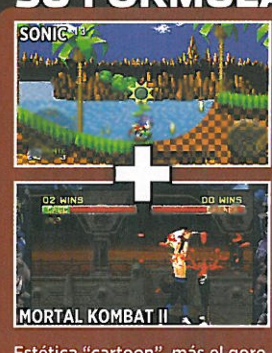
» HELL YEAH! LA IRA DEL CONEJO MUERTO

SEGA rinde homenaje a los clásicos plataformas 2D con un título que destaca por su humor y sus minijuegos con final bastante gore, ¿listo para algo distinto?

Arkane Studio ha desarrollado para SEGA un juego que sigue a pies juntillas todos los "topicazos" de los juegos de plataformas y acción 2D de cualquier tienda digital, desde unos escenarios con múltiples caminos y puertas que limitan nuestro avance, a usar el segundo sticks para disparar en 360 grados. Pero lejos de ser "uno más", *Hell Yeah!* cuenta con su propia identidad, que empieza por la trama: somos Ash, el conejo que reina en el Infierno, que intentará impedir que unas fotos suyas comprometidas, bañándose con un pato de goma, se hagan públicas. Así, a lo largo de 10 niveles tendremos que dar caza a 101 sospechosos que podrían tener las fotos, en un desarrollo que combina plataformas, disparos, jefes finales y mejora del personaje, con minijuegos. Sí, minijuegos de unos pocos segundos de duración que nos invitarán a machacar un botón, pulsarlo en el momento justo y acciones similares para ajusticiar, con un tono bastante gore, a cada uno de los sospechosos. Así, los atropellaremos repetidas veces con un camión, les mandaremos cientos de misiles, los cortaremos en chuletas con una sierra... Todo con mucho humor, unos diálogos hilarantes y una impecable puesta en escena con un acabado "cartoon" muy sólido, en el que destaca el diseño de los enemigos. Eso sí, el control falla un poco, se cuelga...

NOTA **80** Los fallos de control o los cuelgues puntuales oscurecen el resultado final de uno de los juegos más graciosos que hemos visto últimamente.

SU FÓRMULA DEL ÉXITO



Estética "cartoon", más el gore de *Mortal Kombat*, más el desarrollo 2D de Sonic, más el humor de "Hora de Aventuras".

MEZCLA EN LA PROBETA
MECÁNICAS ORIGINALES 40%
ATRACTIVO VISUAL 30%
ORIGINALIDAD 20%



Los 101 sospechosos no mueren, van a una isla donde los explotamos para que nos consigan dinero, mejoras...



Existen tiendas donde comprar mejoras, armas y personalizaciones para Ash. Hay cosas muy curiosas...

Limbo

PLAYDEAD AVENTURA DE ACCIÓN 12,99 €



Una aventura especial, tanto por su estética en blanco y negro como por el desarrollo, (plataformas y puzzles en los que la física juega un papel central). ¿Nuestro cometido? Descubrir el destino de nuestra hermana...

Lara Croft & TGOL

EIDOS AVENTURA DE ACCIÓN 12,99 €



The Guardian of Light es un *Tomb Raider* con vista isométrica, cooperativo y mucha acción y puzzles, en el que recorremos peligrosas tumbas, nos enfrentamos a gigantescos enemigos finales, zonas de plataformeo...

Outland

UBISOFT AVENTURA DE ACCIÓN 9,95 €



Un juego de plataformas y acción al estilo *Super Metroid*, en el que manejamos a un prota capaz de manejar las energías de la luz (azul) y la oscuridad (roja). Alternarlas para resolver los puzzles y vencer a los enemigos es aquí clave.



Si alguna zona se resiste, puedes superar el minijuego en plan matamarcianos que abren el libro de las soluciones...



Machinarium es una aventura gráfica: manejamos el cursor para indicar con qué objetos queremos interactuar.

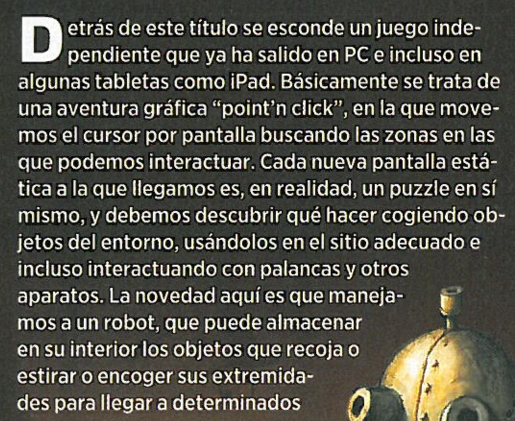
PS3 | WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN | 21 DE OCTUBRE | 7,99 €

AVENTURAS GRÁFICAS COMO LAS DE ANTES

» MACHINARIUM

Loom, El día del tentáculo o Monkey Island crearon un estilo de juego que hoy en día sigue teniendo discípulos, algunos tan artísticos como este título...

Detrás de este título se esconde un juego independiente que ya ha salido en PC e incluso en algunas tabletas como iPad. Básicamente se trata de una aventura gráfica "point'n click", en la que movemos el cursor por pantalla buscando las zonas en las que podemos interactuar. Cada nueva pantalla estática a la que llegamos es, en realidad, un puzzle en sí mismo, y debemos descubrir qué hacer cogiendo objetos del entorno, usándolos en el sitio adecuado e incluso interactuando con palancas y otros aparatos. La novedad aquí es que manejamos a un robot, que puede almacenar en su interior los objetos que recoja o estirar o encoger sus extremidades para llegar a determinados objetos, junto con una puesta en escena realmente cautivadora, con un acabado cercano a los dibujos realizados con grafito. Además, si algún puzzle se nos atraganta, podemos consultar un libro con una cerradura muy especial, que es un minijuego al más puro estilo "matamarcianos", que una vez superado nos mostrará la solución al puzzle completo. Todo ello, insistimos, con una estética tan impecable como desasosegante, en un mundo gobernado por máquinas de lo más sombrío y gris. Eso sí, a diferencia de las aventuras gráficas clásicas, poco humor.



NOTA 89 — Una aventura gráfica pura y dura, en la que nos esperan enrevesados puzzles y una agobiante estética que nos transportará a un grisáceo futuro.

SU FÓRMULA DEL ÉXITO



Toma el estilo y los puzzles de aventuras como *Monkey Island* y súmale gráficos "tipo" *Shank*, que parecen dibujados a mano.



El estilo gráfico es realmente único, con escenarios y personajes que parecen hechos a mano...

» 5 CLÁSICOS PUESTOS AL DÍA EN EL STORE

La distribución digital también ha facilitado que muchos juegos "antiguos" revivan con novedades como trofeos o gráficos HD. Nos estamos refiriendo a clásicos de PC, juegos de PSone o incluso de PS2 que se benefician de mejoras gráficas, un nuevo doblaje o los mencionados trofeos, por citar algunas novedades.
También es posible encontrar remakes HD que han salido en formato físico, con la ventaja de poder comprar en la tienda los juegos sueltos que nos interesen (como pasa con *God of War* y *God of War II* o los más recientes *ICO* y *Shadow of the Colossus*). Nosotros hemos elegido sólo algunos de ellos, pero hay muchos, muchos más...

The Monkey Island

ACTIVISION | AVENTURA GRÁFICA | 24,95€ (JUNTAS)



Las 2 primeras aventuras gráficas de PC fueron puestas al día el año pasado, y se pueden comprar por separado en el Store (hay versión física con las dos). Prepárate para diálogos brillantes y una aventura repleta de humor y puzzles.

Beyond Good & Evil

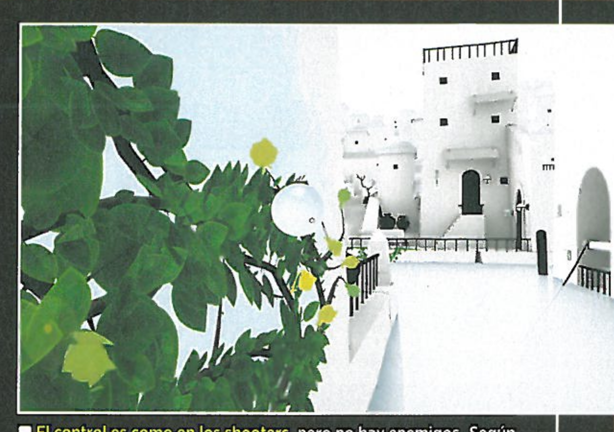
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 7,99 €



Uno de los títulos de culto de Ubisoft, que nos ponía en la piel de la reportera Jade para intentar descubrir la verdad sobre los ataques alienígenas a su planeta. Un título muy completo (plataformas, sigilo, acción) y variado.



The Unfinished Swan es una aventura que invita a reflexionar sobre la vida, con un estilo gráfico único.



El control es como en los shooters, pero no hay enemigos. Según el nivel, lanzamos globos de pintura o agua para abrir el camino...

LUCES Y SOMBRAS PARA **REPASAR** TODA UNA VIDA

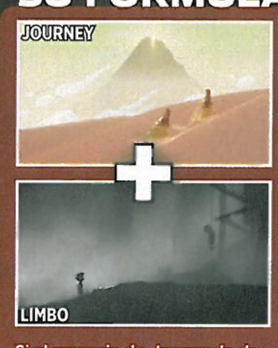
THE UNFINISHED SWAN

Juegos como *Flower* o *Journey* nos han transportado a relajantes mundos y nos han hecho reflexionar sobre la vida. Y este título se une ahora a esta elitista lista.

Que PSN se está convirtiendo en el refugio de las ideas más brillantes y originales, es algo que salta a la vista con revisar sus lanzamientos exclusivos más recientes. Y para reforzar ese gran catálogo llega ahora *The Unfinished Swan*, un título que sigue la estela de *Journey* para hacernos reflexionar sobre la vida a través de un cuento. Un cuento que nos contará la historia de Monroe, un niño que pierde a su madre, una pintora que deja todos sus cuadros sin terminar. Monroe adorna su cuarto con uno de sus cuadros, de un cisne inacabado... que un buen día sale del cuadro. Monroe seguirá sus huellas a lo largo de 4 capítulos, cada uno con una temática, apariencias y mecánicas de juego ligeramente diferentes. Así, el primer capítulo nos sumerge en un lienzo blanco y debemos lanzar bolas de pintura negra para desvelar el camino, mientras que en el segundo la pintura es sustituida por globos de agua para hacer crecer una enredadera. El control siempre es como en los shooters (nos movemos con el stick izquierdo, miramos con el derecho), pero no hay enemigos, sólo algunas zonas de saltos, algún puzzle y algunos coleccionables, como 60 globos o las páginas de un cuento. Todo ello con una sólida puesta en escena y un mensaje muy poético, de libre interpretación, que sobre todo gustará a los paladares más selectos.

NOTA **85** La aventura solo dura 4-5 horas y las mecánicas son sencillas, pero la puesta en escena y el mensaje es tan potente que te calará muy hondo.

SU FÓRMULA DEL ÉXITO



Si al mensaje de *Journey* le damos una puesta en escena al estilo *Limbo* y controles de shooter, obtenemos *TUS*.

MEZCLA EN LA PROBETA

- MECÁNICAS ORIGINALES 25%
- ATRACTIVO VISUAL 45%
- ORIGINALIDAD 30%



Reuniendo globos podemos comprar juguetes, como una manguera o un rifle, que modifican la jugabilidad.



The Unfinished Swan es compatible con PS Move, aunque se puede jugar sin él, con un mando Dual Shock 3.

Tony Hawk's Pro HD

ACTIVISION DEPORTIVO 29,99 €



Qué decir del astro del monopatín, que vuelve con gráficos HD y los mejores 7 escenarios de los dos primeros juegos. Todo ello conservando la jugabilida clásica, sus tareas de siempre (reunir las letras de SKATE...) y un montón de mejoras.

Resident Evil 4 HD

CAPCOM AVENTURA DE ACCIÓN 9,99 €



Si aún no has probado la entrega con la que *RE* dejó atrás su estilo Survival Horror, lo tienes en formato digital y en HD en el Store. Un juego tan largo como excepcional ¡y ambientado en nuestra España de las pesetas!

Killzone HD

SONY SHOOTER SUBJETIVO 14,99 €



El primer *Killzone* se lanzó en PS2 y, a raíz del lanzamiento de la edición Trilogy en PS3, se ha remasterizado el primer juego. Gráficos HD, trofeos y otras mejoras menores para un juego que, aunque divierte, no es tan bueno como *KZ3*.

AVENTURA CONTRA EL **MALTRATO** INFANTIL

PAPO & YO

PS3 | SONY | AVENTURA | YA DISPONIBLE | 14,99 €

Las aventuras de consola nos suelen convertir en héroes y salvadores, olvidándose también de otros registros, algunos tan duros como la figura del maltratado...

El director de este juego, Vander Caballero, sufrió malos tratos de pequeño y, desde entonces, ha tenido en mente ideas sobre el tema para plasmarlas en un juego. Así, a través de una metáfora, *Papo & Yo* nos cuenta la historia de Quico, un joven con un padre alcohólico que descarga en él su furia. Pero tranquilos, que el juego no nos muestra nada de esto directamente, ya que utiliza una metáfora para presentar esta situación: Quico imagina un mundo de fantasía en el que está ligado de una manera especial a una enorme bestia roja, pieza necesaria para resolver algunos de los puzzles que nos permiten avanzar hasta un shaman capaz de curar al monstruoso ser. ¿Y qué problema tiene esta fantástica criatura? En condiciones normales es dócil y apacible, pero si se come una rana, pierde el control de sí mismo golpeando a quien pille por delante, incluido el propio Quico.
Así, recorreremos una visión imaginaria de una fabela brasileña, en la que dibujos de tiza en suelo, paredes y edificios esconden tiradores, palancas y mecanismos que nos abren camino, por ejemplo, haciendo que en las casas aparezcan "patitas" y se muevan. Un desarrollo muy imaginativo, con puzzles no muy difíciles en los que contamos además con algunos artefactos de Quico, como un robot que cobra vida y nos permite saltar más lejos cuando está en nuestra espalda.
El desarrollo mezcla principalmente exploración, plataformas y puzzles, aunque por desgracia, el juego está poco depurado: el control es un poco tosco, la dificultad con la bestia roja desatada puede llegar a ser desesperante, hay caídas de frames (petardeos), las mecánicas se vuelven repetitivas... Pero si le das una oportunidad (hay demo en el Store), la magia de la dura historia que nos cuenta te atrapará sin remisión como ha hecho con nosotros.

Papo & Yo nos lleva a una fabela de fantasía, donde las pintadas de tiza son puertas, mecanismos, etc.

NOTA **80** Una aventura con altibajos técnicos y mecánicas que tienden a repetirse, pero que destaca por explorar una durísima temática que rara vez se asoma a los videojuegos.

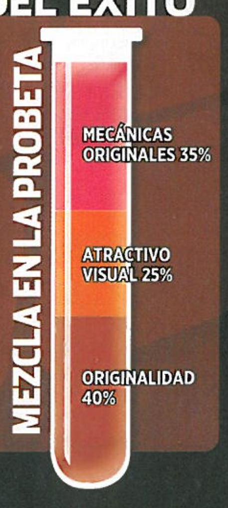

Los puzzles intentan reflejar los sueños de los niños: mover una caja de cartón puede ser mover una casa.


Estamos ligados a una criatura fantástica. Conducirla a un shaman es nuestro objetivo en la aventura.

SU FÓRMULA DEL ÉXITO



Suma un sensible mensaje a los juegos con 2 personajes cooperando (*Majin*) y huidas "*Haunting Ground*" y nos acercamos...




La criatura entrará en un modo "locura" si prueba una rana verde. Procura que Quico no esté cerca...

LO MEJOR DEL STORE 2012


SONY | AVENTURA | 14,99 €

Journey

El juego digital más vendido de PS Store ha resultado ser una aventura con mensaje: debemos llegar a una lejana montaña. Esta es la única pista que nos da el juego. Explora, resuelve puzzles y descubre el sentido de la vida con este atípico juego, que es inusual hasta en el modo multijugador (no podemos hablar con quienes juguemos, sólo comunicarnos emitiendo sonidos). Y todo, con una puesta en escena especial y única, que cautiva a lo grande.


SQUARE ENIX | AVENTURA | 10,95 €

Quantum Conundrum

Si te gustan *Portal* y *Portal 2*, tienes una cita con el nuevo juego de una de las diseñadoras del título de Valve. En esta ocasión contamos con un guante capaz de alterar cuatro dimensiones (en una de ellas podemos levantar objetos pesados, por ejemplo), para resolver los complicados puzzles que nos esperan en la mansión de nuestro tío. Todo con una estética muy de "cartoon" y con un desarrollo de dificultad creciente, que te obligará a pensar.


TELLTALE GAMES | AVENTURA | 5 € (por capítulo)

The Walking Dead

Miniserie de 5 capítulos descargables (a 5 € cada uno) que nos cuenta hechos paralelos al cómic y serie de televisión, en los que podemos tomar decisiones que afectarán a quien vive y quien muere. No es un juego de acción, es más parecido a una aventura gráfica y de supervivencia en un mundo infestado por zombis. Por ahora sólo están disponibles los 4 primeros, y cada uno ofrece una duración media de 2 horas, aunque son rejugables.


UBISOFT | AVENTURA | 9,99 €

I Am Alive

Una hecatombe ha acabado con las ciudades como las conocemos y los hombres han sacado lo peor de sí mismos para sobrevivir. En este contexto asumiremos el papel de uno de ellos, que tendrá que buscarse la vida para recorrer la ciudad y reencontrarse con su familia, en un desarrollo que mezcla supervivencia, sigilo y acción con una personalidad única... Si bien es cierto que el juego es algo "tosco", su enfoque distinto seguro que te atrapa.


SONY | MUSICAL | 12,99 €

Sound Shapes

Es un plataformas 2D de corte muy clásico (un botón de salto y otro correr) en el que el sonido juega un papel central. De hecho, las monedas que hay en cada pantalla activan sonidos, de forma que vamos componiendo la banda sonora según avanzamos y cogemos ítems. Y, por si fuera poco con los 5 mundos que trae (cada uno con su música y estética), tiene opciones para crear tus niveles y, además, es crossbuy (cómpralo en PS3 y lo tienes para Vita).


24 CARAT GAMES | MUSICAL | 9,99 €

Retro/Grade

Imagina que eres un héroe espacial que, con sus disparos, ha provocado un caos que ha destruido la galaxia y tienes una oportunidad para volver atrás y deshacerlo todo. Pues eso, básicamente, se ha convertido en una especie de juego musical/habilidad inverso, en el que debemos absorber nuestros disparos y evitar los de los enemigos con un estilo bastante parecido a *Guitar Hero* y *Rock Band*. Lo único malo es que es bastante corto...


EA GAMES | ACCIÓN | 9,99 €

Shank 2

No te fíes de su desenfadado estilo gráfico al más puro estilo "comic book", porque *Shank 2* es un juego de acción de desarrollo lateral muy salvaje y explícito. De nuevo se conjugan elementos de acción y las plataformas, junto con enormes jefes finales y sobre todo, mucho gore. Eso sí, esta secuela incluye algunas mejoras, como acciones como rodar por el suelo (con el stick derecho) o un modo horda cooperativo para dos jugadores.



CAPCOM | LUCHA | 14,99 €

Marvel vs Capcom Origins

Si los jugaste en los salones recreativos, seguro que no has olvidado los juegos de esta colección digital, *Marvel Super Heroes* y *Marvel Vs Capcom: Clash of Super Heroes*, dos juegazos lucha uno contra uno (y dos contra dos, respectivamente) que nos permiten controlar a los principales héroes y villanos de Marvel y Capcom. Esta adaptación no es un remake HD, por lo que gráficamente no es nada espectacular, aunque su jugabilidad sigue intacta e incluye online.


SEGA | PLATAFORMAS | 14,99 €

Sonic 4 Episodio II

Sonic volvió hace unos meses a la tienda digital de Sony con su nuevo plataformas, con el que regresaba a su enfoque 2D más clásico. En esta ocasión nos esperaban nuevos niveles con una nueva física del personaje, modo cooperativo, nuevos jefes finales, coleccionables e incluso un desbloqueable muy especial si tenías el *Episodio I*: poder jugar como Metal Sonic. Un divertido juego, aunque eso sí, sin llegar a la calidad de los *Sonic* originales de Megadrive.

NOVEDADES



PÁGINA 30

Hitman Absolution

El Agente 47 afronta la misión más peligrosa de su carrera. No te pierdas nuestro análisis exclusivo para descubrir si logra salir con vida de ella.

PÁGINA 34

Assassin's Creed III. Por fin tenemos con nosotros la aventura más esperada del año. Es hora de saber si su nuevo héroe y el cambio de época histórica han conseguido revitalizar la saga.

PÁGINA 42

Dishonored. Corvo Atano protagoniza uno de los juegos más originales de este final de año. ¿Avance sigiloso o confrontación directa? Tú decides la estrategia a seguir.

PÁGINA 38

Medal of Honor Warfighter. Viajamos al frente en compañía de unidades especiales de todo el mundo. Objetivo: comprobar si EA tiene posibilidades de ganar la batalla de los shooter.

TIEMPO DE HÉROES

Este mes reunimos en nuestras páginas de novedades un grupo de protagonistas de los que marcan un juego con su gran personalidad.
El Agente 47 recarga sus armas en la nueva entrega de *Hitman*, y comparte sección con nombres de la importancia de Connor, el protagonista de *Assassin's Creed III*, o Corvo, el personaje principal de *Dishonored*. Cualquiera de ellos garantiza calidad y buenos ratos frente a la tele, pero si lo vuestro es el juego portátil, os gustará saber que PS Vita se ha dado un homenaje con titulazos como el propio *Assassin's Creed Liberation*, *Silent Hill* o *Street Fighter X Tekken*.

PS3

PS VITA

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 **Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
  CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
  SE DICEN PALABROTAS
  SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED



Género: ACCIÓN
Desarrollador: IO INTERACTIVE
Editor: SQUARE ENIX
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 59,95 €
Precio Ed. Coleccionista: 99,95 €

JUGADORES 1 | JUG. ONLINE 1
TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN NO | RESOLUCIÓN 720P

www.hitman.com

Después de tres inolvidables aventuras en PS2, el Agente 47 regresa con su aventura más grande y ambiciosa.

EL **ASESINO** MÁS LETAL, EN SU MISIÓN MÁS COMPLICADA

Hitman Absolution

El Agente 47, uno de los personajes más icónicos de la pasada generación, se estrena en PS3 con su aventura más ambiciosa hasta la fecha.

Lo echábamos de menos, ¿verdad? El Agente 47, un frío y letal asesino modificado genéticamente, dejó huella en PS2 con un tres aventuras de acción tan características como su calva. Pero sus creadores, los daneses de IO Interactive, demuestran que lo pueden hacer todavía mejor. Y con la experiencia adquirida en esta generación (con los dos *Kane & Lynch* y el divertidísimo *Mini Ninjas*) y exprimiendo todo el jugo a su motor gráfico Glacier 2, se han sacado de la chistera *Hitman Absolution*. Una aventura de acción a la altura del Agente 47 en la que, por primera vez en su larga y dilatada carrera, se va a implicar emocionalmente...

***Hitman Absolution* arranca con nuestro alopécico asesino** recibiendo el "contrato" más difícil de su carrera: acabar con Diana Burnwood, su contacto habitual en la Agencia a la que conocimos en los juegos anteriores y que está acusada de traición. Además, el Agente 47 se verá obligado a proteger a una misteriosa chica a la que todo el mundo busca y que le llevará a replantearse incluso su modo de vida... Así comienza una absorbente historia que nos llevará por lugares como Chicago o Dakota del Sur y que tiene mucho más peso que en anteriores entregas de la serie. Sus giros (que no os vamos a "spoilear" para no chafaros las sorpresas) suponen un aliciente

» CADA PROFESIONAL ELIGE SU **"MODUS OPERANDI"**

1 EL REGRESO DEL Nº 1. El Agente 47 vuelve por sus fueros con una aventura que podemos enfocar como si fuera un juego de tiros.

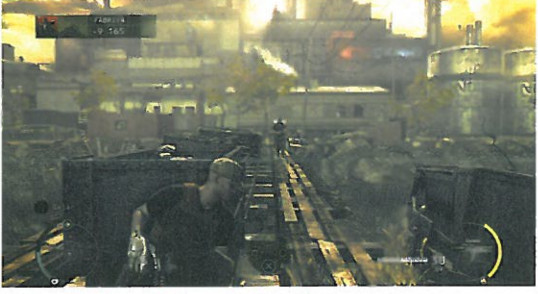
2 INFÍLTRATE. Pero eso no es lo recomendable. Pasar desapercibidos y eliminar a los enemigos en silencio es mucho más satisfactorio y auténtico.

3 PIENSA FRÍAMENTE. Cada misión puede resolverse de formas muy distintas (explosión, tiro en la nuca, veneno...). Depende de ti.

El Agente 47 en su estampa más reconocible, con su traje y sus dos pistolones.



La historia tiene más peso que en otros *Hitman*. ¿Quién es esta chica y por qué la quieren todos? La trama está llena de giros y sorpresas.

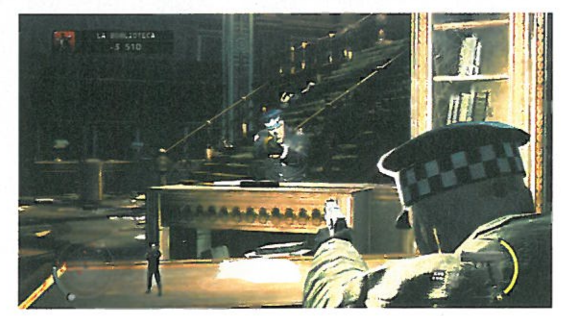


Los escenarios están llenos de elementos que podremos usar como coberturas y también para ocultarnos de la vista de los enemigos.



Gráficamente es notable y destacan ciertos elementos como los efectos de luz que recuerdan a *Kane & Lynch: Dog Days*.

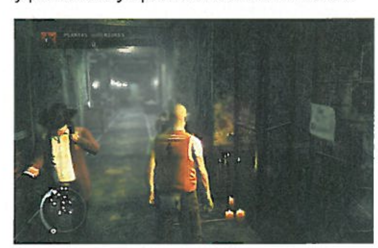






ASÍ "TRABAJAMOS" SIN SER DETECTADOS

El Agente 47 puede eliminar objetivos sin dejar rastro... siempre que seamos hábiles y pacientes y aprovechemos el entorno.



DISFRACES. Hay muchos trajes para pasar desapercibido: de operario, de matón, de policía, de cura, de luchador de wrestling...



OBSERVA EL ENTORNO. Haz ruido para atraer la atención de los guardias, escóndete, oculta los cuerpos de los caídos..



Y SI TE VEN... Despístales huyendo y mezclándote con el gentío, o escóndete. Pasado un rato dejarán de buscarte.

Hitman Absolution ofrece una historia muy adulta y mucha libertad para encarar las situaciones.

extra para avanzar en las misiones. Pero a *Hitman Absolution* tampoco le hace falta: el diseño de cada uno de los niveles está tan cuidado que serían disfrutables incluso sin una historia de fondo que los hilvanara.

Y es que la mayor virtud de *Hitman Absolution* es que siempre sabremos qué hay que hacer, pero el cómo hacerlo depende de nosotros. Los objetivos son variopintos (asesinar a alguien que nos encarguen, escapar de un lugar, rescatar a un aliado...) pero podremos alcanzarlo de formas muy distintas: desde la acción directa, infiltrándonos usando distintas técnicas de sigilo o con una mezcla de ambas. El juego en todo momento nos ofrecerá múltiples alternativas para que seamos "creativos" y usemos el entornos en nuestro favor.

Disfrazarnos para pasar desapercibidos, usar cornisas o conductos de ventilación como rutas alternativas, distraer a los guardias haciendo ruido o practicando sabotajes para luego reducirles silenciosamente y por la espalda, escondernos y ocultar cadáveres... Tan sólo es una pequeña muestra de lo que podemos hacer, apoyados siempre por nuestra "intuición". Pulsa R1 y tu intuición te dará pistas, te dirá con qué objetos del escenario se puede interactuar y te revelará la posición de los enemigos cercanos y hacia dónde van a dirigir sus pasos para que puedas planear tu estrategia con antelación (estas ayudas no están disponibles en el nivel más alto de dificultad).

Y si todo esto falla, siempre puedes recurrir al combate cuerpo a cuerpo (a base de "quicktime events") o, directamente, liarte a tiros usando un completo arsenal que incluye pistolas, escopeta, rifles, distintos explosivos... Eso sí, si optas por esta vía vas a »



Aprovecha la oscuridad para esconderte y/o despistar a los enemigos que te están dando caza.



Dakota del Sur o Chicago son algunos de los lugares que visitaremos en la aventura. Están brillantemente recreados.



Gracias a nuestros instinto, podremos ubicar la posición de enemigos o localizar al objetivo entre el gentío. Ojo que se gasta.



La banda sonora nos ha gustado mucho y el doblaje al castellano, salvo alguna voz puntual, también.


Esconder los cuerpos es fundamental para avanzar sin levantar sospechas. Si los ven, tendrás problemas.


¿Infiltrarte en una discoteca trepando por la fachada o eliminando a los porteros? La decisión es tuya.


La historia está llena de giros y sorpresas. Se apoya en secuencias de vídeo realmente espectaculares.


Los enemigos pueden tener más de 10 "estados": cauto, alerta, en guardia, hostil... La IA no es perfecta.

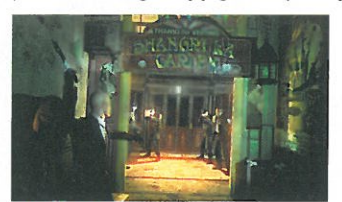
Hitman Absolution permite encarar las misiones desde la acción o el sigilo, pero funciona mucho mejor lo segundo.

atraer la atención de todos los enemigos del nivel (que pueden pedir refuerzos). Y mucho ojo con esto, porque muchos niveles están "superpoblados". Eso sí, la inteligencia artificial de los enemigos no es perfecta, y aunque pueden tener más de 10 "estados" con distintos matices (curioso, cauto, alerta, en guardia, de caza, hostil...), no faltan situación un tanto ilógicas y hasta absurdas. Pero en general no arruinan la experiencia de juego... Un juego que te puede durar unas 15 horas en función de cómo juegues: si eres silencioso o vas "a saco", si te detienes a cumplir los objetivos secundarios que te propone cada nivel o vas al grano...

Y es que *Hitman Absolution* es una aventura muy rejugable, no sólo por si queremos ver todas las formas de resolver una misma misión (en algunas hemos encontrado hasta 6 maneras de hacerlo), sino porque ver todos los disfraces y cumplir todos los retos secundarios requieren distintas "rejugadas" (como por ejemplo, pasarse un mismo nivel usando todos los disfraces o sin usar ninguno). Y si aún os quedan ganas de más, fuera de la Historia tenemos el modo Contratos, en el que podremos crear nuestras propias misiones (estableciendo el escenarios, los objetivos, las armas, el tiempo para cumplirla...) para luego compartirla con nuestros amigos. Obviamente, podremos descargarnos también las que hagan otros para jugarlas... Con lo que tendremos *Hitman* para rato.

MODO CONTRATOS: CREA, COMPARTE, ASESINA...

El modo Contratos te da la posibilidad de crear tu propia misión y compartirla con otros jugadores (además de, por supuesto, descargarte y jugar las que hayan diseñado otros). Como en *LittleBigPlanet*, pero bastante más sangriento...


TÚ ELIGES. Elige el escenario de los de la Campaña principal, las armas, el tiempo disponible para realizarla...


PÍCATE CON AMIGOS. ¿Serás capaz de superar las misiones que creen tus amigos? ¿Y ellos las tuyas?

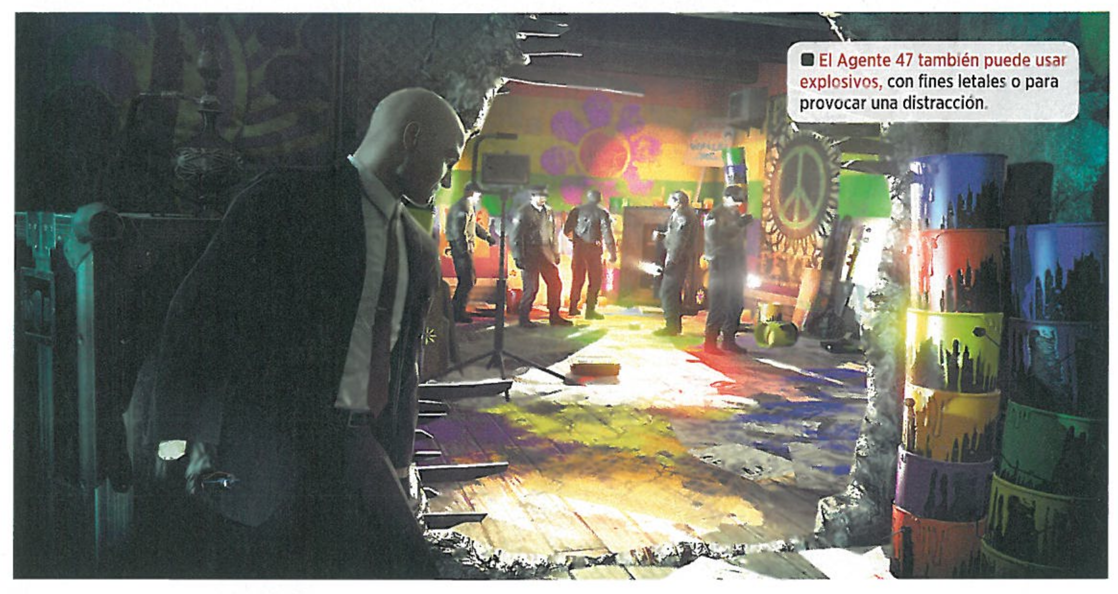

CONTRATOS PREFIJADOS. Y ofrecerá "de serie" misiones diseñadas por IO para que veamos sus opciones.



No es tan "palomitero" como *Uncharted*, aunque ofrece situaciones bastante emocionantes que pueden recordarnos un poco a ellos.

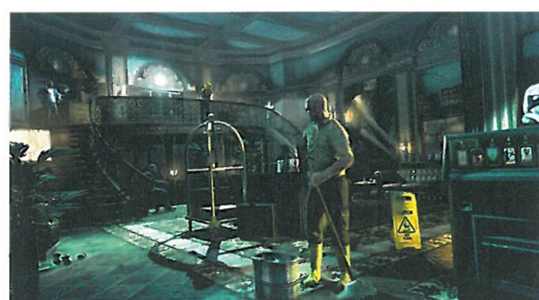


Ofrece 5 modos de dificultad. El último de ellos, sin instinto, ni indicadores ni ningún tipo de ayuda, es casi para enfermos de la saga.



El Agente 47 también puede usar explosivos, con fines letales o para provocar una distracción.

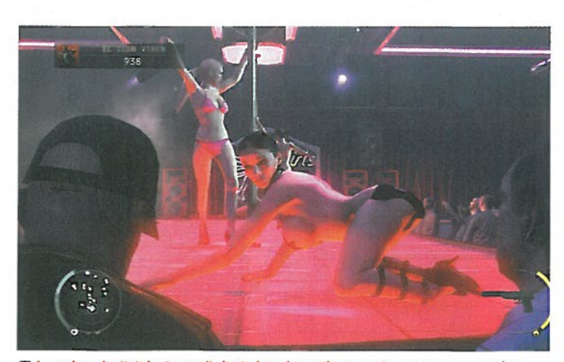




Técnicamente, *Hitman Absolution* ofrece unos gráficos notables y un buen doblaje al castellano.

En cuanto al apartado técnico, hace buen uso del motor gráfico Glacier 2 que ya disfrutamos en *Kane & Lynch 2* (detalles como la iluminación nos remiten a él). Los escenarios, aunque bastante pasillescos, son bastante creíbles y lucen un buen nivel de detalle. Y las secuencias de vídeo son bastante impactantes. Pero tampoco os vamos a engañar. *Hitman Absolution* no es técnicamente deslumbrante y no está exento de defectos como "clipping" o enemigos excesivamente clónicos con un modelado bastante simple (aunque, por contra, hay algunos adversarios realmente originales y muy molones).

Hitman Absolution cumple lo que promete. Coge lo mejor de las cuatro aventuras de acción anteriores y, dando más libertad al jugador y más alternativas para encarar las situaciones, lo envuelve en una historia digna de una peli de Hollywood bien apoyada por un notable apartado gráfico y perfectamente doblada al castellano. Es una aventura de acción muy sólida en todos los sentidos, aunque para disfrutarla como es debido (o mejor dicho, como lo haría el propio Agente 47, usando el sigilo) requiere bastante paciencia. Y es que, pese a ofrecer situaciones emocionantes y "peliculeras", si lo enfocamos como un juego de acción al uso, hay mejores opciones.



Locales de "strip tease", hoteles de mala muerte, casas ocupadas, una serrería, un laboratorio subterráneo... Los escenarios son variados.



Cuando estemos disfrazados, hay que actuar de forma lógica o nos descubrirán. No podemos ir vestidos de operario con un arma en la mano.

EL AGENTE 47 ES UN HOMBRE DE ACCIÓN

Si las cosas se ponen feas, el Agente 47 te demuestra que es tan hábil empuñando armas como a la hora de no ser visto,



POR LA ESPALDA. Podemos agarrar a los enemigos por la espalda y dejarlos inconscientes... O eliminarlos en silencio.



RECURSOS. En los tiroteos podemos usar coberturas y emplear recursos como escudos humanos o fingir una rendición.



DISPARO INTUITIVO. Usando nuestra intuición podremos activar un tiro especial que podrá acabar con varios a la vez.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Muchos recursos y libertad para encarar las misiones, trama interesante y bien hilada...

» LO PEOR

Algunos fallitos en la IA y gráficamente no es perfecto: "clipping", enemigos clónicos...

Te gustará + que... WANTED: WOF



Te gustará − que... DISHONORED



85	**» GRÁFICOS** Gráficamente es sólido y notable, aunque no está exento de fallos.
91	**» SONIDO** Gran bandas sonora y un doblaje al castellano muy profesional.
91	**» DIVERSIÓN** Te deja libertad, aunque el sigilo funciona mejor que los tiroteos.
92	**» DURACIÓN** La Historia te puede durar unas 15 horas de media. Más los contratos.
NOTA 90	Una gran aventura de acción que funciona mucho mejor desde el sigilo que como juego de tiros. Muy bien diseñada.



Género: **AVENTURA**
Desarrollador: **UBISOFT MONTREAL**
Editor: **UBISOFT**
Lanzamiento: **31 DE OCTUBRE**
Precio: **69,95 €**
Precio Ed. Coleccionista: **79,95 €**
Jugadores: **1**
Jug. online: **2-8**
Textos: **CASTELLANO**
Voces: **CASTELLANO**
Instalación: **4431 MB**
Resolución: **720P**

http://assassinscreed3.ubi.com/



Assassin's Creed III nos lleva a la guerra de independencia americana, en una nueva aventura en mundo abierto realmente enorme...

LA LUCHA CON LOS **TEMPLARIOS** CONOCE UNA NUEVA ERA

Assassin's Creed III

El fin del mundo se acerca. Nuestra única esperanza está enterrada en los recuerdos de una etapa clave de la Historia: el nacimiento de Estados Unidos.

Con cada nueva entrega, la saga *Assissin's Creed* ha intentado superarse a sí misma añadiendo novedades como mundos abiertos cada vez más grandes y complejos, una hermandad de asesinos que nos ayuda (y que debemos potenciar) o incluso puzzles o minijuegos "Tower Defense". Todo ello manteniendo las señas de la saga, como una trama que va a más o unas mecánicas marca de la casa. Así llegamos a *Revelations*, la cuarta entrega y primera en mostrar un evidente agotamiento de la fórmula. Pero lo que Ubisoft no había dicho es que, de forma paralela, un alto porcentaje de la compañía trabajaba en la verdadera evolución de la serie, que llegaría con *ACIII*...

***ACIII* sigue ofreciendo dos épocas de juego,** una en la actualidad para Desmond, el verdadero "prota", quien a través del Animus puede "revivir" las experiencias de sus antepasados. Así, tras meterse en el pellejo de Altair y Ezio en los anteriores juegos, ahora le toca el turno a Connor, un mestizo de indio y británico en el continente americano, antes de estallar la guerra de independencia. Pero no sólo el protagonista, la época y el continente son los únicos cambios: en su afán por sorprender al jugador, el propio comienzo del juego nos pondrá en el papel de otro personaje, Haythan

PARTICIPA EN LA FORJA DE **UN NUEVO ASESINO**



1 **¡A LA TRINCHERA!** Tomamos parte en batallas históricas, como Bunker Hill, aunque a veces tenemos un papel testimonial en el desenlace.



2 **MUNDO SALVAJE.** Los nuevos entornos naturales ofrecen retos: caza de animales salvajes, escalada de escarpados acantilados...



3 **EL CLIMA** afecta a nuestra fluidez al desplazarnos o a la facilidad con la que podemos navegar durante las numerosas misiones navales.

Connor es un indio mestizo, que se une a los asesinos para salvar a su tribu.



Liberar los territorios de la opresión inglesa es una de las tareas de la aventura. Si conquistamos sus fuertes, se reducirá su presencia...




Las escenas de vídeo están hechas íntegramente con los gráficos del juego, que se sustentan sobre el nuevo motor AnvilNext.



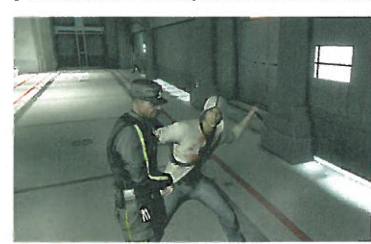
Haytham, el padre de Connor, protagoniza los primeros compases del juego, como su viaje al nuevo continente... Un punto inesperado.





EL BAUTISMO DE SANGRE DE **DESMOND**

Se acabaron las medias tintas. Ahora, Desmond tiene misiones más complejas y la tarea contrarreloj de salvar al mundo.



COMBATES. Y no se resuelven a golpes como hasta ahora: podemos matar a los guardias que se crucen en nuestro camino.



INFILTRACIÓN. Incluso podemos jugar con Desmond una misión al estilo de sus antepasados... pero en la actualidad.



BASE DE OPERACIONES. Desde esta zona podemos hablar con aliados y buscar narraciones de "Los Que Vinieron Antes".

El juego resulta más grande que sus predecesores en cuanto a tamaño, tareas a cumplir y la escala de los hechos que aquí se narran.

Kenway, el padre de Connor, que servirá para contarnos los preámbulos de la guerra y ponernos en situación ante hechos de la época como la esclavitud o los motines de las tripulaciones de los barcos. Todo ello, como siempre, con un acertado arranque, que engancha y que, a modo de tutorial, nos enseña las bases de un control y posibilidades que, en muchos casos, ya conocemos. Pero *ACIII* es esto y mucho más. Una vez pasemos a controlar a Connor descubriremos que el juego es más grande, no sólo desde el punto de vista del tamaño (que también), sino por la cantidad de cosas que ofrece para hacer, distracciones que pueden durar tanto o más que la propia aventura...

Caza, misiones navales, retos de clubes, juegos de mesa, búsqueda de coleccionables como las páginas de unos almanaques de Benjamin Franklin, diálogos con civiles que pueden activar misiones opcionales, una hacienda que podemos potenciar atrayendo a artesanos y vendiendo nuestros objetos... Desde el punto de vista de la cantidad de cosas que hay para hacer, este *AC* es el más grande con diferencia. Y en cuanto al tamaño, el mapa total también es el más grande, con aciertos como presentar un entorno más agreste y salvaje llamado la Frontera, donde incluso la forma de movernos ha cambiado (podemos trepar y avanzar por las ramas de los árboles o las grietas de las rocas de una forma menos "evidente"). Junto a la Frontera está la hacienda y dos grandes ciudades, Boston y New York, que sin contar con monumentos y edificios tan memorables como Roma o Constantinopla, son bastante complejas y ofrecen muchas cosas para hacer (como liberar sus distintos distritos »



Atalayas y saltos de fe están presentes (hasta en acantilados), aunque los edificios en general son menos pomposos que en Italia.



Hay un tesoro especial que podemos encontrar si traemos suficientes tesoros a este marinero con pata de palo.



Hay ciertas tareas especiales que nos toca cumplir en alguna misión, como acertar a los "lealistas" con este enorme cañón.



Disponemos de una hacienda, donde los artesanos de la región construyen talleres y fabrican ítems que luego vendemos.



George Washington (doblado por Luis Tosar) es uno de los muchos personajes históricos que conocemos...



...con el que incluso podremos jugar una partidilla de petanca. Los minijuegos son más variados que nunca.



Casi todas las misiones tienen, al menos, un reto adicional para obtener la sincronización total.



Si escuchamos las conversaciones de los colonos activamos misiones secundarias... algunas muy graciosas.

La escala de las batallas ha aumentado, pero lo importante sigue siendo la lucha "oculta" con los templarios...

de la opresión inglesa). Todos estos entornos sirven de telón de fondo mostrarnos lo que pasó en la guerra de la independencia, tomando parte en algunos hechos clave como la cabalgata de Paul Revere o el asedio de Boston, donde se muestra otro de los cambios del juego: la "escala". Las batallas son más multitudinarias que en anteriores entregas, aunque en muchos casos nuestro papel se limita a tareas a apoyo o testimoniales. La verdadera "chicha" sigue estando en la guerra oculta que libramos contra los templarios y que, a diferencia de otras entregas, nos hará reflexionar más sobre los personajes, si vale todo para cumplir un fin o incluso sobre la integridad de figuras aparentemente nobles como George Washington.

La estructura del juego sigue siendo similar, con un total de 12 memorias o capítulos donde debemos cumplir un número diferente de misiones, que en algunos casos tienen hasta 3 condicionantes para conseguir la sincronización total del recuerdo. Y no faltan las misiones de la hermandad (en las que desplegamos a nuestros asesinos en misiones que no jugamos), recopilar materias primas y fabricar mercancías que vendemos a comerciantes (incluso hay objetos raros que nos obligan a buscar artesanos especiales) y muchas novedades más, como cofres con un minijuego para forzar la cerradura. Por no hablar del renovado sistema de combate, que se basa en contraataques y que resulta más especta-

CUANDO LLEGA LA MAREJADA, TU ERES EL CAPITÁN

Las batallas navales son una de las novedades más divertidas de esta entrega. Nuestro barco, el Aquila, está preparado para enfrentarse a buques de guerra, pero sin algo de pericia (y pasta invertida) no pasaréis de marineros de agua dulce.



AL ATAQUE. Hundir barcos es el objetivo de ciertas misiones. Podemos lanzar andanadas, tiros precisos...



COMPRAR MEJORAS. Como más munición u otro timón, mejora mucho el rendimiento... Aunque son caras.



LA REGIÓN. Afecta a la misión. Así, la costa caribeña, por ejemplo, está llena de peligrosos riscos e islotes.



Los cofres tienen cerradura y abrirla requiere superar un minijuego de precisión. Los premios merecen el esfuerzo...



En las ciudades hay las habituales tiendas donde podemos comprar todo tipo de objetos, desde armas a munición, mapas... y más.



Al usar dos armas a la vez, Connor puede ejecutar contras dobles. Efectivas y espectaculares.





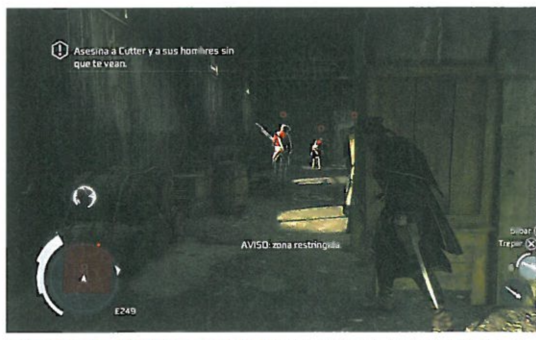
El sistema de combates se basa más en los contraataques. Resulta más realista que antes.

cular y divertido. Y como en anteriores entregas, entre algunas de las memorias manejamos a Desmond, que en esta ocasión tiene un papel más "proactivo" (con alguna misión más parecida a lo que haría un asesino) e incluso con tareas opcionales. Pero más allá de lo jugable, donde el desarrollo de las misiones sigue una línea continuista (con novedades como las batallas navales), donde más se nota el avance de la saga es en el aspecto tecnológico, con unas animaciones más realistas y variadas que nunca, entornos naturales realmente detallados y sobrecargados (aunque con popping...), etc.

La guinda de esta espectacular producción la pone el profesional doblaje al castellano, la épica banda sonora y los efectos, que vuelven a ser sobresalientes. Todo este espectáculo da para unas 20-22 horas si vas a completar las misiones de la historia, pero si te quieres entretener en todo lo opcional, puede dejarte más del doble... A lo que hay que sumar el mejorado multijugador, que esta vez incluye hasta modos cooperativos para 4. Por todo esto, *ACIII* es sin duda el mejor y más ambicioso juego de la saga, si bien es cierto que para los "latinos" el encanto de la Italia renacentista o de oriente próximo puede resultar más atractivo que la guerra americana. Es cuestión de gustos...



Moverse entre los árboles es rápido y divertido, siempre que calculéis bien la distancia hasta la siguiente rama...



Seguir a los objetivos es más fácil, ahora que podemos otear desde la esquina. Nos toca escuchar las conversaciones de muchas personas.

» EL MULTIJUGADOR, AÚN MÁS LETAL

Además de todos los modos y opciones que ya disfrutamos en *Revelations*, el multijugador de *ACIII* trae novedades:



LOS PERSONAJES. Tienen habilidades y armas únicas. Además, podemos asignar 10 ventajas especiales en cada misión.



MANADA DE LOBOS. Modo que nos propone cooperar para matar objetivos contrarreloj, pero de forma "sincronizada".



MODO DOMINIO. Controla regiones y evita que lo haga el rival. Disimula para que no sepan que estás acechando por ahí.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es increíblemente completo y variado. La historia de Desmond gana muchos enteros.

» LO PEOR

Algunos defectos técnicos (popping, "atascos"), aunque no empañan la experiencia.

Te gustará + que... AC REVELATIONS



Te gustará − que... RED D. REDEMPTION

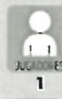


94	**» GRÁFICOS** Brillan en las zonas naturales, las ciudades menos. Y hay popping...
94	**» SONIDO** Grandísima banda sonora, mejor doblaje y espectaculares efectos.
95	**» DIVERSIÓN** Tareas opcionales, minijuegos, coleccionables... Muy variado.
95	**» DURACIÓN** La historia 20 horas, otras tantas o más para lo opcional y el online.
NOTA 95	Es el mejor *Assassin's* de todos, el más grande y con más cosas para hacer, aunque el desarrollo no sorprenda tanto.





Género: **SHOOTER**
Desarrollador: **DANGER CLOSE**
Editor: **EA GAMES**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**



JUGADORES **1** · JUG. ONLINE **2-20**



TEXTOS **CASTELLANO** · VOCES **CASTELLANO**



INSTALACIÓN **NO** · RESOLUCIÓN **720P**

www.medalofhonor.com/



■ *Warfighter* es un shooter bélico inspirado en operaciones militares reales actuales, como rescatar a rehenes de un capitolio o liberar un barco prisionero de piratas somalíes.

UNA HISTORIA **PERSONAL** EN TIEMPOS DE GUERRA

Medal of Honor: Warfighter

Los shooters subjetivos de corte bélico ya nos han llevado a frentes por todo el mundo, pero no han explorado un área: el factor humano...

Los shooters subjetivo sigue explotando un filón con la guerra moderna, poniéndonos en el papel de intrépidos guerreros salvadores de la humanidad, capaces de grandes hazañas ellos solitos. Pero pocos juegos en consola nos muestran el lado humano de estos soldados, sus problemas personales y familiares, algo que sí explora *Warfighter*, abandonando por completo la parte bélica de la anterior entrega, para insertarnos en un pequeño grupo de fuerzas especiales preparado para resolver situaciones complicadas, muchas de ellas inspiradas en hechos reales.

Para desarticular una organización terrorista recorreremos 13 niveles que nos llevarán por distintas partes del mundo, desde Sarajevo a Pakistán y que se resolverán como es habitual: pegando tiros, liándola parda y con muchas explosiones de por medio. De hecho no faltan las situaciones que ya hemos visto hasta la saciedad: arrasar una aldea fortificada desde un helicóptero, correr tras un sospechoso por las calles de una aldea evitando disparos, manejar a un robot armado, irrumpir en salas rompiendo puertas (y disparando a cámara lenta)... Sin olvidar los numerosos momentos "guionizados" al estilo *Call of Duty*, como coger un escudo automáticamente al pasar de X punto del nivel. Mientras juegas tienes la sensación de "esto ya lo he visto/vivido". Y eso pese a tener ideas propias como un "minijuego" con el

» OPERACIONES **MILITARES** PERO CON FACTOR "HUMANO"...



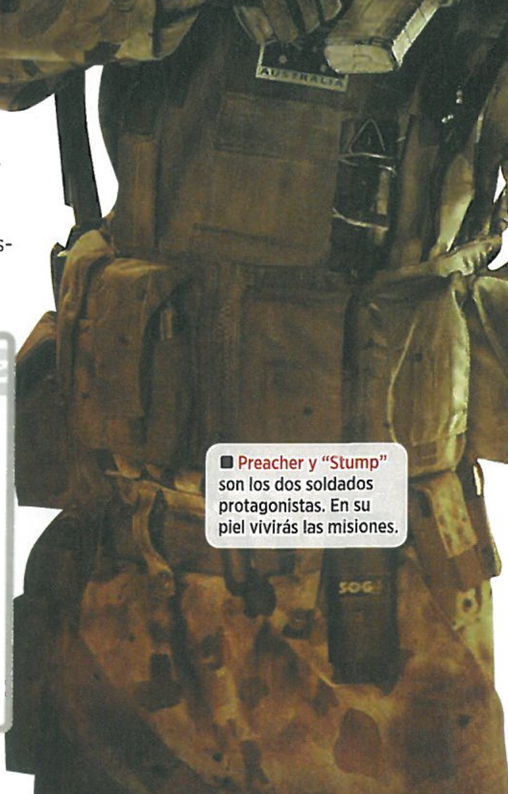
① **ACCIÓN SUBJETIVA.** Las 13 misiones que componen la campaña son acción, acción y explosiones, ya sea a patita o a bordo de vehículos.



② **TU CONDUCES.** Dos de las 13 misiones son de conducción pura y dura, en la que perseguimos a otro coche, debemos evitar ser vistos...



③ **LA VIDA MISMA.** Las escenas de vídeo muestran el lado humano de Preacher, el prota, y sus problemas familiares por cumplir con su deber...



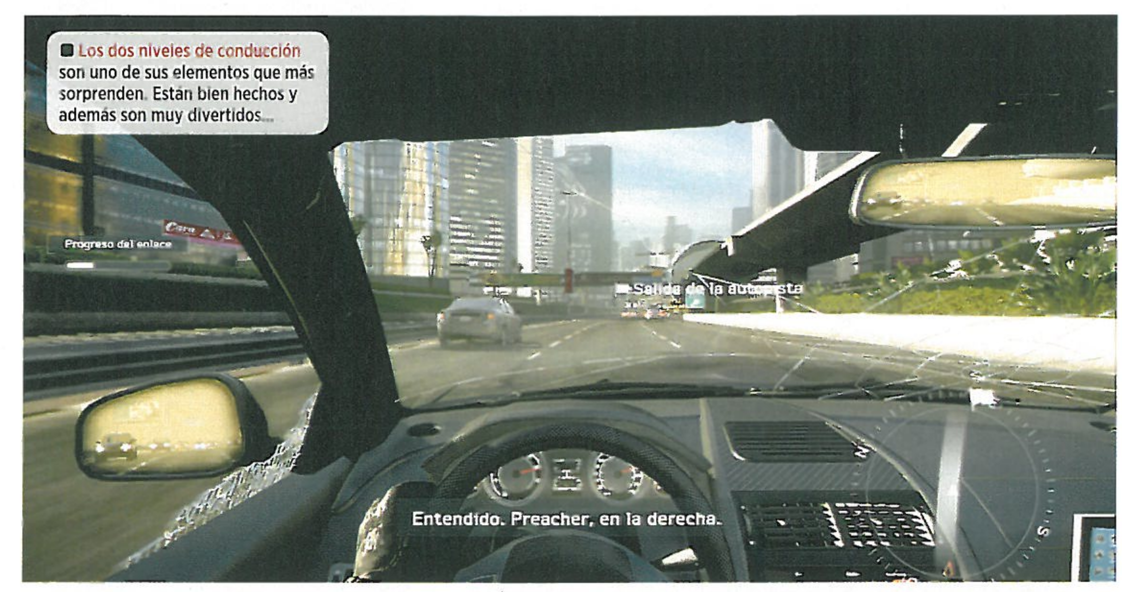
■ Preacher y "Stump" son los dos soldados protagonistas. En su piel vivirás las misiones.



Filipinas, Sarajevo o Pakistán son el escenario de algunas misiones, donde cumplimos objetivos vistos en otros shooters...



... como perseguir corriendo a un civil que huye, asaltar un carguero en alta mar, limpiar una fortaleza elevada desde un helicóptero...



Los dos niveles de conducción son uno de sus elementos que más sorprenden. Están bien hechos y además son muy divertidos...





Warfighter busca inspiración en sucesos reales, algunos bien adaptados y otros no pasan de ser el ya típico festín de balas y explosiones...

que vamos desbloqueando diferentes formas de irrumpir en las salas cerradas (con escopeta, explosivos, hacha...) según los tiros a la cabeza que vayamos acumulando en estas situaciones. Eso sí, también tiene un par de novedades interesantes, que dan un toque diferente al conjunto. Por un lado, hay un par de niveles en los que sólo conducimos, algo que de primeras choca, pero que se agradece por lo bien planteados que están. Por otro, encontramos escenas de vídeo entre misiones, en las que se intenta dar un toque más humano a los soldados y se tratan temas peliagudos como la muerte. Dos detalles que demuestran el esfuerzo por hacer algo distinto... Eso sí, la campaña sigue la línea "ultracorta" de otros shooters y en 6-7 horas la podéis fundir en nivel normal y no hay coleccionables ni nada que invite a rejugarlo, sólo mayor dificultad y trofeos específicos.

En el modo online también encontramos ideas originales, como un enfoque más cooperativo gracias al llamado "compañero de escuadra" (podemos formar pareja con otro jugador, al que siempre veremos y junto al que podremos reaparecer cuando caigamos), que nos permitirá formar estrategias conjuntas. Añade la posibilidad de enfrentar solo a cuerpos especiales de medio planeta o un nuevo modo Home Run, en el que debemos capturar una de las 2 banderas disponibles y llevarla a nuestra base sin respawn. Además, hay 150 medallas que obtenemos al cumplir ciertos objetivos (dominar X zonas, eliminar X enemigos...), numerosos desbloqueables y opciones de personalización (miras, culatas, cargadores...), la integración de Battlelog en el propio juego (pulsa »

» DETALLES QUE LE DAN UN TOQUE ESPECIAL

Cierto es que *MOH* reproduce situaciones que hemos visto en otros shooters, pero también tiene sus cosas originales...



ENTRENAMIENTO. Aprendemos las bases del juego como un terrorista, algo que no habíamos visto hasta ahora...



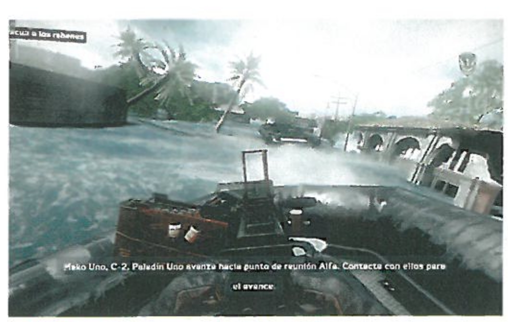
IRRUMPIR. Podemos elegir entre 8 formas distintas de entrar en una sala cerrada. Hay que desbloquearlas antes.



SITUACIONES. Como el secuestro real de una embarcación que se resolvió en 24 horas (2 minutos de juego), molan mucho.



Nuestros compañeros nos proveen de munición, algo que deberás tener muy en cuenta antes de entrar en un tiroteo...



No faltan las secciones sobre raíles, zonas en las que pilotamos una lancha con relativa libertad... El juego quiere ofrecer variedad.



Robots armados, sistemas de fijación láser para marcar zonas de bombardeo... Usamos todo tipo de armamento y tecnología.



■ Tampoco faltan las zonas de francotirador, en las que podemos aguantar la respiración para apuntar mejor. Son muy típicas...



■ Fusiles, miras e incluso los sonidos o los procedimientos de actuación, todo intenta ser lo más fiel posible a la parafernalia bélica actual.



■ El motor Frostbyte 2 vuelve a dejar en pantalla algunos momentos vistosos, aunque tiene problemas con la luz, el clipping, el popping, la inteligencia...





La campaña es bastante breve (unas 6-7 horas de juego) y el multijugador algo limitado en opciones.

Select y accedes a algunas opciones de la comunidad). Una pena que se quede bastante corto en opciones: sólo hay 4 modos de juego y 3 de ellos son muy estándar (dominación, plantar bombas y combate a muerte).

Danger Close ha usado el motor gráfico Frostbyte 2, que en consola no luce tan bien como en PC. Tiene destellos de calidad, pero también sus fallos (iluminación, IA...) y detalles molestos, como unos considerables tiempos de carga cada vez que somos abatidos.

La guinda la ponen un buen doblaje y una banda sonora acorde a la situación (destacan las partes más emotivas)... Elementos que tampoco consiguen evitar que *Warfighter* sea un juego de guerra más, que no ha arriesgado para romper con la monotonía que asola el género e ir un poco más allá de lo que ofrecen otros juegos bélicos pese a tener elementos diferenciadores. Quizá podía haber tirado por una vía menos "explosiva" y haber optado por un tono más simulador de operaciones especiales, que al fin y al cabo es lo que intenta recrear su trama. Un juego que, probablemente, entretendrá a los fans del género, aunque sin llegar a ser realmente rompedor...



■ Casi siempre llevamos dos armas encima, y podemos cambiar la cadencia de tiro (entre ráfagas o disparos sueltos).



■ El doblaje al castellano es bastante bueno (en la línea de EA), como la banda sonora, que despunta en los momentos de mayor dramatismo.

EL COMPAÑERISMO LLEGA AL MODO ONLINE

El modo online incluye un elemento, la escuadra, para formar pareja con otro jugador, que es quizá lo más original...



PERSONALIZACIÓN. Podemos elegir entre 6 clases, 12 cuerpos especiales, diferentes piezas para las armas...



MODOS. Todos muy típicos (dominación, bomba, deathmatch) menos Home Run, una variación de capturar la bandera...

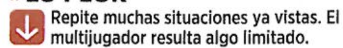


MEDALLAS. Hay 150 por cumplir tareas como abatir a X enemigos. Son como los "desafíos" de otros shooters subjetivos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los niveles de conducción, la parte dramática de la historia, alguna novedad menor...

» LO PEOR
Repite muchas situaciones ya vistas. El multijugador resulta algo limitado.



Te gustará que... MEDAL OF HONOR



Te gustará que... MODERN WARFARE 3



89	**» GRÁFICOS** Correctos, pero sin sorprender. Hay fallos de iluminación, clipping...
90	**» SONIDO** Buen doblaje, mejores efectos y BSO con grandes momentos.
84	**» DIVERSIÓN** La campaña es bastante estándar y breve, y el online algo limitado.
88	**» DURACIÓN** 6 horas de campaña más en los niveles de dificultad altos y el online.
NOTA 87	Un shooter que te dejará con la sensación de "esto ya lo he jugado", salvo por sus escasos detalles originales...

Nueva PlayStation 3

+ Assassin´s Creed III + 2º Mando GameStop



Plan Renove

Llévatela por:

99€,99

Al entregar cualquier PlayStation 3 Slim + 2 juegos*



PS3 500 GB + Assassin´s Creed 3 + 2º Mando GS
Precio sin Plan Renove: 299,99 euros

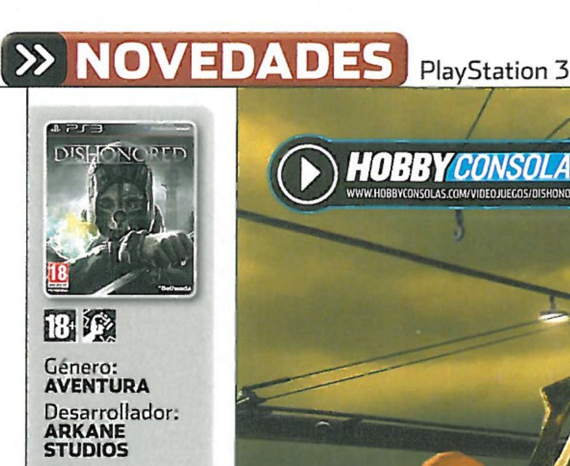
Otras opciones para tu Plan Renove:

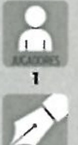
Llévatela por:	Al entregar:
34,99€	iPad 2 3G WiFi de 32GB
99,99€	PlayStation 3 Slim + 2 juegos*
129,99€	Xbox 360 Slim 4GB + 2 juegos*

GameStop
power to the players

*Oferta válida del 31 de octubre de 2012 al 30 de noviembre de 2012. Ver condiciones de compra y listado de juegos admitidos en tienda. GameStop no está afiliado con Apple Inc. iPod touch®, iPhone®, iPad® (incluyendo imágenes de los mismos) son marcas registradas de Apple Inc.

Promociones válidas del 31 de octubre de 2012 al 30 de noviembre de 2012. Promociones sujetas al stock disponible en tienda. GameStop Iberia SLU. Benjamin Franklin 24, Paterna. Promociones y precios válidos salvo error tipográfico.









18+

Género: **AVENTURA**
Desarrollador: **ARKANE STUDIOS**
Editor: **BETHESDA**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **59,95 €**

JUGADORES	JUG. ONLINE
1	NO

TEXTOS	VOCES
CASTELLANO	CASTELLANO

INSTALACIÓN	RESOLUCIÓN
4,6 GB	720P

www.dishonored.com/



Dishonored es una genial mezcla de sigilo y acción que nos retará a demostrar que Corvo, el "prota", no es culpable de un magnicidio.

LA VENGANZA ES UN PLATO QUE SE SIRVE... EN **SILENCIO**

Dishonored

Bethesda da en el clavo mezclando sigilo, acción y un diseño artístico y de niveles absolutamente genial para crear uno de los juegos del año.

En esta generación hemos visto como ciertos géneros se han refinado, como los shooters, pero "sorpresas" han llegado más bien pocas. Aunque si varios talentos se alían en una misma compañía, algo grande puede surgir. Eso ha pasado en Arkane Studios, donde han coincidido responsables de *Bioshock 2, Deus Ex* o *Half-Life 2*, y que con su cuarto juego han rozado la excelencia... Pero vamos por partes. La historia se desarrolla en la ciudad de Dunwall, una especie de Londres de finales del XIX con un toque steam-punk, asolada por una plaga de ratas. Nuestro protagonista, Corvo, es el Lord Protector (guardaespaldas) de la emperatriz Jessamine, que es asesinada delante nuestro. El muerto, como era de esperar, nos cae a nosotros, así que tenemos que demostrar nuestra inocencia y dar con los magnicidas.

Corvo cuenta con armas letales para ir a saco: nuestra espada, virotes incendiarios, un revólver, granadas o una especie de minas de proximidad, llamadas espirales cortantes. Si queremos pasar desapercibidos, usamos armas no letales que dejan dormidos a nuestros enemigos, como los virotes analgésicos o nuestras propias manos, por ejemplo. Y, además, gracias al Forastero, un misterioso personaje, nos hacemos con increíbles poderes que nos convierten en una sombra a la que nadie puede detener. En total disponemos de 6: Ráfaga, un viento que rompe puertas y lanza a

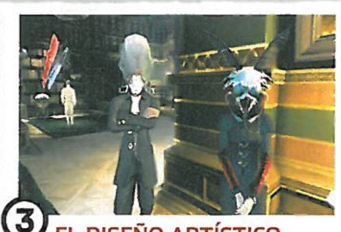
» LOS INGREDIENTES DE UNA FÓRMULA **PERFECTA**



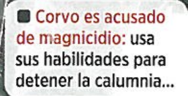
① **¡ACCIÓN!** No es uno de esos juegos de sigilo donde los combates resultan infumables. Como shooter, al margen del sigilo, también cumple.



② **LA CIUDAD DE DUNWALL.** El diseño de niveles es de lo mejor que hemos visto en años. Todo está ahí por alguna razón, no por decorar.



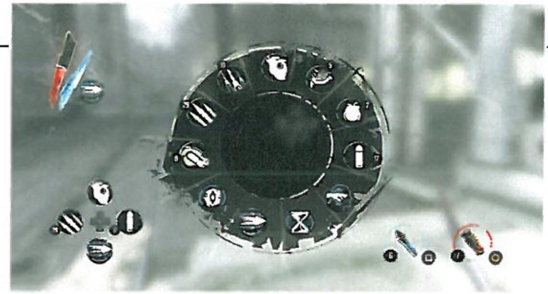
③ **EL DISEÑO ARTÍSTICO.** Recuerda a juegos como *Bioshock*, aunque tiene su propia personalidad que lo hace único. ¡Vaya pintas!



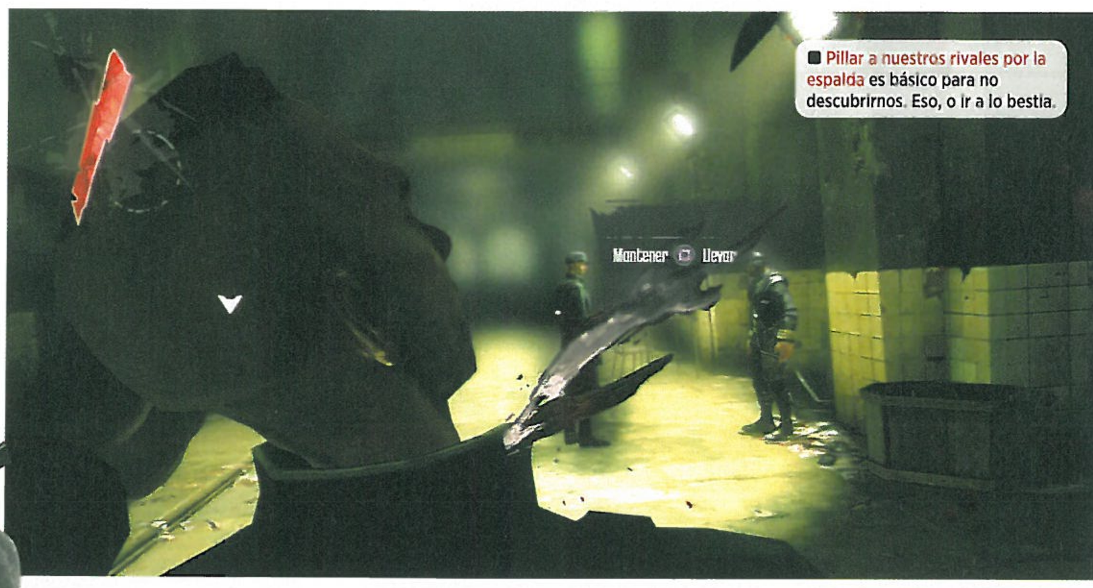
Corvo es acusado de magnicidio: usa sus habilidades para detener la calumnia...



Los Afligidos o infectados por la peste se comportan de manera agresiva y tratan de contagiarnos la enfermedad a toda costa.



Con la rueda de poderes y equipo podemos cambiar rápidamente de estrategia, lo que nos da tiempo a usar varios ataques con un enemigo.



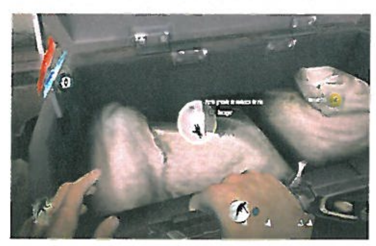
Pillar a nuestros rivales por la espalda es básico para no descubrirnos. Eso, o ir a lo bestia.

CORVO, EL RAPIÑADOR DE ÍTEMS

Los escenarios están repletos de objetos que podemos "tomar prestados". Algunos sirven sólo para hacer dinerito...



LAS CAJAS FUERTES. Están llenas de ítems valiosos, aunque antes tenemos que descubrir la combinación buscando pistas.



COGIDO Y VENDIDO. No es necesario vender los objetos que no podemos equipar: se convierten en dinero en el acto.



PIETRO EL INVENTOR. Invertimos el dinero en la tienda de Pietro para mejorar nuestro equipo y comprar munición.





Acción, sigilo, conspiradores, unos poderes sobrenaturales, libertad jugable, un diseño muy, muy original... ¡*Dishonored* lo tiene todo!

los enemigos por los aires; Ataque Voraz, que invoca un grupo de ratas; Ralentí, que detiene el tiempo; Posesión, para poseer animales y personas; Guiño, que nos teletransporta en pequeñas distancias y Visión Tenebrosa, para ver a través de las paredes. Mezclar las distintas habilidades es la auténtica salsa de *Dishonored*. Por ejemplo, vemos a un enemigo a través de una pared, escalamos a un tejado usando guiño, paramos el tiempo para que no nos pille, le asesinamos por la espalda e invocamos un grupo de ratas para que devoren el cadáver y otros guardas no se alerten. Es sólo un ejemplo, pero hay decenas de combinaciones posibles y podremos ponerlas en práctica en las misiones que nos encargue el grupo de conspiradores leales a la emperatriz, un grupo que actúa a modo de resistencia contra el nuevo gobernante de Dunwall, el Lord Regente. Esta resistencia además nos ayuda mejorando nuestro arsenal (gracias a Pietro, el científico del grupo) y en su guarida podemos descansar.

Muchos juegos prometen una enorme libertad, exploración libre y demás, pero sólo unos pocos elegidos son capaces de ofrecer libertad jugable. En *Dishonored* no podemos elegir el orden de las misiones, ni jugamos en una ciudad abierta, pero sí que podemos escoger cómo llegar a nuestro objetivo y cómo acabar con él. Incluso podemos acabar el juego sin matar a un solo personaje, algo nada fácil de conseguir. De hecho, al terminar cada misión nos evalúan el nivel de caos que hemos provocado, despertando alarmas y asesinando a gente, lo que determina qué final de los 3 disponibles veremos al terminar el juego y el número de afligidos y de ratas que deambulan por la ciudad.



El Hounds Pit es el centro de operaciones de los Conspiradores, donde recibimos nuevas misiones.



La Visión Tenebrosa nos muestra a los enemigos y objetos cercanos a través de las paredes, incluso su campo de visión.



Las misiones secundarias son muy divertidas y, además, nos otorgan algunas ventajas, como nuevas runas, por ejemplo.


En el arsenal de Corvo tienen cabida algunos tipos de explosivo, como las utilísimas granadas...


La acción siempre es explícita: si hay que mostrar un cuello cortado o una cabeza reventada, no se oculta.


Corvo es un tío con recursos: tan pronto se tira al agua para nadar, como se convierte en rata, pez...


Las espirales cortantes son una especie de minas de proximidad que producen este estropicio.


Podemos piratear aparatos para que actúen a nuestro favor, como este poste que fríe al que pase...

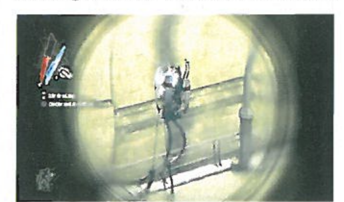
Si *Dishonored* no es uno de los juegos del año que venga el mismísimo Nathan Drake y lo vea. O que lo juegue, mejor.

Podemos asesinar a nuestro objetivo sin más o currárnoslo un poco y realizar tareas secundarias para que el "pobre diablo" siga vivito y coleando pero apartado del "mundanal ruido" como esclavo en una mina, en manos de un admirador chiflado que promete "cuidarle" y muchas más, que no os queremos adelantar. Más importante que esta libertad para acabar las misiones es el diseño de la ciudad de Dunwall, un elemento tan crucial para el juego como lo fue Ciudad 17 para *Half-Life 2*. Nuestro objetivo siempre está señalado, aunque la gracia está en cómo llegamos hasta él. Por ejemplo, para colarnos en el burdel Golden Cat, donde nos espera otro infeliz, podemos derribar la puerta usando ráfaga, poseer a un pez y entrar por los desagües del baño, entrar por los tejados usando guiño, convertirnos en rata y entrar por la alcantarilla... El abanico de posibilidades es realmente grande y siempre descubrirás nuevos caminos y opciones al rejugar una misión.

Tampoco podemos olvidar las habilidades de Corvo, como Asesino de la Sombra, que convierte a nuestros enemigos en cenizas (con lo que no hay cadáver que pueda ser descubierto) o Sanguinario, que nos sirve para entrar en una especie de modo furia en el que podemos acabar con varios contrincantes a la vez. Todas, y también los mencionados poderes, se pueden mejorar usando las runas repartidas por los escena-

A CORVO LE ENCANTA ASESINAR EN **SILENCIO...**

El repertorio de habilidades y poderes de Corvo para pasar desapercibido, infiltrarse en cualquier parte o acabar con sus enemigos sin ser visto es realmente brutal. Lo ideal es acabar los niveles sin matar a nadie y sin despertar alarmas.

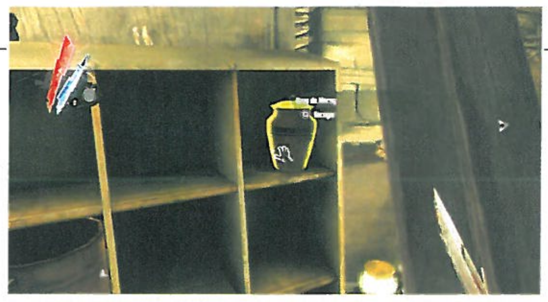

OBSERVAR el comportamiento de los rivales y sus rutinas es básico, aunque cambian en cada partida.


LA VISIÓN TENEBROSA nos permite planificar mucho mejor cuál va a ser nuestro siguiente paso.


POSEER RATAS O PECES nos sirve para infiltrarnos en territorio enemigo sin derramar nada de sangre.



La señora Andrajos y el Forastero son los dos personajes más misteriosos. Ambos tienen una conexión muy fuerte con las runas.

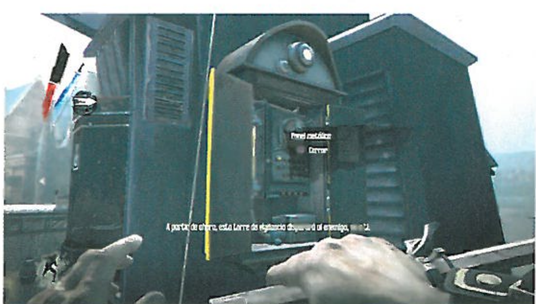


Los escenarios están repletos de secretos, coleccionables y objetos de lujo que podemos vender. Incluso hay algún que otro puzzle.



La ambientación mezcla, con una increíble verosimilitud, el Londres victoriano con toques steam-punk.





La dirección artística y el diseño de niveles está entre lo mejor de la presente generación.

rios, pero eso no es todo. También hay 40 talismanes de hueso, que nos otorgan mejoras como sufrir menos daño de las ratas, hacer menos ruido al correr... Aunque solo podemos tener activadas 6 de ellas. Ante semejante muestra de poderío, lo lógico sería pensar que Corvo es casi invencible y que el juego es facilón, ¿no? Pues no, ya que el coste de maná y la duración de cada poder está muy bien equilibrado, lo que evita que podamos avanzar de posesión en posesión hasta nuestro objetivo, por ejemplo. Además, nuestro héroe no es más resistente que sus enemigos, por lo que una pelea contra más de 2 guardas puede ser nuestro fin.

***Dishonored* es un juegazo.** Después de terminar sus 9 misiones en unas 12 horas de juego (que pueden rondar las 20 si lo hacemos con sigilo y recogiendo todos los secretos y coleccionables) nos quedamos con ganas de más, de mucho más. Técnicamente es "normalito", aunque tiene un diseño artístico y de niveles que nos tiene enamorados. La banda sonora acompaña a la perfección y el sensacional doblaje al castellano termina de redondear la experiencia. Una vez que entras en la ciudad de Dunwall lo haces con todas las consecuencias, la inmersión en su universo es total y ya no querrás jugar a nada que no esté tan bien diseñado.



Guiño nos sirve para teletransportarnos de un punto a otro del escenario, lo que además nos sirve para alcanzar ventanas y azoteas.



Si usamos Ralentí, el tiempo se para, con lo que podemos acabar con varios rivales sin que "sus colegas" se den cuenta de lo que ha pasado.

...Y TAMBIÉN HACIENDO **RUIDO**

Si no nos apetece eso de pasar inadvertidos, podemos acabar con todos y cada uno de los enemigos que salgan al paso.



DESDE LAS ALTURAS. Corvo puede acabar con sus enemigos de un plumazo y, además, sin recibir el daño de la caída.



LA PISTOLA. Es el recurso perfecto cuando nos han descubierto y deja estampas tan "bonitas" como ésta.



LA ESPADA. Los combates con espadas son muy intensos. Los enemigos esquivan, contraatacan, entrechocan las espadas,...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La ambientación te mete de lleno. El diseño de niveles es de lo mejor que hemos visto.

» LO PEOR

Es un poco corto para lo bueno que es (de 15 a 20 h), aunque es bastante rejugable.

Te gustará que... DEUS EX H.R.



Te gustará que... SYNDICATE



90	**» GRÁFICOS** No sorprenden, pero cumplen y el diseño artístico es la bomba.
95	**» SONIDO** La música ambienta de maravilla y el doblaje al castellano lo remata.
96	**» DIVERSIÓN** La libertad de acción y el diseño de niveles nos tienen "viciados".
86	**» DURACIÓN** De 15 a 20 horas para hacerlo todo, pero no tiene online.
NOTA 94	*Dishonored* es una aventura única, soberbia en todo, desde el diseño a la libertad jugable. Y encima apenas tiene "peros".



Género: **LUCHA**
Desarrollador: **YUKE'S**
Editor: **THQ**
Lanzamiento: **2 DE NOVIEMBRE**
Precio: **69,95 €**
Precio Ed. Coleccionista: **79,95 €**

JUGADORES 1-6 · JUG. ONLINE 4
TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS
INSTALACIÓN 4251 MB · RESOLUCIÓN 720P

http://wwe.thq.com/wwe13

■ Una nueva entrega de la conocida saga de wrestling que añade más luchadores, nuevos modos de juego y ligeras mejoras en el sistema de lucha.

LA LEYENDA DEL WRESTLING **SIGUE CRECIENDO**

WWE '13

Salta al ring con este completísimo juego de lucha libre que lleva la experiencia de este show deportivo hasta cotas de espectacularidad nunca vistas.

Ha pasado mucho tiempo desde que "Telecinco" pusiera de moda la lucha libre en nuestro país. Desde entonces, la afición a este espectáculo deportivo ha bajado algunos enteros, pero sigue teniendo una legión de incondicionales. Si te cuentas entre ellos seguro que alucinas con este juego, que se centra tanto en luchadores actuales, como en estrellas clásicas. Y todo, con una ambientación de auténtico lujo y mejorando la revolucionaria jugabilidad marcada por *WWE´12*.

El plantel de luchadores ha aumentado hasta 105 y van desde las estrellas actuales (incluyendo a las "Divas") y bestias del cuadrilátero de la "Attitude Era", etapa en la que se centra la novedad más importante de *WWE´13*. La opción "Attitude Era" recrea los momentos más importantes de la época dorada del wrestling que tuvo como protagonistas a luchadores tan carismáticos como Steve Austin, El Enterrador o Shawn Michaels. Manejando a estos astros inolvidables afrontamos combates donde debemos ir cumpliendo diversos objetivos principales y secundarios para desgranar las tramas principales. Un modo tremendamente interesante y que sólo es la punta del iceberg de las amplias opciones que ofrece *WWE 13*: modos multijugador (para 4 jugadores vía online y para 6 jugadores offline), "Universo WWE" que recrea los combates de los lucha-

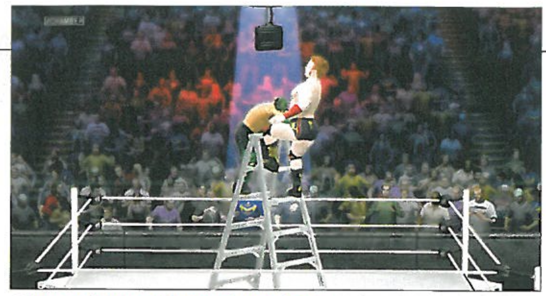
■ Controla a luchadores tan conocidos como CM Punk o The Rock.

» ES LA HORA DE **LAS "TORTAS"**

① **AL DETALLE.** La ambientación sigue jugando un papel importante: entradas de los luchadores como en la televisión, los gritos del público, etc.

② **¡VAYA PLANTEL!** El elenco de luchadores se ha ampliado hasta 105. Incluye luchadores actuales y de la época de la "Era Attitude".

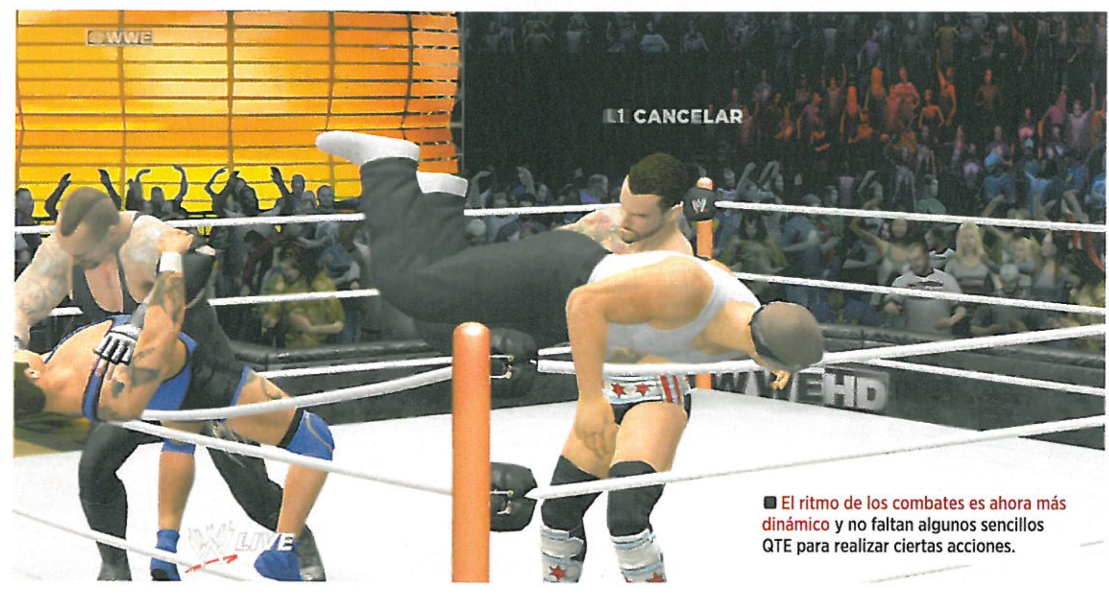
③ **A MAMPORRO LIMPIO.** Los combates tienen un control muy sencillo, pero ofrece un sinfín de técnicas y decenas de acciones.



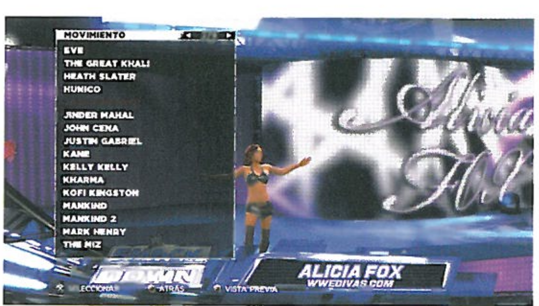
Los combates que hemos visto en la tele están presentes aquí: luchar encerrados en una jaula, Royal Rumble... ¡Configúralos como quieras!

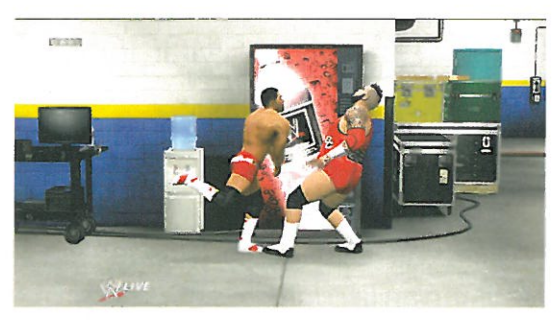


Cada luchador cuenta con sus propias técnicas y un espectacular movimiento final. La clave es contraatacar en el momento justo.



El ritmo de los combates es ahora más dinámico y no faltan algunos sencillos QTE para realizar ciertas acciones.

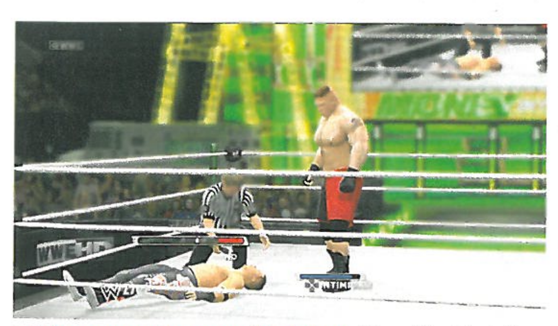




Poco más se le puede pedir en luchadores o modos de juego. Y el sistema de combate es un espectáculo.

dores actuales y que podemos modificar a nuestro antojo, modo "Exhibición" con decenas de tipos de combates, editor... Si sumamos la inclusión del nuevo torneo "King of the Ring" y el modo "Me rindo" (donde no hay reglas), hay juego para meses. Además, este plantel de opciones viene arropado por un exquisito desarrollo de los combates, que siguen la jugabilidad mejorada que inició *WWE 12*. Son fáciles de controlar, pero al mismo tiempo ofrecen una profundidad tremenda (cientos de técnicas, varias sumisiones, sistema de daño localizado...) e incluso tienen un ligero componente táctico. Además, todo se desarrolla a ritmo perfecto, manteniendo nuestro interés de principio a fin.

Si hablamos del aspecto gráfico, tampoco se queda atrás: los luchadores presentan ahora un aspecto más real y los escenarios son variados. Pese a este genial aspecto global, también tiene algunos elementos mejorables como algo de clipping o ciertas animaciones algo toscas. En todo caso, son minucias si lo comparamos con todo lo que ofrece esta nueva entrega: más de un centenar de luchadores, completos modos de juego (con nuevos añadidos como la interesante "Attitude Era") y unos combates muy divertidos y llenos de posibilidades, pese a su sencillez. Un genial título de wrestling que no deberías perderte si te gusta, aunque sea mínimamente, la lucha libre.



Incluye un nuevo torneo para 6 luchadores, "King of the Ring". Y vuelve el modo "I Quit", cuyo objetivo es que tu adversario se rinda.



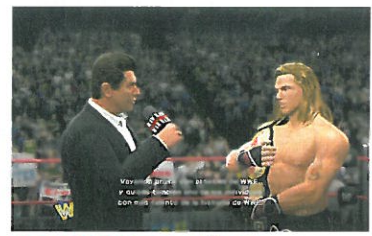
El editor es completísimo: modifica luchadores o crea a uno, cambia los vídeos... Y si quieres, haz que tu personaje sea una estrella.

LA EDAD DORADA DEL WRESTLING

Dividido en capítulos, el modo "Attitude Era" nos lleva a una etapa mítica de la WWE (que empezó en 1997).



BESTIAS DEL RING. Controlamos a luchadores como Shawn Michaels, Bret Hart, "Stone Cold" o El Enterrador.



MENUDO "CULEBRÓN". Mediante vídeos o fotos, se reconstruyen las tramas entre los luchadores



NI UN CABO SUELTO. Completa los objetivos principales y los secundarios para desbloquear luchadores, escenarios...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Combates con enormes posibilidades, pero fáciles de controlar. Completo en modos-.

» LO PEOR

El sistema de combate es parecido al de *WWE 12*. Pequeños fallos gráficos.

Te gustará que... WWE ALL STARS — Te gustará que... WWE 12



88	**» GRÁFICOS** Notables, aunque con fallitos (clipping, animaciones mejorables...).
87	**» SONIDO** Música "cañera" y contundente sonido. Buenas voces en inglés.
90	**» DIVERSIÓN** Los combates son un espectáculo y tienen muchas opciones.
93	**» DURACIÓN** Tiene tantas opciones y modo que te durará muchísimo tiempo.
NOTA 89	Completo y divertido, con nuevos modos de juego y muchísimos luchadores. Imprescindible si te gusta la lucha libre.



3+

Género: **VELOCIDAD**

Desarrollador: **MILESTONE**

Editor: **NAMCO BANDAI**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **60,95 €**

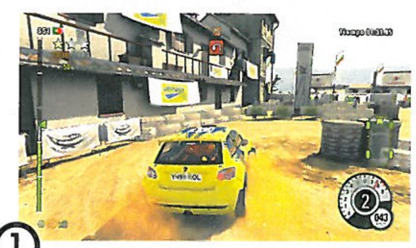
Jugadores: 1-4 · Jug. online: 1-16 · Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO · Instalación: 5 MB · Resolución: 720P

http://www.wrcthegame.com



■ Compite en todas las pruebas del Campeonato Oficial de Rally con este simulador que apuesta de lleno por una conducción realista.

» DERRAPANDO POR TODO EL GLOBO



① **A TU MANERA.** Si no eres un habitual del género puedes activar diversas ayudas en la conducción para hacerla más arcade.



② **PAISAJES.** Sorprende la variedad de escenarios y la espectacularidad de alguno de ellos. La ambientación es soberbia.



③ **CON LAS MANOS EN LA GRASA.** Modifica aspectos mecánicos y estéticos y entre etapas administra el tiempo de reparación.

UN **RALLY** MUY EMOCIONANTE... CON ALGUNOS BACHES

WRC 3

La saga *WRC* vuelve con una tercera entrega que apuesta por aumentar el realismo en la conducción. ¡Acelera a fondo en rallys de todo el mundo!

Hace algunos años, los aficionados a los juegos de rally tenían un buen puñado de juegos para elegir aunque ahora sólo las sagas DiRT y *WRC* se decantan por esta competición, y sólo WRC los hace apostando por la simulación pura y dura. Con esta tercera entrega los chicos de Milestone vuelven a ofrecer todo lo bueno del Campeonato Mundial de Rally (cuentan con la licencia oficial), aportando algunas mejoras notables en la simulación respecto a anteriores entregas. Por ejemplo, mantiene los mismos modos de juego (WRC Experience, Road to Glory y Multijugador), pero con cambios.

WRC Experience nos permite controlar a un piloto real del Campeonato y participar en etapas sueltas, rallys completos o todo el campeonato. Aunque este modo es interesante, todo el peso del desarrollo recae en Road to Glory. Aquí encarnamos a un piloto novato que debe ir acumulando estrellas de reputación para desbloquear nuevas competiciones. La principal novedad es que la reputación no se gana sólo consiguiendo victorias, sino que también cuentan las maniobras (saltos, (derrapes, velocidad...) que realicemos en cada carrera. Y os aseguramos que cada prueba logra "picar" lo suyo porque la conducción ha mejorado notablemente respecto a *WRC 2:* ahora es más realista y los coches responden con unas físicas más logradas. Eso siempre que optes por la



■ Controla a pilotos tan conocidos como Sebastián Loeb o el español Dani Sordo.



■ El sistema de conducción es más realista que en *WRC 2*. Por ejemplo, la física de un coche de los años 70 no es igual que la de un coche actual.



■ Cuenta con todos los rallys oficiales, incluyendo Monte-Carlo. Cada país tiene una superficie característica: barro, gravilla, asfalto, hielo...



■ Los coches sufren desperfectos estéticos y mecánicos después de un golpe. ¡Conduce con mucha precaución!





Visualmente no impresiona, pero nos ofrece una conducción realista y un entretenido desarrollo.

simulación total, porque también es posible activar ayudas para hacer el control más arcade. Si sumamos que controlamos coches de diversas cilindradas y épocas (desde los años 70 a la actualidad), la variedad de escenarios o la posibilidad de modificar la mecánica y el aspecto de los vehículos, el resultado es un desarrollo muy entretenido, que además incluye nuevas pruebas especiales, poco espectaculares, pero interesantes: derrapes, destrucción de obstáculos... Y queda el multijugador. Por un lado está "Asiento Caliente" que permite hasta 4 jugadores por turnos en la misma consola; y por otro la opción online hasta para 16 jugadores.

Pero no todo es tan bueno. Para empezar hemos sufrido algunos "cuelgues" que suponemos se arreglarán con un parche. Además, el nuevo motor gráfico Spikengine nos ha dejado algo fríos. Aunque tiene elementos interesantes (impresionante la lluvia sobre la carrocería) y resulta cumplidor, no deslumbra como otros juegos de conducción actuales. Por ejemplo, tiene algunas texturas mejorables y, en determinados circuitos, notamos ligeras y ocasionales ralentizaciones. Eso sí, el doblaje al castellano y el sonido son de bastante calidad. Resumiendo, si no eres un fanático de los gráficos y perdonas sus ocasiones "cuelgues", aquí encontrarás un interesante simulador de velocidad, con el aliciente de la licencia oficial del Campeonato.



■ Hay dos modos multijugador: para 4 jugadores por turnos offline o para 16 online. En ambos modos veremos los "fantasmas" de los rivales.



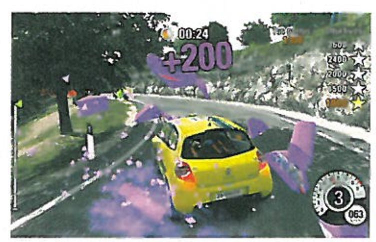
■ La opción "Rewind" nos permite retroceder la acción unos segundos para rectificar un error o evitar un golpe. Hay hasta 5 oportunidades.

» LA ORIGINALIDAD LLEGA AL RALLY

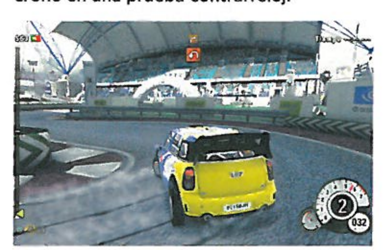
En esta entrega se han incluido algunas pruebas nuevas que apuestan por unas reglas poco ortodoxas...



DERRAPANDO QUE ES GERUNDIO. En algunas pruebas debemos conseguir la puntuación más alta realizando derrapes.



CREANDO EL CAOS. Destruye obstáculos para aumentar el tiempo del crono en una prueba contrarreloj.



CARA A CARA. Ya existían en la entrega anterior. Las Special Stage nos enfrentan a otro corredor en un circuito cerrado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Una conducción bastante realista, mejorando entregas anteriores. La licencia oficial.

» LO PEOR
Gráficamente no está a la altura de lo que ofrece ahora el género. Algunos cuelgues.

Te gustará + que... WRC 2



Te gustará − que... DIRT 3



80	**» GRÁFICOS** Correctos aunque no impactan. A veces el motor gráfico no va fluido.
81	**» SONIDO** Música y efectos a un buen nivel. Y el copiloto habla en castellano.
86	**» DIVERSIÓN** Pilota coches de varias épocas y cilindradas que transmiten realismo.
87	**» DURACIÓN** En solitario ofrece muchas pruebas y el multijugador "pica".
NOTA 87	Sigue sin ser espectacular y gráficamente no es muy potente, pero logra divertir lo suyo gracias a una conducción realista.

JUEGO RECOMENDADO Play

Escapa del campamento militar.

MANTÉN R Y PULSA X para realizar un SALTO DE FE a un escondrijo más abajo.

■ La libertad de acción, seña de la saga, está al nivel de las consolas de sobremesa, y eso es mucho.

18

Género: **AVENTURA DE ACCIÓN**

Desarrollador: **UBISOFT SOFIA**

Editor: **UBISOFT**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **49,95 €**

JUGADORES 1 · WIFI 4

TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

FUNCIONES

- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Cámara delantera

assassinscreed.ubi.com/ac3/es-es

LA HIJA MESTIZA DE LA REVOLUCIÓN AMERICANA

Assassin's Creed III: Liberation

Una asesina ha tomado prestada nuestra PS Vita, y por raro que parezca, estamos encantados de dejar que se oculte en ella y llevarla de paseo.

Ubisoft se toma PS Vita muy en serio, trayéndonos una entrega exclusiva y adaptada a las peculiaridades de la portátil, de su saga más exitosa: *Assassin's Creed*. Nueva Orleans, 1765, la ciudad vive un momento de cambios. Mientras algunas colonias luchan por su independencia del Imperio británico, en Luisiana se lucha contra franceses y españoles, que están esclavizando a los nativos. Nuestra protagonista, Aveline de Grandpré conoce el problema de cerca. Hija de un mercader francés y una africana, lleva muy dentro la lucha por acabar con la esclavitud de su pueblo. Empezamos en Nueva Orleans, pero pronto visitamos las otras dos localizaciones principales, el pantano, donde viven tribus nativas y Chichén Itzá, en Méjico. Los acontecimientos discurren en paralelo a los de *ACIII*, e incluso los caminos de Connor y Aveline se cruzan, aunque no os vamos a destripar cómo.

Los atuendos son la mayor novedad de esta entrega, con los que no sólo cambiamos el aspecto de Aveline, sino también sus habilida-

VIVA LA REVOLUCIÓN DE NUESTRA PS VITA



① **LA HISTORIA.** Está llena de secretos, como saber quién está conectado al Animus (no es Desmond) o quién era la madre de Aveline.



② **UTILIZANDO VITA.** Las posibilidades de la portátil están muy bien aprovechadas. Usamos el panel trasero, la táctil, giroscopio, cámara,...



③ **LOS ATUENDOS.** Otorgan distintas habilidades a la "prota" y suponen una novedad interesante, que podrían repetir en el futuro.



■ Aveline es una chica de buena familia que quiere acabar con la esclavitud en la zona.



Aveline es la primera mujer protagonista en la historia de la saga y la verdad es que nos encanta, y además reparte que da gusto verla.



Las habilidades trepadoras que le hemos visto a Connor también están aquí, como subir por los árboles y saltar de rama en rama.



La cantidad de ataques que podemos realizar es brutal: espadazos, machetazos, bombas,...





ENAMORADA DE LA MODA "ASESINIL"

La principal novedad es la inclusión de tres vestimentas que cambian las habilidades de Aveline. Para poder cambiar de traje tenemos que entrar en un vestuario.



ATUENDO DE ESCLAVA. Perfecto para camuflarnos entre los "trabajadores" serrando, llevando cajas o barriendo.



TRAJE DE DAMA. Nos permite seducir a los soldados y sobornarles, con lo que no levantamos sospechas entre sus colegas.



ROPAJES DE ASESINA. Son la mejor opción para los combates. Somos más fuertes y podemos llevar más armas.

***Liberation* no tiene, por cantidad de opciones y libertad de acción, nada que envidiar a la versión de PS3 de *AC III*.**

des. El atuendo de asesina, al estilo de Ezio, Connor o Alistair, nos permite equipar más tipos de arma que ninguna. El traje de dama (somos de buena familia) sirve para seducir a algunos guardias y para sobornar a otros y que nos dejen entrar en lugares vigilados. La parte mala es que es algo incómodo, ya que Aveline no puede trepar cuando lo lleva puesto. La indumentaria de esclava nos permite trepar, provocar revueltas o mezclarnos entre el resto de esclavos portando cajas o serrando madera, por ejemplo, aunque llevamos menos armas y somos más débiles. Cada identidad tiene su barra de notoriedad, que reducimos arrancando carteles, matando a testigos... Lo mejor es cuando nos obligan a combinar las 3 prendas para completar una misión. Para hacerlo posible tendremos que dejarnos los dineros en rehabilitar vestuarios por toda la ciudad, para no tener que volver muy lejos.

Como buena asesina, nuestra heroína puede escalar, saltar o nadar, incluidas las habilidades "monescas" para trepar por árboles y saltar de rama en rama de Connor. Tampoco faltan las hojas ocultas o las bombas de humo, aunque hay novedades. La pistola resulta perfecta a larga distancia, como la cerbatana, con la que podemos envenenar a los enemigos. El látigo sirve para balancearnos y agarrar a los enemigos acercándolos a nuestra posición. Lo mejor de los combates son los contraataques y la cadena de asesinatos, en la que se pausa la acción y podemos señalar en la pantalla táctil a varios objetivos para realizar un ataque múltiple. Las posibilidades de Vita están muy »



No hay caza, pero a veces nos atacan animales salvajes, como este caimán. Los matamos con un sencillo QTE.



los escenarios están repletos de secretos, como los típicos cofres que podemos saquear. Abundan más en la ciudad.



Podemos reconstruir vestuarios por toda la ciudad (previo pago de 500 monedas) y disponer de más sitios para cambiarnos.



Las habilidades de Aveline son brutales, y cuenta con todo tipo de artilugios, aunque nunca viene mal saber esconderse tras una esquina.



Chichén Itzá y su espectacular cenote sagrado es la zona que más nos ha gustado, ya que es muy distinta a las ciudades de la saga.



La dama puede seducir a los pánfilos que se le acercan, y la seguirán a donde quiera que vaya.





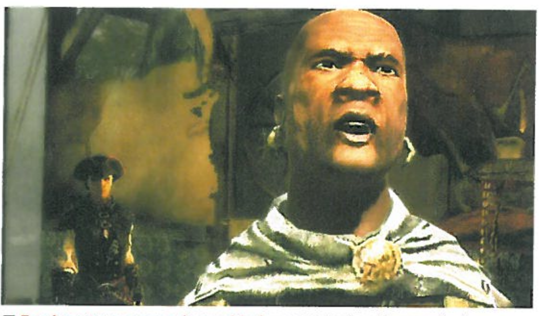
El estreno de la saga en PS Vita no podía ser más espectacular y Aveline es tan buena como Connor.

aprovechadas. Podemos abrir cartas, usar los menús, robar, controlar una canoa o un carromato usando ambas táctiles, apuntamos con la cámara a una luz potente para revelar un mensaje oculto o usamos el giroscopio para resolver un puzzle. También hay un minijuego en el que podemos comprar barcos y provisiones (como tabaco, café,...) en distintos puertos para luego venderlos a un precio mayor en otros. Nuestro barco puede ser dañado por piratas o tormentas en sus viajes, aunque desgraciadamente nosotros no vemos nada.

Técnicamente es espectacular, con un mapeado gigantesco y animaciones fluidas, aunque los escenarios están algo vacíos y se ralentiza. Nueva Orleans no es Jerusalén, Roma ni Boston, y tampoco nos cruzamos con personajes como George Washintong o Benjamin Franklin. La ausencia de batallas navales es lógica por cuestiones técnicas, no tanto la caza. Por lo demás *ACIII: Liberation* es un gran juego, que exprime las posibilidades de Vita y que ofrece un desarrollo muy divertido, un completo multijugador por wi-fi para 4 jugadores y una historia muy interesante y llena de sorpresas y giros que os mantendrá enganchados.



En las tiendas podemos comprar nuevos colores para los trajes, armas y mejoras para llevar más munición de pistola o cerbatana.



En el pantano apenas hay soldados, aunque hay fieras salvajes como los caimanes y tribus nativas que pueden no ser muy amistosas.

EXPRIMIENDO TU PS VITA A TOPE

Ubisoft ha incluido montones de acciones que requieren que usemos las pantalla táctil, el panel trasero, la cámara,...



ABRIR CARTAS. Tenemos que deslizar ambos dedos sobre la táctil y el panel trasero como si abriésemos un sobre.



NAVEGAR. Deslizamos el dedo por el panel trasero. Si lo hacemos por la derecha usa el remo derecho, y viceversa.



CONDUCIR UN CARRO. Si pasamos el dedo por la parte izquierda de la pantalla aceleramos, frenando a la inversa.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los trajes de Aveline y el arsenal, en especial nuestro látigo. Aprovecha la PS Vita.

» LO PEOR

La ambientación es más desconocida de lo normal. Hay fallos técnicos y bugs.

Te gustará + que... GRAVITY RUSH



Te gustará − que... UNCHARTED: EADO



92	**» GRÁFICOS** Pese a algunos fallos comprensibles, el acabado es espectacular.
85	**» SONIDO** Los sonidos tienen un pequeño retardo, pero el doblaje se sale.
92	**» DIVERSIÓN** Los combates, los atuendos y la libertad no te darán tregua.
85	**» DURACIÓN** El modo principal alcanza las 10 horas y además tiene online.
NOTA 91	Ubisoft apuesta a lo grande por PS Vita creando un juego que puede mirar sin complejos a sus hermanos mayores.

16

Género: **ROL DE ACCIÓN**
Desarrollador: **WAYFORWARD**
Editor: **KONAMI**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **39,99 €**

JUGADORES 1 | ONLINE/WIFI HASTA 4
TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Micrófono

es.games.konami-europe.com

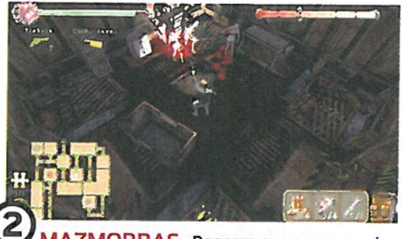
HOBBYCONSOLAS
WWW.HOBBYCONSOLAS.COM/VIDEOJUEGOS/SILENT-HILL-BOOK-OF-MEMORIES

■ *Book of Memories* no es un juego de terror: es un juego de rol de acción basado en el universo de *Silent Hill*.

» ACCIÓN Y ROL PARA CUATRO EN *SILENT HILL*



① **TU HÉROE.** Puedes elegir entre varios personajes que además puedes personalizar.



② **MAZMORRAS.** Recorre sus oscuras salas venciendo enemigos del universo *Silent Hill*.



③ **PUZZLES.** Para salir de cada mazmorra hay que resolver puzzles relativamente fáciles.

UNA PESADILLA... ¿PARA LOS FANS?

Silent Hill Book of Memories

La saga de terror por excelencia cambia de rumbo en su debut en Vita, pese a demostrar con las dos entregas de PSP que el miedo portátil era posible...

Como *Resident Evil 6*, *Silent Hill Book of Memories* deja a un lado sus mecánicas habituales de Survival y aventura para adentrarse en otro género totalmente distinto: el "dungeon crawler". Estos juegos básicamente ofrecen rol de acción, en los que combatimos al estilo beat'em up mientras exploramos mazmorras, nos enfrentarnos a criaturas y subimos de nivel. Y eso es lo que ofrece *Book of Memories* (junto con algunas ideas propias), todo desde una perspectiva isométrica, con modo cooperativo para hasta 4 jugadores... y ni un 1% del terror propio de saga.

La aventura comienza con nuestro héroe, al que elegimos entre varios estereotipos universitarios, recibiendo un misterioso libro que recopila todos sus recuerdos. Tras reescribir uno de ellos y dormirse, entra en una especie de mazmorra de típica ambientación *SH*. En ella, y las 19 restantes de la historia, nos espera más o menos lo mismo: una sucesión de salas con enemigos, interconectadas por pasillos en los que apenas pasa nada. Para abandonar la mazmorra debemos recoger piezas de puzzle, lo que nos obliga a cumplir un desafío concreto en algunas salas (como derrotar a todos los enemigos sin que nuestra salud baje del 80%). Después sólo nos queda encontrar la sala donde está el puzzle y colocar las piezas. Algunas mazmorras tienen salas especiales en las que somos testigos de un suceso y podemos actuar de varias formas (consolar a una niña, asustarla más o no hacer nada), que afectan a los 6 posibles finales.



■ *Book of Memories* nos presenta un libro capaz de modificar nuestros recuerdos.



Recorrer mazmorras es la base del juego. Están compuestas por salas (con monstruos y desafíos) y pasillos en los que no pasa nada.



El sistema de combate nos permite usar 2 armas (todas se rompen/gastan) y nos premia si golpeamos con ritmo (¡hasta con un fatality!).



El juego tiene 6 finales y algunas salas especiales, en las que somos espectadores y podemos actuar de 3 formas distintas, lo que afecta al final.





Book of Memories se "aprovecha" de una licencia conocida, pero su conexión con la saga es NULA.

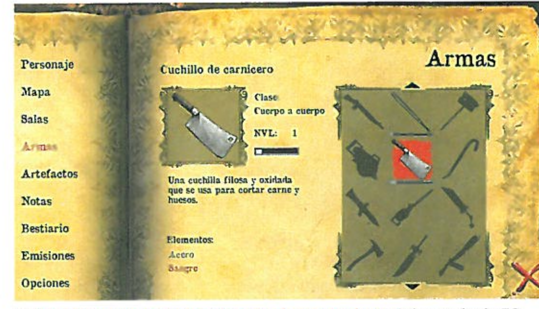
Los combates son la salsa del juego y nos permiten realizar ataques con la mano izquierda o la derecha (asociadas a los botones ■ y ▲). Así, podemos equipar un cuchillo en una mano y una pistola en otra. Además, existen armas de dos manos, armas mágicas, combos que nos premian con daño extra... Y no falta la mejora de personaje (asignamos puntos a la vitalidad, la fuerza...), ni los artefactos que podemos equipar, ni la tienda donde comprar armas o ítems... Añade más de 50 criaturas distintas (muchas clásicas), 34 armas, más de 50 artefactos, coleccionables o un modo libre que genera infinitas mazmorras y el resultado es un título que, en cuanto a contenido y duración, ofrece mucho.

Y si además juegas online o ad hoc con amigos, resulta divertido (chat de voz incluido), aunque tiene fallitos. Todo ello con una correcta puesta en escena que, sin deslumbrar, muestra unos modelos detallados y entornos que recuerdan a la saga. El broche lo pone un correcto doblaje al castellano, unas melodías que son lo más fiel a *Silent Hill* y efectos reciclados de la saga.

Eso sí, si lo que buscas en un *Silent Hill*, olvídalo. Aquí no hay una historia que enganche, sustos, terror psicológico... De hecho, en ocasiones se han usado elementos de la saga totalmente fuera de lugar. Si lo que buscas es un juego de rol de acción y con cooperativo, lo disfrutarás. ○



El cooperativo para 4 es su punto fuerte, sobre todo si juegas con amigos, ya que ni el desarrollo ni los gráficos son cosa del otro jueves.



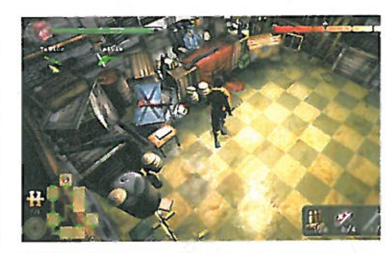
Nuestro dominio de las armas mejora con el uso. Y hay más de 30 armas distintas, 50 enemigos y 50 artefactos mágicos distintos...

» CUANDO EL TERROR NO SUBE DE NIVEL...

Book of Memories deja a un lado la temática terrorífica para adoptar las mecánicas de un "dungeon crawler" rolero...



EVOLUCIÓN. Nuestro personaje sube de nivel, mejoramos su vitalidad y otras áreas, equipamos amuletos y hasta dos armas...



TIENDAS. Puedes comprar desde armas a munición y objetos para modificar el aspecto de tu personaje, amuletos...



JEFES FINALES. Al final de algunas mazmorras nos espera un enorme jefe final, como en muchos juegos del género.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El cooperativo para 4, algunos aspectos del sistema de combate... Y el cooperativo.

» LO PEOR

No da miedo ni respeta la herencia *Silent Hill*. El sistema de guardado...

Te gustará + que... DUNGEON HUNTER ALLIANCE — Te gustará − que... DUNGEON SIEGE III (PS3)



70	**» GRÁFICOS** Correctos. La recreación de las criaturas de *Silent Hill* es lo mejor.
87	**» SONIDO** Lo más fiel al universo *SH* (música y efectos) y doblaje con altibajos.
75	**» DIVERSIÓN** Jugando solo, normalita. En coop con amigos mejora la cosa.
84	**» DURACIÓN** Tiene mazmorras infinitas, puedes echarle las horas que quieras...
NOTA 79	Pese a la etiqueta *Silent Hill*, no es un *SH*, si no un juego acción y rol en mazmorras que entretiene en cooperativo.



New Little King's Story es una divertida mezcla de acción, estrategia, rol, exploración, y simulador social.

12

Género: **ROL/ACCIÓN/ ESTRATEGIA**

Desarrollador: **MARVELOUS AQL**

Editor: **KONAMI**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **39,95 €**

Jugadores	Online/Wifi
1	NO

Textos	Voces
CASTELLANO	INGLÉS

FUNCIONES

- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero

es-games.konami-europe.com

NUNCA ANTES **SER UN REY** FUE TAN DIVERTIDO...

New Little King's Story

Si piensas que ser un monarca en el exilio, reconquistar tu reino y hacer felices a tus súbditos es difícil y aburrido, es porque no has probado esta aventura...

Los "fieles" a PlayStation no pudimos disfrutar del original juego de Wii, *Little King's Story*, que combinaba acción, rol, estrategia y simulador social con un manejo sencillo, pero no por ello exento de opciones: construir, explorar, luchar... Elementos que se mantienen y se amplían en esta versión para PS Vita en la que volvemos a convertirnos en el joven rey Corobo que, tras ser expulsado de su castillo por los demonios Oniis, quiere recuperar su reino.

Nosotros manejamos al rey, que siempre está rodeado de una guardia real que podemos elegir y que va creciendo hasta un máximo de 30 soldados. La idea es tan sencilla como ir ampliando nuestros dominios, explorando los alrededores, venciendo a los demonios, buscando tesoros y construyendo edificios y talleres donde especializar a nuestros súbditos en tareas como soldado, cazador o leñador. Lo ideal es que el grupo que nos acompaña reúna a miembros de los distintos talleres, para que, por ejemplo, los leñadores pueden abrirnos paso, los cazadores ataquen a los

Manejamos al rey Corobo que debe recuperar su reino y rescatar a 7 princesas.

UNA **VARIADA AVENTURA** PARA SALVAR UN REINO EN PELIGRO

1 **RECONQUISTA.** A golpe de espada debemos explorar y asegurar el territorio que rodea nuestra base para poder recuperar nuestro reino.

2 **TESOROS.** Excava en la tierra y derrota enemigos para ganar dinero con el que construir edificios y talleres para crear mejores profesionales... etc.

3 **¡AVENTURAS!** Salvar princesas, ayudar a personajes de todo tipo, derrotar a enemigos y mucho más te espera en su desarrollo.



■ El sencillo control es una de sus bazas. Con ■ "lanzamos" a nuestros súbditos contra enemigos, edificios... Su especialización hace el resto.



■ Construir puentes, destruir barreras y otras acciones nos permiten avanzar por el enorme mapeado e ir asegurando nuevos territorios.



■ No faltan los enemigos finales, aunque también hay enemigos menores que al ser derrotados despejan de enemigos una área.





Es un soplo de aire fresco para las aventuras portátiles, y además es tan largo como entretenido.

enemigos... También podemos casar a los súbditos, crear ítems con alquimia, recaudar impuestos, atender a misiones opcionales... siempre tendremos varias cosas para hacer y todas se ejecutan con un control muy sencillo. La base está en que reclutamos a los civiles con ●, y con ■ los "lanzamos" hacia el objetivo: si es una casa recaudará dinero; si es un enemigo le golpeará, si es un madero lo cortará... Y desde nuestro trono gestionamos lo demás: la personalización de las unidades, la construcción de edificios... Este desarrollo se repite en todas las zonas, por lo que tras varias horas puede resultar repetitivo. Aunque es tan variado y tienen tantas cosas por hacer que es capaz de enganchar a lo grande.

Lástima que técnicamente tenga fallos, como abundantes "petardeos" al entrar en zonas pobladas, popping y un extraño filtro que a veces hace que todo se vea demasiado "pálido", pese al colorista diseño de personajes y entornos. Por último, el juego llega con los textos en castellano, pero que se podía haber cuidado un poco más, tanto por las faltas, como por el tamaño de la letra, que en los diálogos y ciertos menús resulta muy, muy pequeña.

Si disculpas todo esto, descubrirás un juego capaz de enganchar, con mucho para hacer y que fácilmente te puede tener picado durante más de 15-20 horas para la trama (mucho más si lo quieres hacer todo). ○



■ Ofrece 3 cámaras distintas para seguir la acción como prefiramos (más cerca o más lejos). Con el stick derecho ajustamos el ángulo.



■ Llega con los textos en castellano con detalles molones (como un enemigo que escribe con faltas), aunque tiene errores ortográficos...

» REINA HASTA SOBRE EL ÚLTIMO DETALLE

Prima la acción y la aventura, pero tiene toques de rol y estrategia que te permitirán jugar como quieras en aspectos como...



LA GUARDIA. Tu eliges qué unidades te acompañan, desde soldados a leñadores, labradores y otras variadas profesiones.



SU ASPECTO. Aparte de elegirlos, también seleccionamos qué lleva equipado cada uno, desde las armas a los atuendos.



EL REINO. Elige qué edificios construyes, desde casas a iglesias o talleres donde especializar a los ciudadanos en profesiones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Largo, variado, con mucho para hacer. Además es muy sencillo de manejar.

» LO PEOR

Hay tirones fallos técnicos y de traducción. Algunos textos son muy pequeños.

Te gustará + que... **ARMY CORPS OF HELL**



Te gustará + que... **DUNGEON HUNTER ALLIANCE**



86	**» GRÁFICOS** Buen diseño, pero con fallos como popping y ralentizaciones.
84	**» SONIDO** Remezclas de música clásica, efectos notables y voces en inglés.
89	**» DIVERSIÓN** Atrapa desde el minuto 1, pero las mecánicas se vuelven repetitivas.
90	**» DURACIÓN** Completar la aventura lleva unas 20 horas, Mucho más verlo todo.
NOTA 87	Una aventura que, pese a sus fallos técnicos, sabe divertir a cualquier tipo de jugador durante una buena temporada.



Street Fighter X Tekken es la adaptación a PS Vita de un fenomenal juego de lucha que salió en PS3 el pasado mes de marzo.

Género: LUCHA
Desarrollador: CAPCOM
Editor: CAPCOM
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 49,95 €

Jugadores: 1 — Online/Wifi: 2
Textos: CASTELLANO — Voces: INGLÉS/JAPONÉS

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Posicionamiento GPS

www.streetfighter.com/es/sfxtk/

DOS SAGAS MÍTICAS **LUCHAN** EN LA PALMA DE TU MANO

Street Fighter X Tekken

Ahora podemos disfrutar de crossover de lucha definitivo en cualquier parte y con un buen aprovechamiento de las peculiaridades de la portátil de Sony.

El pasado mes de marzo disfrutamos en PS3 de *Street Fighter X Tekken*, un impresionante crossover de lucha en el que dos de las sagas más emblemáticas de este género se daban de tortas con estilos de juego y gráficos similares a los que instauró *Street Fighter IV*. Y meses después, estos vibrantes y espectaculares combates saltan a PS Vita conservando todo lo bueno de la versión de su hermana mayor e incorporando algunos añadidos y características propias.

Así pues, en *Street Fighter X Tekken* prima el estilo rápido y directo de *SFIV*, con ataques devastadores y especiales que podremos ejecutar gracias a la acumulación de energía (que se consigue asestando y recibiendo golpes). Los combates son en 2D y por parejas, pudiendo realizar golpes conjuntos como los Cross Arts (los especiales de toda la vida, pero ejecutados en serie por los dos integrantes de la pareja). Pero *SF X Tekken* también ofrece ideas propias, como los ataques Pandora (si te queda menos del

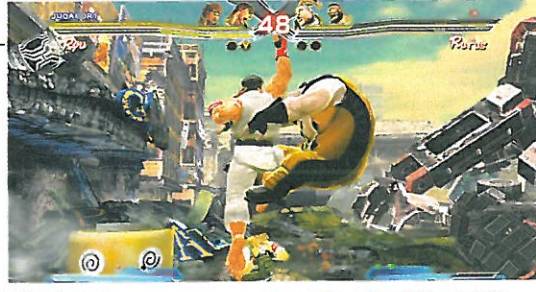
Ryu y Heihachi son dos de 55 luchadores que ofrece este crossover que enfrenta a *Street Fighter* contra *Tekken*.

ASÍ SE PELEA EN UNO DE LOS **MEJORES CROSSOVER** DE LUCHA

1. **COMBATES 2D.** Las peleas son en 2D con un estilo gráfico (y de lucha) muy similar al de *Street Fighter IV* pero, esta vez, por parejas.
2. **SUPERGOLPES.** Como los Cross Arts ejecutados por la pareja. O los ataques Pandora (sacrificando a un luchador para potenciar al otro).
3. **MODOS DE JUEGO.** El modo Arcade hace de modo Historia, pero también hay otros como Desafíos que nos permitirán dominar el control.



■ Con la excusa de buscar un artefacto llamado Pandora, luchadores de *Street Fighter* y *Tekken* se enfrentarán en combates por parejas.



■ Los luchadores conservan sus golpes más emblemáticos, aunque podremos modificar sus atributos usando una serie de gemas.



■ Gráficamente conserva el espectacular modelado de los luchadores, aunque los escenarios han perdido algo de detalle.





55 luchadores y nuevas opciones como un sistema de control táctil son algunas de sus mejores bazas.

25% de la vida de un luchador, puede "sacrificarse" para darle un extra de poder al otro); o las Gemas, con las que podremos potenciar determinados atributos o desbloquear habilidades como el bloqueo automático.
Para disfrutar de estos combates repletos de alternativas contamos con un buen elenco de modos de juego (en esencia, los mismos que en PS3): modo Arcade, Desafíos, Tutorial, Combates Online (admite también "cross play", con lo que podemos pelear también con gente que esté jugándolo en PS3...). Eso sí, en Vita podremos editar el aspecto de nuestros luchadores usando la pantalla táctil.

Pero el uso de la pantalla táctil no se queda aquí. *SF X Tekken* en PS Vita ofrece un sistema de control "casual" gracias al que ejecutaremos todos los golpes de forma sencilla usando la pantalla táctil. Y teniendo activada la función Near podremos enviar y recibir "regalos".
Además, si tienes la versión de PS3 con DLC descargados te servirán aquí y podrás disponer de ellos sin coste adicional. Otro factor a tener en cuenta es que en PS Vita podremos disponer de 55 luchadores, por los 38 que se incluían "de serie" en la de PS3.
En cuanto al apartado gráfico, está cerca de lo visto en PS3, con personajes enormes, bien modelados y muy expresivos y un elenco de escenarios similar (aunque no tan detallados). Es la guinda para uno de los mejores juegos de lucha que hay en PS Vita.



■ Según la pareja que elijamos en el modo Arcade, las secuencias que ilustran la Historia pueden presentar ligeras variaciones.



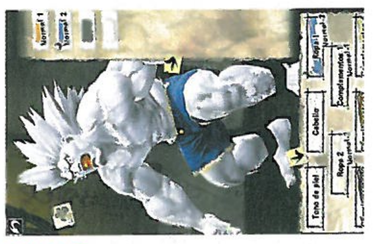
■ Si cambias de personaje en mitad del combate, el retirado recupera energía. Eso sí, cuando uno de los dos llegue al K.O., combate perdido.

» NOVEDADES EN LA VERSIÓN DE PS VITA

Esta versión ofrece lo bueno de la de PS3 junto a algunas opciones exclusivas que hacen que merezca la pena.



CONTROL TÁCTIL. Es un control que simplifica mucho las cosas, pensado sobre todo para el público "menos hábil".



EDITOR. Pon la consola en vertical y cambia el color de hasta el último detalle de tu luchador. Podrás compartirlo con Near.



CROSS PLAY. Podrás jugar contra gente que lo esté jugando en PS3. Y si ya tienes sus DLC bajados, podrás usarlos en PS Vita.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Conserva lo bueno de la versión de PS3 y está bien adaptado a la portátil de Sony.

» LO PEOR
Tal vez echamos en falta algún modo de juego pensado especialmente para Vita.

Te gustará + que... ULTIMATE MVC3 | Te gustará − que... MORTAL KOMBAT



92	**» GRÁFICOS** Aunque se haya perdido algo de detalle, siguen siendo soberbios
88	**» SONIDO** Melodías algo sosas, aunque las voces en japonés son un acierto.
95	**» DIVERSIÓN** Combates directos, emocionantes, rápidos y llenos de posibilidades.
90	**» DURACIÓN** Muchos personajes (hasta 55) para no demasiados modos de juego...
NOTA 92	Un grandioso juego de lucha muy bien adaptado a la portátil de Sony. Si te gusta el género, no te lo pienses.

3+

Género: **DEPORTIVO**

Desarrollador: **EA SPORTS**

Editor: **EA SPORTS**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **39,95 €**

JUGADORES 1 · ONLINE/WIFI 2

TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Cámara delantera
- Micrófono

http://fifa13.es

FIFA 13 es un simulador de fútbol más que notable pero muy parecido al FIFA que salió el pasado enero en PS Vita.

UN PLANTEAMIENTO BASTANTE **CONSERVADOR**

FIFA 13

FIFA 13 sigue siendo la única opción para disfrutar del fútbol en PS Vita... ¿Se habrán dormido en los laureles?

Dejemos una cosa clara desde el principio: este *FIFA 13* es muy parecido al anterior *FIFA* de Vita, tanto en opciones como técnicamente y a la hora de jugar. Es verdad que aprovecha bien las funciones táctiles de la consola (pulsar en la pantalla para centrar, usar el panel trasero para colocar un tiro...), pero si las desactivamos nos encontramos con un simulador de fútbol más cercano a *FIFA 11* que a *FIFA 13*. No es que sus partidos sean malos, pero no están las mejoras que han hecho grandes a los últimos *FIFA*.

Eso sí, incluye las licencias de *FIFA 13* y sus modos de juego no están mal (modo Carrera, Conviértete en Profesional, Hazañas...) aunque seguimos echamos en falta el Ultimate Team Y en cuanto al apartado técnico, es más que notable aunque tampoco supone un salto con respecto a su antecesor.

En fin, que *FIFA 13* en PS Vita nos ha decepcionado un poco, ya que esperábamos un avance serio con respecto al primero y no lo hemos visto. Es un juego de fútbol más que notable, aunque si tienes el anterior no tenemos claro si merece la pena...



Leo Messi sigue siendo la imagen de *FIFA 13* junto al valencianista Soldado.

» FÚTBOL PARA TODO EL AÑO

FIFA 13 ofrece suficientes modos de juego para entretenernos toda la temporada, aunque echamos en falta opciones como Ultimate Team, que por sus características molaría mucho jugarlo en una portátil.



① **CARRERA.** Podremos ser jugador, manager o las dos cosas. Es muy similar al modo Carrera de *FIFA 11* y no tiene las mejoras que presenta la versión PS3.



② **"BE A PRO".** Elige o crea un jugador y llévalo a lo más alto manejándolo sólo a él. También podremos elegir ser porteros.



Podremos usar las funciones táctiles en los pases, en los tiros, para lograr efectos en lanzamientos de falta...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus múltiples licencias y opciones. Aprovecha bien las funciones táctiles de PS Vita.

» LO PEOR
Si tienes el anterior, es tan parecido que no tenemos claro si merece la pena pillar éste.

80	**» GRÁFICOS** Han metido algunas animaciones nuevas, pero es similar al anterior.
92	**» SONIDO** Manolo Lama y Paco González repiten como comentaristas.
82	**» DIVERSIÓN** Sus partidos convencen pero le faltan muchas mejoras vistas en PS3
90	**» DURACIÓN** Te durará todo el año, aunque trae menos modos que en PS3.
NOTA 84	En cuanto a opciones, a la hora de jugar y técnicamente *FIFA 13* es un gran juego de fútbol... Pero muy parecido al anterior.

■ PS3 ■ +18 AÑOS ■ AVENTURA ■ NAMCO BANDAI ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.WAYOFTHESAMURAI4.COM

Way of the Samurai 4



■ En este "sandbox" manejaremos a un ronin que realizará todo tipo de misiones con gran libertad en el Japón de 1855.

Way of the Samurai 4 es una aventura de acción tipo sandbox ambientada en 1855 en la ciudad portuaria de Amihama. En ella conviven tres facciones (el gobierno o shogunato, los colonos británicos y los rebeldes japoneses) y nosotros, de nuevo en el papel de un ronin (un samurai sin señor) tendremos total libertad para trabajar para uno u otro bando realizando múltiples misiones y minijuegos optativos (pesca, cartas hanafuda...). Ofrece un desarrollo entretenido, varios finales y opciones muy originales. Aunque técnicamente flojea bastante y llega en inglés con voces en japonés...





GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
60	76	78	79

NOTA **68** — Una aventura de acción que gustará a los fans de la cultura japonesa que hablen inglés y disculpen sus fallos técnicos.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ MUSICAL ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ JUST-DANCE-THEGAME.UBI.COM

Just Dance 4



■ Mueve tu mando Move al ritmo de más de 40 éxitos del pop. Eso sí, requiere por lo menos uno para jugar.

Empuña tu mando Move y salta a la pista de baile de tu salón o habitación para bailar al ritmo de más de 40 éxitos del Pop de artistas tanto clásicos (Elvis Presley, Rick Astley...) como actuales (Jennifer López, Featuring Pitbull, Rihanna, Chistina Aguilera...) La mayoría son internacionales, aunque también han metido alguno español. Como os podéis imaginar, se trata de mover el cuerpo imitando los movimientos que salen en pantalla, aunque sólo nos reconoce el brazo que tenga Move con lo que la cosa queda algo limitada. Pero si pones de tu parte, es divertido



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
70	87	80	85

NOTA **75** — *Just Dance 4* va a amenizar tus fiestas "caseras" si te gusta el baile y tienes un mando Move. Ofrece más de 40 éxitos del pop.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€
■ INGLÉS ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.ES.PLAYSTATION.COM

Sport Champions 2



■ Tenis, golf, boxeo, bolos, esquí y tiro con arco son los deportes que podremos disfrutar con Move

Vuelve el "Wii Sports" de PS3 con otros 6 deportes para disfrutar usando tu mando Move (golf, boxeo, tenis, bolos, esquí y un renovado tiro con arco) que se pueden disfrutar con uno o dos mandos Move por jugador. Una vez definido el aspecto de nuestros avatares, hasta 4 jugadores podrán participar en divertidas competiciones para toda la familia. Gráficamente es un poco sosete, pero se puede ver en 3-D estereoscópico si tienes una tele compatible. En fin, que si te gustó el original, éste va por la misma línea.

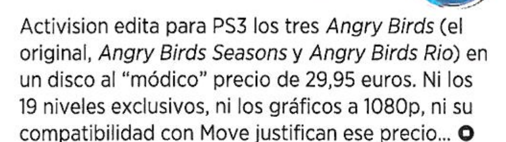
GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	83	87	80

NOTA **81** — Seis deportes para disfrutar con Move y en buena compañía. Es divertido, aunque parece más una "ampliación" que una secuela.

Y ADEMÁS...

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ HABILIDAD ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE
■ 29,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.ROVIO.COM

Angry Birds Trilogy



Activision edita para PS3 los tres *Angry Birds* (el original, *Angry Birds Seasons* y *Angry Birds Rio*) en un disco al "módico" precio de 29,95 euros. Ni los 19 niveles exclusivos, ni los gráficos a 1080p, ni su compatibilidad con Move justifican ese precio...



NOTA **65** — Está bien poder jugar a los tres Angry Birds a 1080p y con Move, pero el precio es desorbitado.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ MUSICAL ■ SONY ■ YA DISPONIBLE
■ 29,99 € ■ CASTELLANO ■ 20 JUGADORES ■ WWW.ES.PLAYSTATION.COM

DanceStar Party Hits

Sony vuelve a ofrecernos otra entrega de su juego de baile para Move en el que es necesario este mando para jugar. Con el Move en la mano imita unas 160 coreografías basadas en 40 éxitos del pop, algunas adaptadas para hasta 20 jugadores.

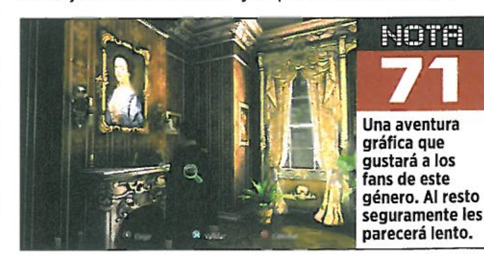


NOTA **75** — Con el Move en la mano imita 160 coreografías en un juego de baile para Move limitado por el propio periférico.

■ PS3 ■ +16 AÑOS ■ AVENTURA GRÁFICA ■ WARNER ■ YA DISPONIBLE
■ 49,95 € ■ CAST. ■ 1 JUG. ■ WWW.SHERLOCKHOLMES_THEGAME.COM

The Testament of Sherlock Holmes

Con un argumento sorprendente, esta aventura gráfica nos presenta la versión más oscura del detective creado por Sir Arthur Conan Doyle en un desarrollo lleno de sesudos puzzles en el que también manejaremos a Watson y al perro de Holmes.



NOTA **71** — Una aventura gráfica que gustará a los fans de este género. Al resto seguramente les parecerá lento.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PS VITA.

TURTLE BEACH BLACK OPS II **TANGO**

TIPO	**AURICULARES/HEADSET**
COMPATIBLE	**PS3, XBOX 360**
COMPAÑÍA	**TURTLE BEACH**
PRECIO	**349,99 €**
WEB	**TURTLEBEACH.ES**

Sonido 5.1 sin cables para flipar con BOII

¿Esperas Black Ops II como agua de mayo? ¿y buscas el mejor headset a juego para disfrutar del shooter? Pues ya puedes dejar de buscar...

» CALIDAD DE SONIDO. Nuevo headset dolby 5.1 surround, que ofrece sonido envolvente de calidad excepcional, aunque el volumen tiene un limitador para no dejarnos sordos y suenan un pelín más bajo que el modelo similar de *Modern Warfare 3* de 2011. Igualmente trae 8 ecualizaciones que pueden ser modificadas vía PC, conectando el headset por USB e incluso se puede modular la voz del micro...

» CONECTIVIDAD. La base transmisora vuelve a contar con entrada y salida óptica y entrada composite (cables blanco y rojo), así como un ajuste de volumen de esta última. Están las necesarias... Aunque no estaría de más que la base soportara un segundo juego de cascos.

» BOTONES. Para controlar el volumen de juego y del chat (incluso podemos emparejarlo con el móvil y atender las llamadas), las ecualizaciones... Todos con un gran acabado y tacto.

» ACABADO Y MATERIALES. Piel sintética para la diadema (con el logo del juego, como en el emisor) y espuma "inteligente" para el interior del auricular (recuerda la forma de las orejas). La base vuelve a ser de "plasticorro", aunque el resto es de gran calidad. Eso sí, sigue faltando un adaptador AC de corriente (la energía la coge vía USB).

» EXTRAS. Por primera vez, estos modelos traen batería interna recargable (y no pilas), ángulos surround ajustables, además de los cables y el apósito para el chat Wi-Fi de Xbox 360...

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Como toda la gama alta de Turtle Beach, un headset ESPECTACULAR, aunque este año toda la gama resulta más cara que la de *MW3*...



Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

Los Tango ofrecen base receptora, bluetooth para el chat y aceptar llamadas.

[Y ADEMÁS]

PS3 81,99 € LOGITECH WWW.LOGITECH.COM/ES-ES/HOME

» Wireless Solar K760

Teclado inalámbrico capaz de conectarse a 3 dispositivos bluetooth (entre ellos PS3 o algunos productos de Apple, como iPad) que cuenta con batería interna y, además, se recarga con energía lumínica (no tiene porque ser solar). Un teclado que sigue la línea estética de Apple, con muy buen tacto... Pero una vez más, la calidad hay que pagarla. Eso sí, no empareja con Vita...



» VALORACIÓN: MUY BUENA

PS VITA 39,99 € TURTLE BEACH WWW.TURTLEBEACH.ES

» Earbuds Black Ops II

Si tienes una Vita y vas a saltar a la acción de *COD: Declassified*, también tienes un accesorio oficial, esta vez se trata de unos cascos Earbuds (intraurales), con micro incorporado y mando con un botón insertado en el cable, para que los puedas usar además con tu smartphone. No suenan mal, pero por los 40 euros que cuestan, existen opciones de este estilo un poco mejores...

» VALORACIÓN: BUENA

PS3 129,99 € LOGITECH WWW.LOGITECH.COM/ES-ES/HOME.ES

» Speaker System Z553

Si por problemas de espacio o dinero no puedes hacerte con un 5.1 o, simplemente, quieres un equipo de sonido 2.1 para el escritorio, este conjunto puede apañarte. Tiene una potencia total de 40 watios RMS, con un subwoofer cilíndrico que atrona pero sin retumbar y un bonito diseño y con un cuidado acabado (se nota hasta en el tacto de los cables). Eso sí, resultan un poco caros, aunque el diseño también se paga.



» VALORACIÓN: BUENA

NEW **FERRARI** CHALLENGE

TIPO **VOLANTE**
COMPATIBLE **PS3 Y PC**
COMPAÑÍA **THRUSTMASTER**
PRECIO **29,95 €**
WEB **THRUSTMASTER.COM**

Una gran revisión del volante más asequible

Thrustmaster nos presenta una nueva versión del volante que ofrece una mejor relación calidad-precio del mercado. Una gran opción para disfrutar de tus juegos de coches favoritos.

ERGONOMÍA Y DISEÑO. Estéticamente es muy similar a la versión anterior, presentando un volante compacto, de buen tacto y resistencia (se puede ajustar la sensibillidad. Su sistema de caja de cambios secuencial sigue estando montada en el volante conservando las dos levas digitales estilo Ferrari. Y todo rematado con el logo del "Cavallino Rampante".

BOTONES. En el centro del volante, ubicados de forma fácil y cómoda, se encuentran el 1 D-Pad, 12 botones de acción y el botón Home. Esta versión ofrece tres botones adicionales.

PEDALES. Su diseño se ha renovado buscando comodidad para todo tipo de pies. Incorpora también un reposapiés antideslizante.

EXTRAS. Además de ser completamente reprogramable y compatible con PC, incorpora función de "mapping". Y es fácilmente desmontable y ocupa poco espacio. Pero lo mejor es su ajustado precio: 29,95 euros. Un acierto.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Obviamente hay volantes mejores, pero no a este precio. Si buscas un buen volante y que salga económico, aquí lo tienes.



No veréis ningún volante mejor por 29,95 euros.

TURTLE BEACH BLACK OPS II **X-RAY**

TIPO **AURICULARES/HEADSET**
COMPATIBLE **PS3 Y XBOX 360**
COMPAÑÍA **TURTLE BEACH**
PRECIO **249,90 €**
WEB **TURTLEBEACH.ES**

Sonido envolvente sin cables a un precio más reducido

Si no te puedes permitir el modelo Tango debido a su elevado precio, tranquilo: existe una versión un poco más barata que prescinde de algunas opciones pero que suenan igual de bien...

CALIDAD DE SONIDO. Muy limpio y más contundente que en los Tango (llevan un botón limitador que podemos activar si nos parece muy alto y molesto). El efecto 5.1 también está muy logrado, con opción de ajustar los ángulos surround desde el receptor.

CONECTIVIDAD. Más limitadas, aunque suficientes: entrada y salida óptica y entrada analógica. Además, como los Tango, se puede emparejar a PS3 para el chat y a un móvil a la vez.

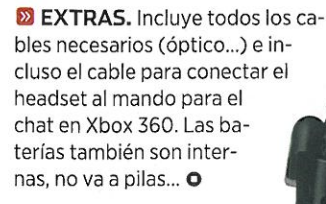
BOTONES. Para controlar el volumen de juego y chat (y para cambiar al móvil), ajuste de tono/ecualizaciones, mute... Todos con un gran tacto.

ACABADO Y MATERIALES. Menos lujosos y llamativos que en el modelo Tango para el auricular (piel sintética, menos colorido y detalle), aunque de muy buena calidad. El emisor USB es muy pequeño y funcional (desactivar efectos surround, ajustar ángulos surround...) y su sistema de leds deja muy claro qué funciona en cada momento...

EXTRAS. Incluye todos los cables necesarios (óptico...) e incluso el cable para conectar el headset al mando para el chat en Xbox 360. Las baterías también son internas, no va a pilas...

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

Unos cuidados auriculares que ofrecen una muy buena calidad de sonido, aunque el precio nos parece un poco elevado...



El modelo X-Ray ofrece potente sonido 5.1 aunque prescinde de ciertos extras.



» PADS



1 **DUAL SHOCK 3**
» SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.



2 **BLACKFIRE CONTROLLER**
» ARDISTEL » 39,95 €
Un pad capaz de hacerle sombra al mando oficial y a menor precio.

3 **PRO CIRTUIT CONTROLLER**
» MADCATZ » 99,99 €
Un mando con sticks y crucetas intercambiables muy, muy cuidado.

» VOLANTES

1 **LOGITECH G27**
» LOGITECH » 299,99 €
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración.



2 **THRUSTMASTER T500 RS**
» THRUSTMASTER » 499,90 €
Una pasada de volante. El mejor en casi todo, pero muy caro.



3 **SPEEDRACER EVOLUTION**
» ARDISTEL » 59,95 €
Un volante inalámbrico, completo y con buen precio.



» ALTAVOCES



1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
» LOGITECH » 349,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **GIGAWORKS G550W**
» CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.

3 **SURROUND SOUND SYSTEM**
» SONY » 199 €
Una "columna" de altavoces ideal para mejorar tu sonido si no te cabe un 5.1.

» HEADSETS

1 **TURTLE BEACH PX5**
» TURTLE BEACH » 249,95 €
Ofrecen 7.1 de calidad, son inalámbricos y con un acabado de lujo.



2 **TRITTON AX 720**
» MADCATZ » 149,95 €
Un headset de lujo que simula muy bien el sonido envolvente.



3 **HEADSET BLUETOOTH**
» SONY » 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.



» LO MEJOR DE PS VITA



1 **MEMORY CARD 16GB**
» SONY » 49,99 €
Imprescindible para guardar partidas, DLC o todas tus compras digitales.



2 **PS VITA STARTER KIT**
» SONY » 24,99 €
Un gran lote de accesorios: 2 fundas, porta tarjetas, protector de pantalla...



3 **VIP CASE**
» THRUSTMASTER » 19,99 €
Una funda rígida tipo "concha", de las mejores que hemos visto para Vita.

5 maneras de demostrar tu AMOR por los VIDEOJUEGOS...

¿Eres un apasionado de los videojuegos? ¿Piensas todo el día en ellos? ¿Eres habilidoso? Si la respuesta es sí, entonces te gustará saber que existen varias formas de demostrar esta pasión al resto del mundo...



...tejiendo

INVERSIÓN INICIAL
10-15 Euros
TIEMPO DEDICADO
10-20 horas mínimo
DIFICULTAD
★★★★★

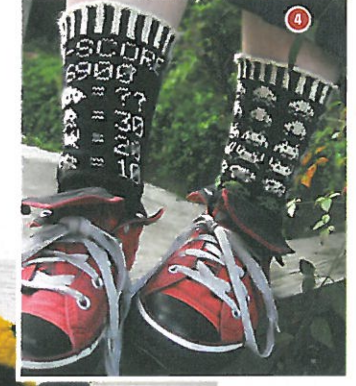
Es la forma más económica de demostrar tu pasión por los videojuegos, ya que sólo necesitas un par de agujas, ya sean de punto o petit point (unos 5-10 €.) y las madejas de lana o hilo (las hay desde 1 €). ¿Y todo esto para qué? Pues muy sencillo: para crear desde bufandas a calcetines, jerseys o incluso muñecos con los motivos de tus juegos favoritos. Si son pixelados ayuda bastante, aunque con un poco de imaginación todo se puede crear y adaptar.

Existen multitud de páginas donde puedes descargar de forma gratuita los patrones creados por otros usuarios, de forma que puedes crear desde tu propio gorro de *Megaman* para el invierno o muñecos Sackboy; personalizar prendas como baberos o bodys de bebé con los personajes clásicos de los primeros *Final Fantasy* o incluso irte más "atrás" en el tiempo y revivir clásicos como *Pacman* o *Space Invaders*... Eso sí, requiere tiempo y habilidad.

■ **Con un par de agujas** puedes crear casi cualquier cosa que te propongas, aunque lo "retro" resulta más sencillo.

1. Cactilio de *Final Fantasy*
2. Gorro de *Megaman*
3. Blinky, Pinky y cía de *Pacman*
4. Calcetines de *Space Invaders*





¿QUÉ SE NECESITA?

AGUJAS



■ Las hay de varios grosores, longitudes... ¡y hasta circulares! No son muy caras, aunque hay hasta modelos "pro".

MADEJAS

■ Dependiendo de los diseños, necesitarás más colores o menos. Y, también, las hay de distintas calidades, según lo que busques...

...con Hama Beads

INVERSIÓN INICIAL
Desde 10 Euros
TIEMPO DEDICADO
Entre 2 y 4 horas
DIFICULTAD
★★★★★

Los Hama Beads son unas pequeñas cuentas de plástico con una gran variedad de colores, y de varios tamaños, con las que podemos crear figuras planas de apariencia pixelada. Estas figuras podemos convertirlas en imanes, llaveros, chapas, cuadros... Y sobra decir que todo ello puede estar inspirado en personajes de videojuegos. El proceso es muy sencillo: podemos buscar los patrones en Internet (para ver qué tonos debemos usar y en qué posición debemos ubicar las cuentas) o colocarlas "a ojo" sobre la base hasta formar el dibujo deseado. Después tapamos la figura con un papel especial (con una capa de silicona), le pasamos la plancha bien caliente unos segundos y, ¡voilá!, las cuentas de plástico se fundirán lo justo para unirse y crear la figura. Es más sencillo que tejer y se pueden conseguir resultados muy molones. Con práctica podrás hacer tus propias creaciones.

¿QUÉ SE NECESITA?

CUENTAS HAMA



■ Las cuentas de Hama. A más colores, podrás crear diseños más cercanos a lo que quieres representar. Las hay de varios tamaños...

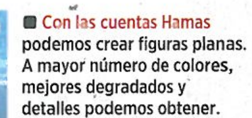
BASE



■ La base sirve para insertar las cuentas en sus "pinchos" y que no se muevan a la hora de crear tus figuras. ¡Y una plancha!

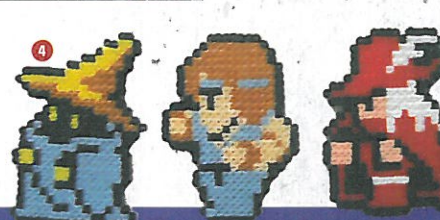






■ **Con las cuentas Hamas** podemos crear figuras planas. A mayor número de colores, mejores degradados y detalles podemos obtener.

1. Counter Strike
2. Metal Gear Solid
3. Megaman
4. Final Fantasy



...haciendo Cosplay

INVERSIÓN INICIAL
Desde 0 Euros
TIEMPO DEDICADO
Entre 2 y 20 horas
DIFICULTAD
★★★★★

El "Cosplay" es la opción que eligen muchos jugadores para demostrar su pasión por los videojuegos, sobre todo cuando se celebran eventos como ferias que concentran a una gran cantidad de público. La palabra "Cosplay" viene de la contracción "Costume Play" o "juego de disfraces", un término que hace referencia a la representación de personajes de ficción mediante el uso de disfraces que reproducen la imagen e indumentaria de personajes de manga, anime, comic, videojuego y otras fuentes de cultura popular. Tú eliges si quieres ser un personaje protagonista, un secundario... O incluso una "criatura".
Y como en otras facetas de la vida, el camino del "Cosplay" admite múltiples variantes, desde comprar el traje hecho y limitarnos sólo a "lucirlo", reciclar la ropa que tengamos en casa o elegir la vía más difícil y, a la vez, más satisfactoria: crear nosotros todo el disfraz, desde el atuendo a los complementos. Este último paso requiere mucho más tiempo, esfuerzo y habilidad, ya que tendremos que buscar o crear patrones, aprender a coser (a mano o a máquina) o incluso diseñar y fabricar las armas y accesorios, algo que además nos puede costar un verdadero dineral.
Eso sí, se pueden conseguir resultados realmente buenos, tal y como hemos podido ver en las ferias españolas (Japan Weekend, Gamefest...), eventos organizados como la presentación de *Tekken Tag Tournament 2* o en eventos internacionales como la ComicCon o el Tokyo Game Show, donde nos hemos cruzado con verdaderos artistas del disfraz.





La personalización de distintos objetos e incluso habitaciones y entornos es también una de las muchas formas de exhibir tu pasión por los videojuegos. Y, además, no conoce límites. ¿Qué eres un manitas con el cutter, la masilla y las brochas? Pues puedes crear figuras de acción personalizadas, esculpiendo nuevas cabezas o detalles y acoplándolos a figuras que ya tengas. En esta materia hay verdaderos artistas, que con obras únicas son la envidia de los fanáticos de los muñecos. Hemos visto personalizaciones de todo tipo, desde *Red Dead Redemption*, a *Splatterhouse* o *Megaman*, por citar solo algunos ejemplos, aunque hay muchos más. ¿Qué se te dan bien los pinceles? Puedes personalizar gorras, zapatillas... Incluso existe la opción de comprarlas personalizadas gracias a estudios como los catalanes PimPam Creations, especializados en zapatillas. También puedes adaptar algunos rincones de tu casa y convertirlos en todo un homenaje al mundo de los videojuegos, Hemos visto cuartos con multitud de referencias a *Portal 2*, aunque uno de los que más nos ha llamado la atención ha sido un cuarto infantil inspirado en *LittleBigPlanet*. Son solo algunos ejemplos, pero hay muchos más y cada uno requiere habilidades distintas...



Si eres un manitas con tiempo puedes hacer cosas tan chulas como esta, modificando muñecos o ropa que tengas en casa...
1. Muñeco "Ultimate" *Megaman*
2. Muñeco Rick (*Splatterhouse*)
3. Habitación *LittleBigPlanet*
4. Zapatillas *Psychonauts* (obra de PimPam Creations)



¿QUÉ SE NECESITA?

PINTURAS
Y masilla. Y una base para fijar la pintura, barnices... Depende del acabado que busques, necesitarás más o menos cosas.

CUCHILLAS
Y otras herramientas para tratar los materiales que vayas a usar en tu obra. Cada una requerirá cosas distintas.



¿QUÉ SE NECESITA?

TIENDA ONLINE



Puedes buscar patrones en Internet para confeccionar tu traje, o incluso ir por la vía rápida ("vaga") y comprarlo ya hecho...

MÁQUINA DE COSER



Si optas por el camino difícil, tendrás que coser (máquina o hilo y aguja), tela y accesorios según el traje que hagas...

El Cosplay no se limita solo a diseñar y crear el traje. Eso es una parte tan fundamental como la actitud a la hora de llevarlo puesto y meterte en la piel del personaje...

1. Lara Croft de *Tomb Raider*
2. Nariko de *Heavenly Sword*
3. Snake y solada de *Metal Gear Solid*
4. Jade de *Mortal Kombat*
5. Kratos de *God of War*

...haciendo tus pelis



Metal Gear Philantropy es uno de los paradigmas de las películas hechas por los fans, aunque hay otros muchos trabajos igual de dignos.

1. Metal Gear Solid Philantropy
2. Portal: No Escape

¿QUÉ SE NECESITA?

VIDEOCÁMARA

Una cámara HD cuesta poco. Pero necesitarás objetivos, focos, trípode... o no, dependiendo del "acabado" que busques.

ORDENADOR

Para editar el vídeo, añadir efectos visuales o incluso para compartirlo por Internet. Es una pieza esencial.

INVERSIÓN INICIAL
Desde 200 Euros
TIEMPO DEDICADO
Incalculable (mucho)
DIFICULTAD
★★★★★

Rodar una película hecha "por y para" fans es, quizá, la forma más difícil de expresar tu amor por los videojuegos. La razón es muy sencilla: para conseguir unos resultados medianamente aceptables tendrás que coger aspectos de algunas de las formas antes mencionadas, como crear los disfraces o buscar y ambientar algún escenario, por ejemplo. Pero, además, hay que añadir ciertos conocimientos de cine, desde iluminación a encuadres y otros recursos a cómo hacer un guión. Hay trabajos muy, muy buenos, como "Metal Gear Solid Philantropy" (dura cerca de una hora y tiene efectos por ordenador), un vídeo de 2 minutos centrado en los portales dimensionales de *Portal 2* o incluso una "miniserie" inspirada en el yermo del universo *Fallout*. Son sólo tres ejemplos, pero en Youtube y otras fuentes de vídeo hay cientos más, algunos realmente cuidados, fruto del amor por los videojuegos. Y ni queremos pensar la cantidad de horas invertidas en crear algunas de estas joyas...

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

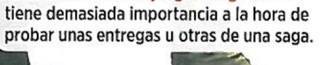
Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

La guerra nunca cambia

He estado jugando este verano a los dos primeros *Battlefield Bad Company* y a *Call of Duty Modern Warfare*. ¿Cuál de las dos series tiene mejor final?

@ José Antonio Cabezas

Lo cierto que es que esas dos series no suelen compararse en términos relacionados con su historia. La historia de *Modern Warfare* se desarrolla y concluye a lo largo tres entregas y tiene un tono mucho más grave y trascendente, con su guerra a escala global. La de los *Bad Company* se centra más en un pequeño grupo de hombres y tiene un tono mucho más ligero: oír llamar "pepino" a un RPG tiene estas cosas. Al final es cuestión de gustos, y fuera de los *Bad Company, Battlefield 3* tiene un enfoque mucho más serio en su campaña.



La historia de los juegos de guerra no tiene demasiada importancia a la hora de probar unas entregas u otras de una saga.

Un fantasma de lo que fue

¿Se sabe algo sobre un posible *Project Zero HD Collection* para PS3?

@ Ruth Lera

La saga tuvo su última incursión en PlayStation allá por 2005, y no parece que haya planes de relanzar la saga, ni con remasterizados en HD, ni con juegos nuevos: la cuarta parte sólo se lanzó en Japón para Wii en 2008, y sólo un spin-off en 3DS, *Spirit Camera: The Cursed Memoir*, ha visto la luz desde entonces. Está bastante difícil, la verdad.

Descargas y especiales

¿La edición Hardened de *Black Ops II* incluye todos los DLC?

@ Asier Colás

Esa edición (la "mediana", a unos 80€) incluye dos mapas, un tema, fondos y la banda sonora, pero no incluye el DLC que se vaya lanzando para el juego. Está previsto que se lancen 4 packs de mapas, que como siempre podrán comprarse individualmente o todos juntos mediante un pase de temporada con una pequeña rebaja de unos 10 euros, como ya vimos con otros juegos como *Max Payne 3* o *Uncharted 3*. Es posible (pero poco probable hablando de Activision), que a la larga se lance una edición completa del juego y todo su DLC, pero no ahora.



Las ediciones coleccionista no incluyen el DLC "futurible" del juego.



Algunos sandbox, como *Saints Row The Third*, tienen modos cooperativos online, pero nunca la historia. Técnicamente sería bastante "duro" para PS3.

Sandbox cooperativos

Hola playmaníacos, me pregunto una cosa. ¿Por qué no sacan algún juego tipo *GTA* con modo historia a pantalla partida? ¡Sería la bomba!

@ Josep Capellino

Los sandbox suelen ser juegos bastante exigentes en cuanto a los recursos técnicos que necesitan para ser ejecutados, ya que habitualmente requieren reproducir una ciudad con sus habitantes y vehículos y permitir que nos movamos por cualquier lugar, sin limitaciones tipo "pasillos" invisibles que obliguen a seguir una ruta concreta. Nuestra hipótesis es que si hubiese que hacer algo parecido a GTA IV con 2 jugadores simultáneamente en pantalla, como ocurre en los juegos a pantalla dividida, el resultado quizá sería muy pobre gráficamente o con ralentizaciones o petardeos a la hora de jugar. Es por eso que los modos cooperativos, cuando los hay en este tipo de juegos, son online y limitados a ciertos retos. *Saints Row The Third* o *Red Dead Redemption* son dos buenos ejemplos de ello. Quizá la próxima generación de consolas permita hacer cosas así... Ya veremos.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Sabéis cuáles son los juegos para mayores?

¿Podéis nombrar algunos juegos que verdaderamente sean sólo para mayores de 18?

@ Marcos Gálvez

Los códigos PEGI de las cajas de los juegos indican las edades recomendadas para jugarlo, pero este dato es meramente informativo, para que los compradores sepan a qué edades va dirigido un juego concreto. Lo que está muy bien para padres que compran juegos a sus hijos sin conocerlos o para cualquier jugador poco informado en general. Juegos como *Dishonored, Resident Evil 6* o *Borderlands 2* están marcados para mayores de 18 años, y con buenos motivos. Si unos padres quieren comprarlos para sus hijos la decisión es suya, pero es importante que la tomen estando informados. Si quieres más títulos, tienes desde cualquier entrega de *GTA* a *Heavy Rain*, pasando por *Mortal Kombat, Saints Row, L.A. Noire* y una larga lista más. Si lo que quieres saber es cuáles consideramos nosotros como "realmente" para mayores de edad... No te podemos responder. Eso queda al criterio de los padres del jugador y del propio jugador, de su madurez y sensibilidad. LA recomendación ya la hace PEGI...



Cuando en un juego se especifica +18 siempre hay razones más que sobradas para ello.



GTA V saldrá para PS3 en la primera mitad del año que viene. Su espectacular aspecto parece presagiar que puede convertirse en uno de los mejores juegos de la actual generación de consolas.



» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

Resident Evil 6: ¿en algún momento da miedo como los primeros *RE*?

@ Marcos Gálvez

Aunque se aleje de la senda del horror de los primeros juegos, hay algunos momentos, sobre todo en la campaña de Leon y Helena, que sí dan "sustillos", pero miedo, miedo...

¿Cuándo sale *Retro City Rampage* en Europa?

@ Manuel

En USA se puso a la venta a principios de octubre y aquí tardó unas semanitas más pero ya lo tienes a la venta. Y pagando 1 vez te lo llevas para PS3 y Vita.

¿Estará *Ni No Kuni* subtitulado en castellano ?

@ Fernando Barranco

Nosotros ya hemos podido ver una versión del juego con textos y subtítulos en castellano (y voces en japonés e inglés) y llegará así a las tiendas.

¿Cuándo saldrá el próximo juego de Naruto para PS3?

@ Ángel Armas

Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 3 debería ponerse a la venta durante la primavera del año que viene.

¿Cuándo volverá el Rey?

¿*Grand Theft Auto V* saldrá para esta generación de consolas o para la siguiente?

@ Adrián Riveiro

Las capturas de pantalla que hemos visto tienen una pinta genial, ¿verdad? Pues sí, va a salir para PS3 y muy probablemente lo veremos entre marzo-mayo del año que viene. Sería una gran juego con el que acompañar el lanzamiento de una nueva consola, pero seguro que Rockstar se quiere despedir a lo grande de PS3. Tiene pinta de ser el "*San Andreas*" de PS3...

Escaparates ... digitales

Querría saber si los *Metal Gear* y *God of War* de PSP están disponibles en el Store, y cuánto cuestan.

@ David López

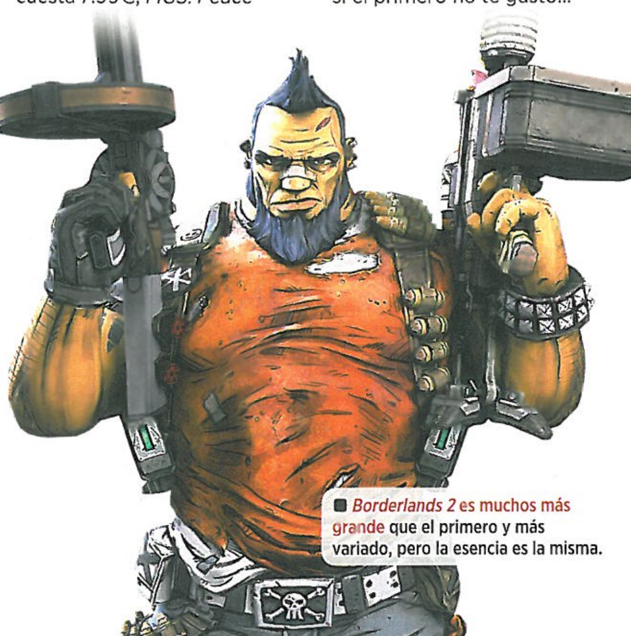
MGS Portable Ops cuesta 10.99€, y su expansión Plus cuesta 7.99€, *MGS: Peace Walker* 19.99€ (curiosamente más caro que su remake en HD para PS3, que cuesta 14.99€). Respecto a nuestro espartano favorito (Leónidas incluido), sus dos aventuras de PSP, *Chains of Olympus y Ghost of Sparta* están a 7.99€ y también tienen remake HD para PS3...

Rebuscando por Pandora

El primer *Borderlands* no me gustó mucho. ¿Me recomendáis el segundo?

@ Asier Colás

Eso depende: *Borderlands 2* es una secuela estricta, con esto queremos decir que es más grande, más bonito y está más pulido que el primero, pero la esencia sigue siendo la misma: un shooter pensado para cooperativo con algunos elementos de rol y muchas, muchas armas. El mundo parece más vivo, los escenarios más variados y la historia tiene más sentido, pero no sabemos si eso te bastará. Aunque si el primero no te gustó...



Borderlands 2 es muchos más grande que el primero y más variado, pero la esencia es la misma.

[TU OPINIÓN CUENTA]

¿Qué te parecería que organizáramos una Feria de Videojuegos en Navidad?



Sí, pero en Sevilla

José Antonio CAbezas Espinosa

"Que organizarais una feria de juegos esta navidad me parecería genial, eso sí que se acordaseis del sur, y os la trajerais para Sevilla... que hay buenas infraestructuras para albergar un gran evento."

¡Sería genial!

Sophi

"En mi modesta opinión no hace falta ni que lo preguntéis: sería genial. Hay que hacerlo ya, que sin Gamefest he estado muy triste este septiembre... Además, estaríais por ahí y sería muy divertido poder conoceros cara a cara y charlar un rato con vosotros. Prometo no ser pesada."

¡Que sean dos!

Roberto Cicuendez González

"Claro que sí, pero tendríais que hacer dos: una en Madrid y otra en Barcelona..."

Lo ideal sería la Gamescon

Mariano Corredera

"Estaría chulo que organizarais una feria para probar los juegos de estas navidades y esas cosas, pero después de haber estado en Gamefest y leer vuestros reportajes de ferias como el E3 y el Tokyo Game Show a mí lo que de verdad me apetece es que la feria europea se celebrara en Madrid. Eso sí que estaría bien, ¿porqué no lo intentáis?"

Bien... pero avisad con tiempo

Esther García

"Sería genial y muy divertido. Además, que fuera en Madrid estaría bien porque así está en pleno centro y a todo el mundo le viene igual de mal... Yo que soy gallega no me imagino yendo hasta Barcelona o Cádiz...
Eso sí, si al final la hacéis avisad con tiempo, que tengo que agenciarme unos días de vacaciones para poder asistir, je, je... ¡Me tenéis ahí seguro!"

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Pensáis pedir a los Reyes una PS Vita? ¿Porqué o porqué no?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



» P GUNTAS

¿Saldrá *Tekken Tag Tournament 2* para PS Vita?

@ Asier Colás

No se ha anunciado por ahora, pero tampoco queremos descartarlo definitivamente, por si acaso...

¿Qué trae la edición de coleccionista de *GoW Ascension*?

@ Asier Colás

Aparte del juego se incluye una figura de Kratos y vales para descargar la banda sonora, un tema dinámico, avatares y algunos DLC del juego.

¿Cómo se desbloquean jugadores el modo Blacktop de *NBA 2K13*?

@ Andrés Azor

Jugando y ganando partidos vas ganando dinero, que se utiliza, entre otras cosas, para desbloquear jugadores en ese modo. Puedes probarlos antes en el modo exhibición, en el que están desbloqueados por defecto.

¿Sabéis de algún juego de gladiadores para PS3?

@ Amaro Muñoz García

***Spartacus Legends* y *Quadratum Mortis* están anunciados para el año que viene. El primero un "free to play" de la mano de Ubisoft, y el segundo un título pensado para PS Move.**

¿Cómo puede cambiar la resolución de PS3 si no se ve en la tele?

@ Agustín Angulo

Tienes que mantener presionado el botón de encendidos unos segundos, hasta que la consola pite dos veces. Pasará al modo de resolución estándar y ya podrás configurar la resolución que quieres. Si tienes conectado un HDMI lo reconocerá ella solita.

Dunwall es un lugar siniestro

Hola playmaníacos. ¿Hay en Dishonored escenas de sexo o de violencia extrema?

@ Marcos Gálvez

No hay sexo explícito, aunque sí es un tema de conversación de los personajes. La violencia sí hace acto de presencia mucho más a menudo, e incluso si decides ir en modo pacifista, en la piel de Corvo serás testigo de actos bastante reprobables, y no hablamos sólo de derramamiento de sangre. No nos parece que sea un juego apropiado para alguien muy joven, se nota que Arkane Studios buscaba crear un mundo oscuro, tanto en el exterior como en el interior de los personajes.



***Dishonored* es un juego muy adulto, especialmente por las conversaciones y situaciones de las que seremos testigos.**

Buscando más Starkiller

Me gustaría saber qué ha sido de *Star Wars: El Poder De la Fuerza III*... Escuché que había sido cancelado temporalmente al cambiar de director en LucasArts.

@ Carlos Mordillo

La segunda parte de la serie no vendió tanto como se esperaba y en general se considera que es un juego bastante inferior (y mucho más corto) que el primero. Se rumoreó que su posible tercera parte fue víctima de la reestructuración de LucasArts, y parece que *El Poder de la Fuerza III* ha sido cancelado, junto con el malogrado *Battlefront III*. *Star Wars 1313*, que tiene una pinta fantástica, será el siguiente juego de la saga galáctica en PS3, y esperemos que nos haga olvidar estos baches y que su éxito sirva para resucitar a cualquiera de los dos títulos mencionados. Por cierto, su lanzamiento se espera para 2013, aunque no tiene fecha confirmada.



***SW El poder la de la Fuerza III* parece haber sido cancelado.**

Miedo a jugar

Me gustaría saber qué pasa con los servidores de partidas igualadas en *F.E.A.R. 2: Project Origin*. Cuando intentas buscar un servidor para jugar no se encuentra ninguno. Sí hay servidores activos para partidas no igualadas, pero con esas no subes de nivel. ¿Han cerrado los servidores por falta de jugadores?

@ Leo Ventura

F.E.A.R. 2 es un juego de 2009, y en 2011 tuvo una secuela, *F.3.A.R.* Ni siquiera la página web oficial del juego está disponible, y todo parece indicar que esos servidores ya no se encuentran activos. Las partidas igualadas nunca fueron tan populares como las no igualadas.

Montura a la altura

Hace algunos meses me compré el caballo de guerra en *Red Dead Redemption*. Cuando lo descargo e instalo no hay problemas, pero luego no lo encuentro en el juego. ¿Estoy haciendo algo mal?

@ Aitzi Arteaga

En el inventario del personaje debe de haber aparecido una escritura de propiedad para el caballo de guerra. Usándola puedes llamar al caballo de nuevo si este muere, o para sustituir al que estés montando. El caballo de guerra es el más resistente y uno de los más rápidos del juego, así que tienes poco motivo para querer utilizar otro.



PROBLEMAS TÉCNICOS

Nathan y Sully, separados

Cuando recibo una invitación de grupo en *Uncharted 2* siempre me da error al unirse a grupo, y a la otra persona también: ni él puede aceptar mi invitación ni yo la de él. ¿Qué puedo hacer?

@ Víctor Torres

Sería interesante saber si con otros juegos tienes problemas para jugar online, para saber si se trata de un problema general. La recomendación es que accedas a la configuración del router y actives la opción DMZ host en la dirección IP de tu PS3 (si puedes asignarle una dirección estática, mejor). De este modo nos aseguramos de que el router permita que se establezca conexión entre tu PS3 y los servidores para cualquier otro juego. Si no sabes acceder a la configuración del router desde un ordenador, consulta a tu proveedor de internet.

Guerra al error en disco

Un amigo tiene *MW3*, y cuando lleva 2 o 3 partidas jugadas le aparece un mensaje diciendo "DISC READ ERROR" y le saca de la partida. Me dejó su disco para ver si en mi PS3 sucedía lo mismo, pero va bien. ¿Por qué sale este mensaje?

@ Pedro Cardador

Porque el lector de esa PS3 no va del todo fino. Puede que la lente esté deteriorada o que sea una parte móvil del lector, pero si el problema estuviese en el disco el error habría aparecido también en tu consola. La solución pasa por reparar/reemplazar el lector. Si su PS3 está en garantía debería ponerse en contacto con Sony. Si no, hay tiendas especializadas que le repararán la consola. Que pida siempre presupuesto y garantía de la reparación.

Cuando un disco da error en una PS3 y en otra no, el problema es de la consola.

Nueva PS3, nueva cuenta

¿Perdería el dinero de mi monedero al pasar mis datos de una PS3 a otra? Es que la dirección de correo electrónico de la nueva PS3 es diferente de la vieja.

@ John Aitor

Entendemos que si la dirección ha cambiado es porque no estás utilizando la misma cuenta, por lo que no vas a tener el mismo monedero y sí que perderías el dinero (y los trofeos) que tuvieses en la primera cuenta. Nuestro consejo es que mantengas la misma cuenta de PSN que tenías, pero si estás decidido a cambiar te recomendamos que crees dos usuarios en la nueva PS3, uno usando la cuenta antigua y otro la nueva, y así podrás seguir usando las compras que hayas hecho con la primera cuenta en la consola nueva, y gastar ese dinero que te queda en el monedero.

Más ropa en miniatura

He terminado *LittleBigPlanet 2* y voy a empezar el primero. ¿Se pueden pasar de alguna manera los objetos que consiga en *LBP* a mi perfil de *LBP 2*?

@ Miguel Sopeña

Cuando tengas una partida guardada del *LittleBigPlanet*, sólo tienes que volver a arrancar *LBP2*. Cuando lo hagas te aparecerá una ventana emergente preguntando si quieres importar los datos de *LBP* para usarlos en *LBP2*. Cuando aceptes todos los objetos estarán disponibles en *LBP2*, incluyendo los que correspondan a posibles DLC que adquieras, gratis o pagando.



Adivinando secuelas

Hola, sé que es pronto, pero ¿habrá *Uncharted 4*?

@ José Antonio Cabezas

Que veremos más aventuras de Nathan Drake lo damos casi por seguro, pero con seis años de PS3 a cuestas no parece descabellado plantearse si será en esta generación o en una eventual PS4. Sabemos que Naughty Dog, los responsable hasta ahora de la saga en PS3, están ocupados con *The Last of Us* (para febrero/marzo 2013), y nos extrañaría que se considere buena idea cargarle el marrón de estar a la altura de su gran trabajo a otro estudio.

Empezar el mundo

¿Saldrá *The World Ends With You -Solo Remix-* en el Store?

@ David

El RPG ambientado en Shibuya, un popular barrio de Tokyo solo apareció en Nintendo DS, y recientemente ha saltado a iPad en una versión en HD, pero no se conocen planes para que llegue a PlayStation. Parece un buen candidato a ser descargable, aunque nos tocase pagar el habitual recargo

Los objetos de *LittleBigPlanet* pueden usarse en *LBP2*. Se transfieren automáticamente.



Tras jugar a *Metal Gear Solid HD Collection* en PS Vita, la continuación lógica sería jugar a Metal Gear Peace walker (PSP). Aunque descartar el Metal Gear Solid de PSOne sería casi un sacrilegio... Los dos mejor que uno.

Cronología complicada

He jugado *MGS HD Collection* de PS Vita y ha sido amor a primera vista. Quiero comprarme otro más para jugar en Vita, y no sé si el *MGS* de PSOne o el *MGS: Peace Walker* de PSP. ¿Qué me recomendáis?

@ Andrés Goñi

Siguiendo la cronología de la saga, *MGS Peace Walker* sería el primer título. Es una lástima que en Vita no haya disfrutado del mismo lavado de cara a HD que los que ya has jugado, pero la versión de PSP aguanta el tipo perfectamente. *MGS* de PSone se te puede hacer un poco más cuesta arriba por los años que tiene, pero también merece su oportunidad si quieres comprender el universo *MGS*. Y mola.

Sobrevivir es lo que cuenta

¿Podríais darme vuestra opinión sobre *I Am Alive*?

@ Pedro Fito

Allá por 2008 se anunció *I Am Alive* como la siguiente gran franquicia de Ubisoft, tras el éxito de *Assassin's Creed*. Tras muchísimas dificultades durante su desarrollo, incluyendo un cambio de responsables de Darkworks a Ubisoft Shanghai, pasó de ser un lanzamiento en disco a un título descargable mucho más modesto, en lo que parecía un intento de rescatar lo posible de un proyecto que se había complicado mucho. El resultado es un interesante juego de supervivencia en una ciudad en ruinas, aunque el acabado gráfico y los controles sean mejorables.

"No pase" online

Me acabo de comprar *FIFA 13* y tengo problemas con mi pase online. Inicio el juego y sale una pantallita en la que dice que no lo tengo activado. Salgo del juego, meto (otra vez) el código del pase, lo vuelvo a iniciar y me dice que ahora sí está activado. Tengo que escribir el código cada vez que inicio el juego. ¿Me podéis ayudar?

@ Carlos Quintana

La mayoría de jugadores que se encuentran con este error deben descargar el pase online cada vez que vayan a jugar. En el Store hay un icono para acceder al historial de descargas arriba a la derecha, busca ahí el pase y vuelve a descargarlo antes de arrancar el juego. Naturalmente, este no es el modo en que debería funcionar el pase, esperemos que EA y Sony solucionen pronto este problema.

Un pendrive díscolo

Cuando inserto un pendrive mi PS3 lo reconoce pero al querer navegar por éste deja de reconocerlo al instante. ¿A qué puede deberse?

@ David López

Lo primero es saber si eres consciente de que sólo van a aparecer los contenidos asociados al icono del menú de ps3 en el que te encuentres. Es decir, si estás en Foto sólo verás fotos, si están en vídeo sólo verás vídeo. Si esto lo tienes claro, prueba a pulsar Triángulo y a seleccionar "Mostrar todo el contenido". Si eso tampoco funciona, prueba a copiar el contenido del USB a otro sitio y vuelve a formatearlo en FAT32. Y observa si te pasa lo mismo al conectarlo a un ordenador, puede que el pendrive esté ya en las últimas...

Las memorias USB que uses en PS3 deben estar formateadas en FAT32.

Actualiza PS Vita

Hola, tengo una PS Vita y actualizarla vía Wi-Fi es un infierno, ¿no se puede actualizar de otra manera?

@ Diego Flores

Puedes actualizarla desde PS3. Conecta Vita a PS3 con un cable USB y en Vita selecciona: Ajustes > Iniciar > Actualización del sistema > Actualizar mediante una conexión a un sistema PS3.

Otra opción es actualizarla desde un PC. Para ello tienes que descargarte al PC el gestor de contenido para PlayStation e instalarlo. Arráncalo, conecta la consola al PC por USB y en Vita selecciona Ajustes > Iniciar > Actualización del sistema > Actualizar mediante una conexión a un PC. Puedes descargarlo de aquí: http://cma.dl.playstation.net/cma/

El último modo es una tarjeta de PS Vita que contenga la actualización.

PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Tendrá DLC *GoW Ascension*?

@ Asier Colás

Pues parece cosa segura, aunque nos tememos que su contenido quede restringido al modo multijugador.

¿*Dishonored* no se hace muy corto al no tener online?

@ Pedro Matías

Pues no. La trama te puede dar para 20 horas de juego, pero además es muy rejugable, ya que te vas a quedar con ganas de probar otras cosas en muchos puntos.

¿Qué se sabe de *Beyond Good & Evil 2*?

@ Marcos Morato

Pues más bien poco. No hace mucho, su creador, Michel Ancel, ha declarado que hasta que no termine *Rayman Legends* para Wi-U no va a ponerse con otros proyectos...

¿Habrá un *Silent Hill Collection 2*?

@ Esteban Cano

Teniendo en cuenta que en el primero faltaba *SH 4: The Room* y que lo pueden completar con *SH: Origins*, no sería extraño. Eso sí, Konami no ha dicho nada.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

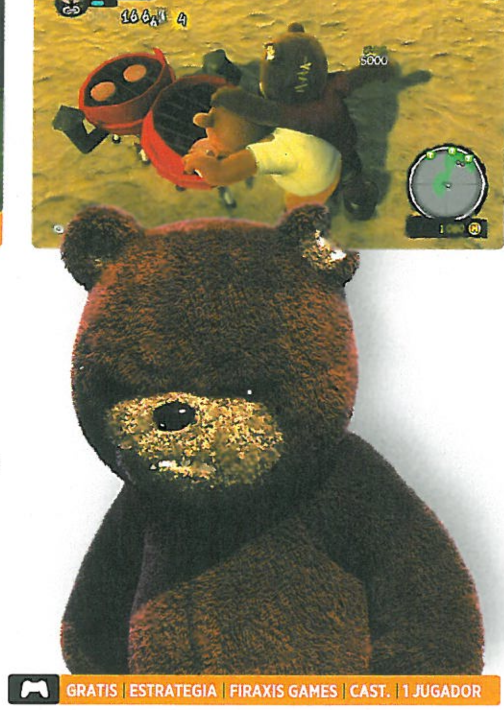
Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ Malote reparte "leña" a diestro y siniestro en una demo cargada de momentos muy divertidos e hilarantes.





GRATIS | ACCIÓN-PLATAFORMAS | SEGA | 957 MB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +12 AÑOS

Naughty Bear: Panic in Paradise

Todos los ositos de peluche se han ido a pasar unos días de relax a Isla Paraíso. Todos menos Malote, que no ha sido invitado a estas vacaciones de ensueño, aunque eso no ha sido un impedimento para él a la hora de plantarse en el lugar. Armado hasta las cejas, Malote va a dar su merecido al resto de ositos que se han olvidado de él. Durante la demo recorremos algunos lugares como la playa, el bosque o un templo donde encontramos a todos nuestros compañeros para acabar con ellos de mil y una maneras posible gracias a las armas que vamos encontrando a nuestro paso (rastrillos, palas, palancas...). También tenemos la posibilidad de destruir parte de los escenarios para poder hacernos con monedas que luego podemos usar para comprar o mejorar nuestras armas. Divertida demo que no dejará indiferente a nadie y que seguro que convence a más de uno de comprarse el juego completo una vez termine este aperitivo de media hora que sabe a poco.

GRATIS | LUCHA | CAPCOM | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES

Marvel vs. Capcom: Origins



La eterna lucha entre Capcom y Marvel continúa en *Origins*. En la demo podemos jugar solos o contra un amigo, pero sólo con Lobezno y Spider-Man. La estética y la música son como las de las recreativas de los 90, lo que añade dinamismo al juego. Lástima que la demo sea tan corta y no haya más personaje.

GRATIS | ACCIÓN | BEHAVIOUR INTERACTIVE | CAST. | 1 JUG.

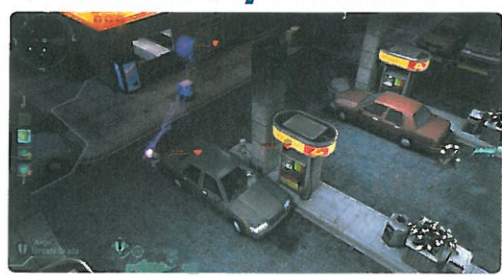
Hell Yeah! Wrath of the Dead Rabbit



Unas fotos indiscretas publicadas en 'infernet' son el punto de partida de la venganza de este conejo llamado Ash, que se embarca en una aventura plataformera y llena de acción en la que tenemos que aniquilar a todos los que han visto las instantáneas. Una curiosa demo para un juego sorprendente.

GRATIS | ESTRATEGIA | FIRAXIS GAMES | CAST. | 1 JUGADOR

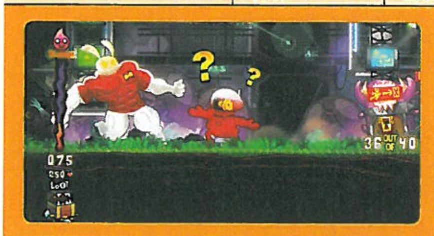
XCOM: Enemy Unknown



La acción y la estrategia son los elementos principales de esta demo que puede durar una media hora, durante la que nuestro cometido es acabar con las hordas de alienígenas. En la demo es la primera misión del juego y en ella nos familiarizamos con los controles e investigamos objetos extraterrestres.



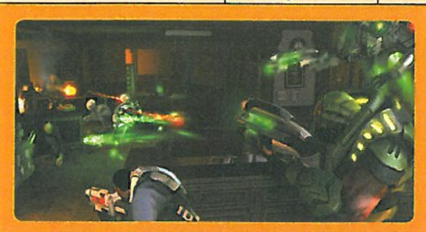
	Género	Mb. en disco
Dragon´s Dogma	Rol de Acción	1715
Dungeons & Dragons Daggerdale	Rol-Aventura	1700
Final Fantasy XIII-2	Rol	1778
Hell Yeah! Wrath of the Dead Rabbit	Acción	2600



I Am Alive	Aventura	1953
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
JoJo's Bizarre Adventure	Lucha-Acción	650
Journey	Aventura	480
Kingdoms of Amalur: Reckoning	Rol	2594
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Batman 2	Aventura	480
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Marvel vs Capcom: Origins	Lucha	233



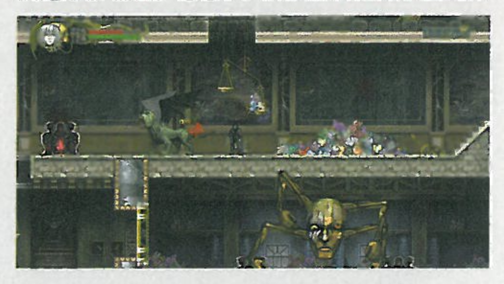
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
Naughty Bear: Panic in Paradise	Acción-Plataformas	957
NBA 2K13	Deportivo	1024
Ninja Gaiden 3	Acción	420
Papo & Yo	Plataformas/Puzzle	976
PayDay The Heist	Shooter	2436
Pro Evolution Soccer 2013	Deportivo	2300
Quantum Conundrum	Plataformas/Puzzle	1600
Rainbow Moon	Rol	1800
Ratchet & Clank Todos Para uno	Aventura	2642
Resident Evil 6	Terror/Acción	847
Resistance 3	Shooter	1406
Silent Hill Book of Memories	Terror	--
Sleeping Dogs	Acción/shooter	2400
Sniper Elite V2	Shooter	832
Sonic Generations	Plataformas	665
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
The Darkness II	Shooter	1440
Transformers: La Caída de Cybertron	Acción-Aventura	2100
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
XCOM: Enemy Unknown	Estrategia	1500



MUNDO PSN

REBAJAS ATERRADORAS 

KONAMI CON HALLOWEEN



Para celebrar la noche de Halloween de la manera más jugona, Konami ha rebajado en un **50% los precios de sus tres títulos** más terroríficos: ***Castlevania: Harmony of Despair, Castlevania: Lords of Shadow y Apocalypse: Never Die Alone.*** En esta oferta también se incluyen los DLC de estos juegos, incluso los últimos en ponerse a la venta.

UN NUEVO JUEGO 

GERMINATOR, MUY PRONTO EN PS NETWORK

Los juegos de puzzles con burbujas serán historia gracias *Germinator*, un juego en el que debemos **combinar burbujas de gérmenes** del mismo color hasta crear otra más grande y conseguir que explote lanzando babas y salpicando la pantalla. Llegará a PS Store **a finales de año,** principios de 2013 y será compatible con **PlayStation Move**.

CAMBIO NECESARIO 

PLAYSTATION STORE RENUEVA SU IMAGEN



Tras tener muchos años una organización un tanto cuestionable, **PS Store ha cambiado su aspecto** para mejor y así facilitar la navegación a todos los usuarios de este servicio. Los contenidos son los mismos que hasta ahora, el principal cambio viene dado por la nueva organización con la que es **mucho más cómodo encontrar** lo que buscamos.

SAGA AL COMPLETO 

TODO *ASSASSIN'S CREED* EN FORMATO DESCARGABLE

Para poder vivir toda la aventura desde el principio y así jugar más intensamente a la tercera entrega que acaba de ponerse a la venta, tenemos a nuestra disposición en PS Store **tres títulos de la saga** *Assassin's Creed*. Estos son: *Assassin's Creed* (59,99€), *Assassin's Creed II* (19,99€), *Assassin's Creed: La Hermandad* (19,99€) y *Assassin's Creed: Revelations* (39,99€).



NUEVOS TEMA PARA EJERCITAR LA VOZ

Las nuevas canciones que están disponibles para este título musical son para todo tipo de públicos: desde los maduritos fans de los **Beastie Boys** hasta los jóvenes admiradores de la irreverente **P!ink**. Tina Turner también tiene su pequeño hueco con la canción **Nutbush City Limits**. Por último, y como novedad en español, tenemos la posibilidad de cantar a pleno pulmón **Bailamos, de Enrique Iglesias**, canción principal de la película "Wild Wild West".

MÁS DIVERSIÓN 

PLAYSTATION HOME ESTRENA MINIJUEGOS



Entre los nuevos minijuegos para esta aplicación destaca ***Uproar*, un shooter frenético** en tercera persona. El él debemos escoger un bando del que formar parte y vestir su uniforme para después acceder a la Uproar Arena. A lo largo del juego debemos acabar con nuestros rivales para hacernos con el control de la arena. Además, tenemos la opción de personalizar nuestro avatar.

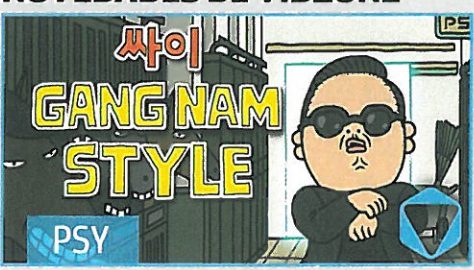
PRESUME DE TROFEOS 

NUEVO FIRMWARE 4.30

Sony ha lanzado hace poco una nueva **actualización del software de PlayStation 3**, la versión 4.30 que permite que podamos ver en nuestra PS3 todos **los trofeos que hemos conseguido en los juegos de PS Vita**. Con esta actualización no se podrá acceder al **servicio Life** desde la aplicación de PlayStation.

EL ÉXITO DEL MOMENTO 

GANGNAM STYLE ENTRE LAS NOVEDADES DE VIDZONE



La canción del **rapero coreano PSY** es uno de los vídeos incluidos en la actualización de la aplicación de vídeos musicales. A Gangnam Style le acompañan los grandes éxitos del desaparecido grupo **Destiny's Child**, los nuevos videoclips de **Mika y Christina Aguilera** y muchos más.



COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | BENEDICT ARNOLD | NO DISPONIBLE

Assassin's Creed III

Este DLC exclusivo de PS3 incluye una nueva historia, que comienza con una petición especial del mismísimo George Washington para destapar un supuesto complot que se cierne sobre West Point, vínculo primordial en la defensa de las Colonias. Durante las cuatro misiones que dura esta importante trama, Connor debe desenmascarar a todos los espías lealistas y acabar con ellos, así como trabajar de incógnito para Benedict Arnold y cumplir con todo lo que le ordene en cada momento. Esto desemboca un asalto sobre West Point que el propio Connor tiene que parar a toda costa para garantizar la victoria a los patriotas. Acción, sigilo, plataformas... este pack descargable tiene todos los ingredientes para disfrutar todavía más si cabe de la tercera entrega de esta saga creada por Ubisoft.

VALORACIÓN. Cuatro misiones que le añaden más horas de juego a este título lleno de historia y grandes momentos.



Connor debe infiltrarse para desenmascarar a unos espías mientras trabaja para Benedict Arlond.



Wei Shen debe detener a Smiley Cat, que antes de morir juró venganza por haber sido asesinado cruelmente.

PS3 | NIGHTMARE IN NORTHPOINT | NO DISPONIBLE

Sleeping Dogs

Los zombis han llegado a Hong Kong, pero no son unos muertos vivientes normales, porque estos tienen una historia detrás. Big Scar Wu fue uno de los gángsters más despiadados de Hong Kong y era temido por todos, pero el Gran Dragón ordenó su asesinato. Así, fue apuñalado 42 veces y tirado a una trituradora de una planta de comida para gatos, lugar donde reposa su alma. Al bajar al infierno, donde se le apodó Smiley Cat, reunió a un ejército de Jiang Shi para poder llevar a cabo su venganza. Ahora, ha ascendido al Hong Kong actual y la ha sumido en un caos tal que Wei Shen debe pararlo como sea. Para ello, tiene que buscar la magia más poderosa de China y acabar con Smiley Cat y su poderoso ejército al tiempo en que se enfrenta a los Jiang Shi y a las criaturas del infierno.

VALORACIÓN. Una vuelta de tuerca más al tema zombi, está vez con sentido del humor y una interesante historia.

PS3 | ARTORIAS OF THE ABYSS | 14,99€

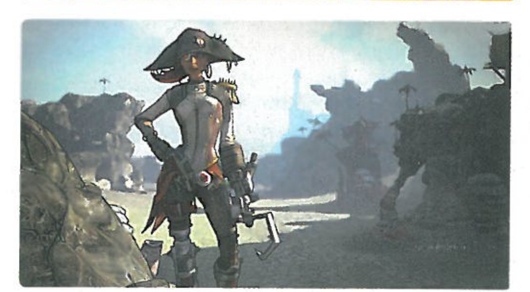


Dark Souls

Este pack nos lanza nuevos retos que nos mantendrán ocupados hasta unas 10 horas más. En él, vivimos una parte de la historia del Elegido donde viajamos a Oolacile, lugar en el que enfrentamos al Caballero Artorias.

VALORACIÓN. Casi diez horas más de juego adicional con un precio acorde con todo lo que ofrece.

PS3 | C. SCARLETT & HER PIRATE'S BOOTY | 9,99 €

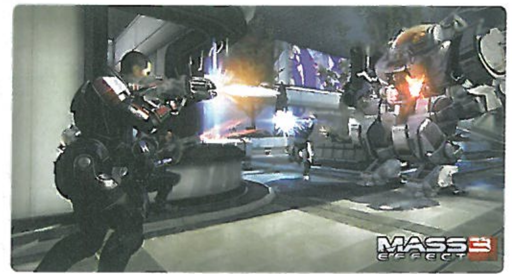


Borderlands 2

Este DLC se centra en la Capitana Escarlata y en el pueblo de bandidos llamado Oasis, donde debemos buscar un preciado tesoro, acechados por peligrosos gusanos de arena. Nuestro vehículo tiene forma de barco.

VALORACIÓN. Más horas de juego que se nos pasarán volando con este entretenido pack.

PS3 | GROUNDSIDE RESISTANCE PACK | 1,99 €



Mass Effect 3

Nuevas armas para el modo individual. Destaca la ametralladora Venom y la pistola Executioner y también se incluyen otras armas del multijugador como los rifles de asalto Striker y Typhoon N7 o la ametralladora N7.

VALORACIÓN. Mucho más armamento con el que poder salir indemnes de esta frenética aventura.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed III	Benedict Arnold	Cuatro nuevas misiones exclusivas	--
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Asura's Wrath	Nuevos capítulos	Capítulos perdidos, final verdadero, combates extra	1,99 €
Batman Arkham City	Batman Inc Batsuit	Añade un nuevo traje	Gratis
	Paquete de Arkham	Incluye 3 DLC (packs de Robin y Nightwing y trajes)	14,90 €
	Pack Nightwing	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	6,99 €
	Pack Catwoman	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	9,99 €
	Pack Vestimentas	Añade diferentes skins	4,99 €
Battlefield 3	Pack Close Quarters	Añade nuevos mapas, armas, medallas...	14,99 €
	Mapas Back To Karkand	Añade 3 nuevos mapas para el modo multijugador	14,99 €
CoD Modern Warfare 3	Collection Pack 1	Nuevos mapas multijugador, y op. especiales...	14,99 €
	Collection Pack 2	Nuevos mapas multijugador, y combates cercanos	14,99 €
Dead Island	Pack Bloodbath Arena	Añade 4 nuevos escenarios, un arma...	9,99 €
Final Fantasy XIII-2	4 Packs de trajes	Armadura N7 de Mass Effect, traje de Ezio, traje de baño...	1,99 €
	4 Packs de armas	Cada pack incluye un arma con alguna habilidad	0,75 €
	6 Packs de historias/personajes	Enfréntate en el coliseo a enemigos especiales, nuevas tramas	1,99 €
Gran Turismo 5	Paquete de coches 2	Añade 4 nuevos coches	3,99 €
	Pack Coches de competición	Añade 12 nuevos vehículos	6,99 €
	Pack circuitos	Añade 3 nuevos circuitos	3,99 €
	Pack pinturas	Añade 100 nuevos pinturas	1,99 €
	Pack equipo de competición	Añade 25 nuevos cascos y 15 monos	1,99 €
Ghost Recon Future Soldier	Raven Strike	Nuevas misiones y un mapa inédito	14,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mass Effect 3	Leviatán	Dos horas de juego, nueva historia, armas y personajes	9,99 €
	Expansión online Earth	Nuevas armas, más personajes, nueva dificultad...	Gratis
Max Payne 3	Pack Crimen Desorganizado	Nuevo mapa, nuevo modo y modificaciones Score Attack	Gratis
MotorStorm Apocalypse	Ranchera Eurogamer	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Superbike de Gameradar	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Pack de Llantas	Añade nuevas llantas para tus vehículos	Gratis
	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
Ninja Gaiden 3	2 Packs de armas	Cada uno añade un arma (guadaña o garras)	2,99 €
	8 Packs de retos	Cada uno añade nuevos desafíos y retos	1,99 €
	2 Packs de personalización	Modifica el aspecto de tu ninfa en el multijugador	1,99 €
RE Operation Raccoon City	Misiones Spec Ops	Añade 7 misiones (la primera gratis) y 6 personajes	Gratis
	4 Packs de Armas	Cada pack añade 2 nuevas armas	1,99 €
Saints Row The Third	Pack de operaciones moradas	Varios extras y vehículos para potenciar a tu personaje	5,49 €
	Pack máximo placer	Varios extras y vehículos para potenciar a tu personaje	5,49 €
	Warrior Pack	Añade 4 nuevos trajes de guerrero (caballero, kabuki...)	2,49 €
Sleeping Dogs	Nightmare in Northpoint	Nueva trama centrada en zombis y vampiros	--
	Varios Packs	Nuevas carreras y armas	2,99 €
Uncharted 3	Fortune Hunter's Club	Da acceso a todos los DLC	24,99 €
	Packs de Apariencias x3	Son paquetes de skins para el multijugador	2,99 €
	Aspectos para el multijugador x25	Añade un skins multijugador	0,49 €
Street Fighter X Tekken	Pack de 12 personajes	6 personajes de la saga Tekken y 6 de la saga Street Fighter	19,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

JUEGOS DIGITALES COMPLETOS

BAROQUE



Este juego de Rol de Atlus, que salió en 2008 para PS2, está disponible para PS3 por 9,99€. En un mundo postapocalíptico y oscuro, debemos avanzar junto al protagonista por numerosas mazmorras y derrotando enemigos.

TOMBA!



Este clásico plataformas de PSone regresa en HD a un precio de 3,99€. En él, nos ponemos en la piel de Tombi, un niño que parte en busca de la pulsera de su abuelo por todas las islas del océano, capturando a los malvados Cerdiablos.

JUEGOS PS MOBILE

AQUA KITTY



Recuerda a los juegos de primeros de los 90 y su planteamiento es disparatado. Manejando a un gato debemos acabar con todo lo que se nos ponga por delante para poder avanzar, al igual que un arcade clásico. Todo por 3,49 .

REBEL



En este juego de supervivencia somos un preso que se ha fugado de prisión y trata de no ser capturado. Para ello tenemos que aprovechar los disparos de los enemigos y usarlos en su contra y conseguir ítems y experiencia.

MULTIMEDIA

BANDA SONORA



Todos los fans de la saga de lucha del Torneo del Puño de Hierro que les encante su música están de enhorabuena, porque ya están disponibles las bandas sonoras de los tres primeros títulos y de los juegos *Tekken Tag*.

AVATARES



El Virus T se extiende hasta nuestros avatares con estas imágenes de *Resident Evil* de los personajes más carismáticos de la sexta entrega. Leon, Chris, Jake, Sherry... Un total de siete imágenes entre las que elegir nuestra favorita.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME




FIFA 13, en todas sus ediciones, copa la lista.

1. FIFA 13 (N)
2. Pro Evolution Soccer 2013 (↓)
3. Formula 1 2012 (↓)
4. FIFA 13 (Edición Real Madrid) (N)
5. FIFA 13 (Edición Leo Messi) (N)
6. Assassin's Creed: Revelations (=)
7. Borderlands 2 (↓)
8. One Piece Pirate Warriors (↓)
9. Tekken Tag Tournament 2 (↓)
10. Formula 1 2011 (↓)


Borderlands 2 mantiene el tipo entre tanto fútbol.



ACCIÓN


DEAD ISLAND GOTY
» DEEP SILVER » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El mismo juego de zombis en primera persona, pero con todo el DLC. No se han pulido los defectos técnicos... **NOTA 85**


DEVIL MAY CRY HD COLLECTION
» CAPCOM » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Otro pedacito de la historia de PS2 en HD que los nostálgicos querrán tener. Aunque traiga pocos extras. **NOTA 88**

ESDLA LA GUERRA DEL NORTE ¡Precio especial!
» WARNER » 29,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción con toques de rol ambientado en el universo de ESDLA. Los combates son simples, pero divierte. **NOTA 82**

GHOST RECON FUTURE SOLDIER
» UBISOFT » 41,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un buen shooter bélico, aunque lastrado por fallos técnicos. El uso de los gadgets tecnológicos es lo único innovador. **NOTA 87**


LEGO BATMAN 2
» WARNER » 50,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
El divertido desarrollo de acción, puzzles, saltos y cooperativo ahora con toques de sandbox y muchos superhéroes. **NOTA 91**


LOLLIPOP CHAINSAW
» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat'em up hilarante y sorprendente por su estética, que resulta divertido pese a que tiene aspectos mejorables. **NOTA 88**


MAX PAYNE 3 ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente juego de acción, que no descuida nada, ni los gráficos, ni el guión. Si te va el género, alucinarás. **NOTA 96**


NINJA GAIDEN 3
» TECMO KOEI » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Su repetitivo desarrollo no está a la altura de la saga. Eso sí, es espectacular y sus opciones Online son interesantes. **NOTA 84**


ONE PIECE PIRATE WARRIORS
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un trepidante juego de acción, el mejor y más fiel título de *One Piece*. Dirigido en especial a los fans de la serie. **NOTA 87**


RATCHET & CLANK HD
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un recopilatorio que reúne tres divertidas aventuras de acción que brillan con más fuerza gracias a la alta definición. **NOTA 90**


RESIDENT EVIL OPERATION RACCOON CITY
» CAPCOM » 59,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Aprovecha bien la "etiqueta *Resident Evil*" para ser uno de los mejores juegos de acción en tercera persona para PS3. **NOTA 90**



SNIPER ELITE V2
» REBELLION » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si perdonas su mejorable apartado técnico, disfrutarás de un juego de acción distinto, fascinante y muy divertido. **NOTA 89**


SPEC OPS THE LINE
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Este shooter bélico se desmarca del resto ofreciendo una historia muy bien construida. Para fans del gatillo fácil. **NOTA 89**


SORCERY
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura diferente gracias al amplio uso de Move y con una atractiva y mágica puesta en escena. **NOTA 85**


STARHAWK ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si lo tuyo es el multijugador, descubrirás un original enfoque en el que acción y estrategia se fusionan de lujo. **NOTA 89**

TRANSFORMERS: LA CAÍDA DE CYBERTRON
» ACTIVISION » 66,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Entretenido y adictivo, destaca por su argumento, el ritmo de sus combates y por el modo multijugador. **NOTA 85**



ROL


DARK SOULS ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* ofrece una experiencia de juego similar a la que vivimos con *Demon's Souls*. **NOTA 90**

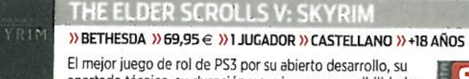

DRAGON'S DOGMA
» CAPCOM » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un RPG enorme y original, en el que luchamos contra ingentes criaturas. Lástima que no tenga multijugador. **NOTA 90**


FINAL FANTASY XIII-2
» SQUARE-ENIX » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Corrige los defectos de *FFXIII*, es más variado, largo y divertido, aunque reutiliza muchos de sus elementos. **NOTA 95**

JUEGO DE TRONOS
» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La trama de este RPG atraerá a los fans de los libros, aunque su desarrollo es muy lento y técnicamente es flojete. **NOTA 79**


MASS EFFECT 3
» EA GAMES » 59,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Genial híbrido entre rol y acción que refina la fórmula del anterior y pone broche de oro a una historia apasionante. **NOTA 94**


TALES OF GRACES F
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un gran y completo juego de rol, con un divertido sistema de combate en tiempo real... aunque en inglés. **NOTA 84**


THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM

» BETHESDA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
El mejor juego de rol de PS3 por su abierto desarrollo, su apartado técnico, su duración y sus inmensas posibilidades. **NOTA 98**





3 razones para tener... Assassin's Creed III

1. NUEVO HÉROE. Cambiar de continente, de época y de héroe logra que la historia se vuelva aún más emocionante y ofrezca nuevas cosas para hacer.

2. MUCHO PARA HACER. El escenario es el más grande la saga y es el que más opciones ofrece, desde cazar a embarcarse en batallas navales o ayudar a los desconocidos...

3. PUESTA EN ESCENA. Gráficamente luce de miedo, aunque las animaciones de Connor se llevan la palma. Y mola salir de las ciudades y trepar por árboles y acantilados para variar.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED III

¡Nuevo!

» UBISOFT » 69,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el mejor *Assassin's* de todos, el más grande y con más cosas para hacer, aunque el desarrollo no sorprenda tanto.

NOTA **95**



BATMAN ARKHAM CITY

» WARNER » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una impresionante aventura fiel al personaje, enorme en lo jugable y técnico. De lo mejor del catálogo de PS3.

NOTA **96**





DARKSIDERS II

» THQ » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción variada y divertida para la vuelta de las vacaciones. Si te gustó el anterior, no te la pierdas.

NOTA **91**



DEUS EX: HUMAN REVOLUTION
¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk.

NOTA **93**



DISHONORED
¡Nuevo!

» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que te atrapará por su diseño y sus posibilidades. Lástima que sea algo corto.

NOTA **94**



GOD OF WAR III
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore).

NOTA **96**



GTA IV COMPLETE EDITION
¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener.

NOTA **96**

HEAVY RAIN MOVE EDITION
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move.

NOTA **90**

HITMAN ABSOLUTION
¡Nuevo!

» SQUARE-ENIX » 59,95 € » 1 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Gran aventura de acción y sigilo que ofrece multiples opciones para resolver los "asesinatos" y con un buen guion.

NOTA **90**

INFAMOUS 2
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero.

NOTA **93**

L.A. NOIRE LA EDICIÓN COMPLETA

» ROCKSTAR » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura perfectamente ambientada y en la que prima la investigación, en su edición más completa con sus DLC.

NOTA **96**



PROTOTYPE 2

» ACTIVISION » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un genial y divertido sandbox, que mejora en todo a su antecesor y que pica gracias a su ameno y divertido desarrollo.

NOTA **93**



RED DEAD REDEMPTION GOTY

» ROCKSTAR » 39,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva (incluye todos los DLC) de una de las mejores aventuras de acción de PS3. Imprescindible.

NOTA **98**



RESIDENT EVIL 6

» CAPCOM » 71,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un duradero, divertido y variado juego de acción, que sigue la estela de *RE5* y lleva su fórmula a un nuevo nivel.

NOTA **95**



SAINTS ROW THE THIRD
¡Precio especial!

» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sandbox que ataca al género por su lado más salvaje y original. Divertido, enorme y muy personalizable.

NOTA **92**



SLEEPING DOGS

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sandbox ambientado en Hong Kong con ideas atractivas y mucho para hacer... aunque con altibajos técnicos.

NOTA **87**



UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE

» SONY » 39,95 € » 10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y, sobre todo, emoción.

NOTA **99**



LUCHA



MORTAL KOMBAT

» WARNER » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal!

NOTA **94**



SOUL CALIBUR V

» NAMCO BANDAI » 50,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un completo y más que notable juego de lucha, pero que no es tan rompedor como sus mejores rivales del género.

NOTA **90**



STREET FIGHTER X TEKKEN

» CAPCOM » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha 2D con todo el encanto de ambos universos, lleno de posibilidades, asequible y muy pulido.

NOTA **94**



SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.

» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*...

NOTA **94**



TEKKEN TAG TOURNAMENT 2

» NAMCO BANDAI » 65,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de lucha con combates por parejas, completo, duradero, técnico y muy divertido.

NOTA **93**

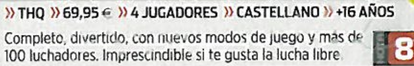


ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3

» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La edición definitiva del mejor "crossover" de lucha: 50 personajes, más modos de juego, Online mejorado...

NOTA **94**



WWE' 13
¡Nuevo!

» THQ » 69,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Completo, divertido, con nuevos modos de juego y más de 100 luchadores. Imprescindible si te gusta la lucha libre.

NOTA **89**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Hitman Absolution (N)
SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN



Nos ha llegado poco antes del cierre de la revista y casi no hemos dormido para tener el análisis a tiempo, pero *Hitman* lo merece. Y lo mismo decimos de *Assassin's Creed III, MoH Warfighter*...

2 Assassin's Creed III (N)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Medal of Honor Warfighter (N)
EA GAMES | SHOOT'EM UP

4 FIFA 13 (↓)
EA SPORTS | FÚTBOL

5 Dishonored (N)
BETHESDA | AVENTURA

VUESTROS FAVORITOS

1 FIFA 13 (N)
EA SPORTS | DEPORTIVO



No teníamos dudas de que *FIFA 13* iba a liderar vuestra lista de favoritos este mes, seguido del "polémico" *Resident Evil 6* y desbancando a pesos pesados como el enorme *Borderlands 2*.

2 Resident Evil 6 (N)
CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN

3 PES 2013 (↓)
KONAMI | DEPORTIVO

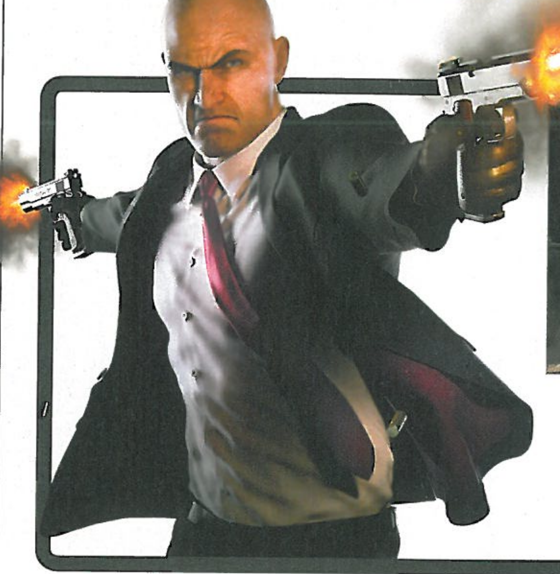
4 F1 2012 (↑)
CODEMASTERS | VELOCIDAD



5 Borderlands 2 (↓)
2K GAMES | SHOOTER




Borderlands 2 es uno de vuestros favoritos. Y no nos extraña...



Los 4 mejores juegos.

Assassin's Creed III

Altair, Ezio, Connor, Aveline... Todos son Asesinos con mayúsculas que pertenecen a una hermandad que, durante siglos y en todas partes del mundo, han luchado para frustrar los planes de los Templarios.



Hitman Absolution

El "profesional" más letal regresa este mes por la puerta grande, con una aventura de acción que presenta un argumento lleno de giros y sorpresas y con muchísimas alternativas a la hora de realizar las misiones.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



1 CoD Black Ops II

» PS3 » ACTIVISION » SHOOTER » 13 DE NOVIEMBRE

En este número no nos ha dado tiempo a incluir el análisis, pero cuando leáis esto ya estaremos en primera línea de fuego. ¡Nos vemos allí!



2 BioShock Infinite

» PS3 » 2K GAMES » SHOOTER » 26 DE FEBRERO

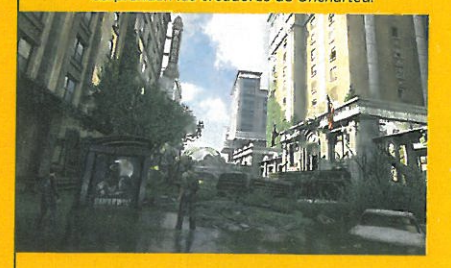
Cada nuevo tráiler no hace sino incrementar las ganas que tenemos de pillarlo. Muy pronto os ofreceremos un especial sobre este juegazo.



3 The Last of Us

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN » 2013

Y otro indudable éxito del año que viene es *The Last of Us*. Estamos deseando ver con qué nos sorprenden los creadores de *Uncharted*.



VELOCIDAD



DIRT SHOWDOWN

» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Completo y divertido, gustará a todos los aficionados a la conducción arcade que quieran descargar adrenalina. NOTA **89**



DRIVER SAN FRANCISCO ¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

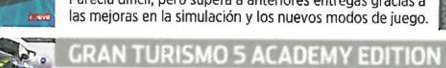
La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. NOTA **90**



F-1 2012

» CODEMASTERS » 65,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Parecía difícil, pero supera a anteriores entregas gracias a las mejoras en la simulación y los nuevos modos de juego. NOTA **93**



GRAN TURISMO 5 ACADEMY EDITION

» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si en su día se te escapó, hazte con esta versión, la más completa y redonda de este fabuloso simulador. NOTA **96**



MODNATION RACERS ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. NOTA **90**

MOTORSTORM APOCALYPSE ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. NOTA **94**



NEED FOR SPEED THE RUN ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras que nos invita a recorrer los USA de costa a costa. Entretenido, pero poco profundo y corto. NOTA **85**



RIDGE RACER UNBOUNDED ¡Precio especial!

» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un "destructivo" arcade de carreras muy jugable y divertido. Gran multijugador pero le falta espectacularidad. NOTA **84**



SBK GENERATIONS ¡Precio especial!

» MILESTONE » 19,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de la motos disfrutarán con este simulador y sus enormes opciones... Si perdonan sus pobres gráficos. NOTA **81**



SHIFT 2 UNLEASHED ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. NOTA **90**



TEST DRIVE FERRARI LEGENDS

» BIGBEN » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de velocidad y de Ferrari, disfrutarán con su exigente simulación, pero la dificultad está descompensada. NOTA **81**



WRC 3 ¡Nuevo!

» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sigue sin ser espectacular y gráficamente no es muy potente, pero logra divertir gracias a una conducción realista. NOTA **87**



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD 3

» EA GAMES » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo shooter bélico que te enganchará si te gusta jugar Online en equipo, aunque su Campaña flojea. NOTA **90**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA **94**



BORDERLANDS 2

» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Su mezcla de disparos y rol da de nuevo en el clavo, llegando a extremos delirantes. Juegazo imprescindible. NOTA **94**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de PS3, muy completo en modos y opciones y técnicamente soberbio. No te lo pierdas. NOTA **98**

CRYSIS 2 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. NOTA **92**



DUKE NUKEM FOREVER ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

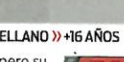
Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. NOTA **87**



MEDAL OF HONOR WARFIGHTER ¡Nuevo!

» EA GAMES » 69,95 € » 20 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter que te dejará con la sensación de "esto ya lo he jugado", salvo por sus escasos detalles originales. NOTA **87**

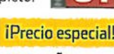




GOLDENEYE 007 RELOADED

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

No puede compararse a los grandes del género, pero su mezcla de acción y sigilo resulta original. Y es completo. NOTA **81**





KILLZONE 3 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. NOTA **95**



PORTAL 2 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. NOTA **91**





RAGE ¡Precio especial!

» BETHESDA » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un variado shooter subjetivo ambientado en un mundo abierto y postapocalíptico, bien hecho y divertido. NOTA **92**



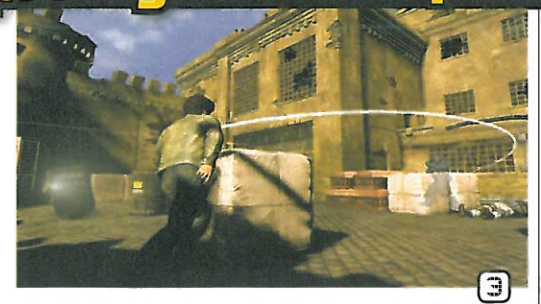
THE DARKNESS II ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter diferente, con una ambientación única y tiroteos con muchas posibilidades. No podrás dejarlo. NOTA **90**



protagonizados por asesinos





» Wanted: Weapons of Fate

Con la peli "Wanted" (basada en el cómic de Millar), nos llegó este juego de acción hecho por el estudio GRIN de Barcelona que arranca 5 horas después del final del film y en el que podremos disparar balas "con efecto".

» Tenchu: Shadow Assasins

En el último *Tenchu* que salió en una consola de Sony manejamos a una pareja de letales ninjas (Rikkimaru y Ayame). Además de las 10 misiones del modo Historia, ofrecía 50 "contratos" al más puro estilo *Hitman*.

MUSICALES



DANCESTAR PARTY HITS — ¡Nuevo!

» SONY » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

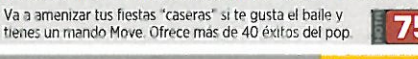
Con el Move en la mano imita 160 coreografías en un juego de baile para Move limitado por el propio periférico. NOTA 75

JUST DANCE 4 — ¡Nuevo!

» UBISOFT » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Va a amenizar tus fiestas "caseras" si te gusta el baile y tienes un mando Move. Ofrece más de 40 éxitos del pop. NOTA 75





ROCK BAND 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. NOTA 91





GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. NOTA 70



SINGSTAR GRANDES ÉXITOS — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres cantar en castellano y no tienes ningún *SingStar*, píllalo. Los veteranos echarán en falta temas nuevos. NOTA 85

DEPORTIVOS



FIFA 13

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-7 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 13 es la culminación de un gran proyecto futbolístico. Un simulador que año tras año sabe cómo innovar. NOTA 94

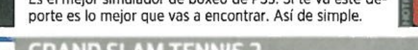


FIFA STREET

» EA SPORTS » 69,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de fútbol con más "chicha" de la esperada, pero sin renunciar a la diversión directa. Poco espectacular. NOTA 80





FIGHT NIGHT CHAMPION — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. NOTA 90



GRAND SLAM TENNIS 2

» EA SPORTS » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Elige entre un control simulador o uno más arcade para disfrutar de un juego de tenis divertido y de calidad. NOTA 89



NBA 2K13

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor juego de basket de la historia y uno de los mejores deportivos en general. ¡Y ahora en perfecto castellano! NOTA 94



PRO EVOLUTION SOCCER 2013

» KONAMI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de *PES* y que mejora notablemente lo visto otros años. NOTA 89



SPORTS CHAMPION 2 — ¡Nuevo!

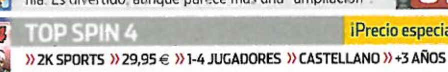
» SONY » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

6 deportes para disfrutar con Move y en buena compañía. Es divertido, aunque parece más una "ampliación". NOTA 81

TOP SPIN 4 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. NOTA 91



VARIOS

APE ESCAPE — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos. NOTA 69



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA 90



CATHERINE

» ATLUS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una original aventura para adultos que obliga a responder preguntas incómodas y a resolver desquiciantes puzzles. NOTA 86



HUNTER'S TROPHY

» NOSTROMO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Tiene su gracia disparar con el rifle que incluye para el mando Move, especialmente para cazadores. Es simple. NOTA 75



LITTLEBIGPLANET 2 — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. NOTA 95



LOS SIMS 3 ¡VAYA FAUNA! — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor y más completo juego de los Sims en una consola. Cientos de horas de diversión para los fans. NOTA 89



MEDIEVAL MOVES — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego repleto de acción que aprovecha las posibilidades de Move para ofrecer divertidos combates. NOTA 84



SONIC GENERATIONS — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un veloz y colorido juego de plataformas hecho por y para fans de Sonic. Si es tu caso, lo vas a disfrutar de verdad. NOTA 86



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL — ¡Precio especial!

» SEGA » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un arcade "sobre raíles" que no inventa nada ni es muy vistoso, pero es entretenido sobre todo en compañía. NOTA 79



X-COM ENEMY UNKNOWN

» 2K GAMES » 59,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de estrategia con dos facetas: la gestión de recursos y los combates por turnos. NOTA 87



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Resident Evil 6** (N) — PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN

En Japón mandan *Resident Evil 6* y *PES 13*, aunque también hay hueco para los juegos de nombres impronunciables... Y para musicales como *Rocksmith*.



2. **PES 2013** (N) — PS3 | KONAMI | DEPORTIVO
3. **Tokitowa: Time and Eternity** (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN
4. **Diabolik Lovers** (N) — PSP | IDEA FACTORY | AVENTURA
5. **Rocksmith** (N) — PS3 | UBISOFT | MUSICAL

EE.UU.

1. **Dishonored** (N) — PS3 | BETHESDA | AVENTURA

La genial y original aventura de Bethesda se ha impuesto incluso al basket. Y en Estados Unidos. eso es mucho decir. Eso sí, pese a los novedades Madden sigue ahí...



2. **Resident Evil 6** (N) — PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **NBA 2K13** (N) — PS3 | 2K SPORTS | DEPORTIVOS
4. **Borderlands 2** (N) — PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP
5. **Madden NFL 13** (↓) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

EUROPA

1. **FIFA 13** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

En Europa nadie destronar al rey del deporte rey. Aunque los zombis de *Resident Evil*, la genialidad de *Dishonored* y la enormidad de *Borderlands 2* no le pierden la pista.



2. **Resident Evil 6** (N) — PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Dishonored** (N) — PS3 | BETHESDA | AVENTURA
4. **Borderlands 2** (N) — PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP
5. **XCOM: Enemy Unknown** (N) — PS3 | 2K GAMES | ESTRATEGIA

CLÁSICOS PS ONE



■ *Silent Hill* es terror en estado puro incluso hoy.

1. Silent Hill (↑)
2. Final Fantasy VII (↓)
3. Metal Gear Solid (↓)
4. Abe's Oddysee (=)
5. Final Fantasy IX (=)
6. Resident Evil Director's Cut (=)
7. Tombi (N)
8. Alundra (=)
9. Legacy of Kain: Soul Reaver (=)
10. Warhawk (N)



■ *Tombi* es una de las novedades de este mes.

STORE

ACCIÓN



BIONIC COMMANDO REARMED 2

» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA **86**

CRYSIS

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter revolucionario en su momento que conserva muchas de sus virtudes pese a su "edad" y a los recortes. NOTA **87**

DEAD NATION

» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA **82**

FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT

» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA **87**



GATLING GEARS

» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. NOTA **85**



HARD CORPS: UPRISING

» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. NOTA **83**



MALICIOUS

» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un original juego de acción con una loable puesta en escena pero muy corto y con fallos graves como la cámara. NOTA **78**



MOON DIVER

» SQUARE ENIX » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas 2D a la antigua usanza pero con multijugador y toques roleros. Eso sí, es muy difícil. NOTA **81**



ODDWORLD STRANGER'S WRATH

» JUST ADD WATER » 13,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una pequeña joya descargable que te atrapará con su original propuesta y simpática puesta en escena. NOTA **90**



PIXELJUNK SHOOTER 2

» Q-GAMES » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un mata-mata que sin sorprender tanto como el original, es más largo y completo y visualmente más variado. NOTA **86**

PIXELJUNK SIDESCROLLER



» SONY » 7,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido "mata mata" de scroll lateral con 13 fases en las que debes demostrar tus reflejos. Y con cooperativo. NOTA **85**

RED FACTION BATTLEGROUNDS

» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. NOTA **82**



SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO

» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4. NOTA **80**



SHANK 2

» EA » 9,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

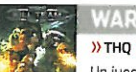
Un buen juego de acción, al que sólo le falta una campaña más larga y con cooperativo para ser un grande. NOTA **84**



SUPER STARDUST HD

» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA **84**



WARHAMMER 40000: KILL TEAM

» THQ » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +6 AÑOS

Un juego de acción en vista isométrica basado en el universo Warhammer 40K, con cuatro héroes a elegir. NOTA **76**



WOLF OF THE BATTLEFIELD: COMMANDO 3

» CAPCOM » 7,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de acción de vista aérea en el que debemos acabar con un ejército enemigo. Con cooperativo para 3. NOTA **83**



ZACK ZERO

» CROCODRILE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego que encantará a los que busquen plataformas, acción, puzzles y diversión directa. Y a un buen precio. NOTA **88**

PLATAFORMAS



JET SET RADIO

» SEGA » 9,95 € » 8 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Aunque conserva su inconfundible estética y su gran BSO, este clásico de Dreamcast no ha envejecido bien... NOTA **72**



OUTLAND

» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. NOTA **90**



SACKBOY'S PREHISTORIC MOVE

» SONY » 5,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Como en *LBP*, hasta 4 jugadores deben superar niveles de plataformas, mientras otro les ayuda usando Move. Corto. NOTA **75**



SONIC 4 EPISODE 2

» SEGA » 9,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de los de antes, con interesantes novedades, pero que se queda corto y no cautiva como antaño. NOTA **82**



SONIC CD

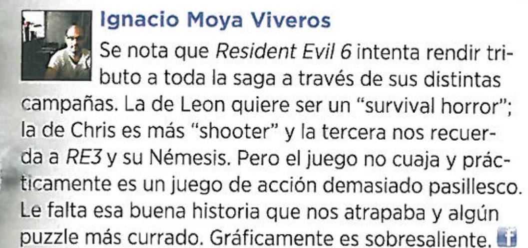
» SEGA » 4,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Todo un clásico de MegaCD que resiste muy bien el paso del tiempo y con mejoras que refuerzan su jugabilidad. NOTA **84**

¿Y tú cómo puntuarías a...



Demasiado "pasillesco"



Ignacio Moya Viveros

Se nota que *Resident Evil 6* intenta rendir tributo a toda la saga a través de sus distintas campañas. La de Leon quiere ser un "survival horror"; la de Chris es más "shooter" y la tercera nos recuerda a *RE3* y su Némesis. Pero el juego no cuaja y prácticamente es un juego de acción demasiado pasillesco. Le falta esa buena historia que nos atrapaba y algún puzzle más currado. Gráficamente es sobresaliente.

NOTA **89** Buenas intenciones y mejores gráficos para un juego muy completo que quiere rendir tributo a la saga, aunque no acaba de cuajar.

Una gran continuación

Ana Elisabeth Martín Perdigones

Resident Evil 6 ha mejorado en todos los sentidos, tanto en variedad como en gráficos. Cuenta con un doblaje estupendo, ofrece un modo historia largo y muchas opciones. Es una buena continuación para esta gran saga, tiene una duración bastante buena y es muy rejugable. En conclusión, un juego totalmente renovado que ofrece muchas opciones con respecto al anterior. Los fans lo van a disfrutar mucho.



NOTA **94** Modo Historia larguísimo, muchas opciones, estupendo apartado gráfico, gran doblaje... Una gran continuación para una gran saga.

AVENTURA



BEYOND GOOD & EVIL HD
» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio. NOTA 87



INFAMOUS FESTIVAL OF BLOOD
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura que puede jugarse sin tener otros *InFamous*. Trama vampírica corta, pero muy bien hecha técnicamente. NOTA 81

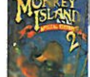


JOURNEY
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una obra de arte hecha videojuego. Sin apenas argumento, te tocará la fibra sensible con su mensaje. NOTA 90



LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. NOTA 92

LIMBO
» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto. NOTA 89



MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). NOTA 90

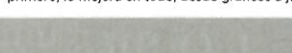
OKAMI HD ¡Nuevo!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una de las aventuras más bellas de PS2 ahora en HD, con trofeos y compatibilidad con Move. Eso sí, sigue en inglés. NOTA 87



RESIDENT EVIL 4 HD
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD. NOTA 93



TRINE 2
» ATLUS » 11,25 € » 3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran mezcla de géneros que, sin sorprender como el primero, lo mejora en todo, desde gráficos a jugabilidad. NOTA 90



LUCHA



JOJO'S BIZARRE ADVENTURE
» CAPCOM » 19,95 € » 8 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Divertido juego de lucha, que gustará tanto al fan de *Street Fighter* como al luchador ocasional. Pero se queda corto. NOTA 73



STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED.
» CAPCOM » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras. NOTA 89

ROL

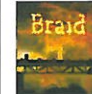


DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline. NOTA 84



MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES
» UBISOFT » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una franquicia clásica que llega al Store con sus batallas estratégicas y novedades con respecto al original de DS. NOTA 80

VARIOS



BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. NOTA 91



ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. NOTA 80



FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. NOTA 90



FROM DUST
» UBISOFT » 14,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sé un dios en este juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallos, entretiene y pica de lo lindo... NOTA 82



TONY HAWK'S PRO SKATER HD
» ACTIVISION » 14,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de skate que gustará sobre todo a los que lo disfrutaron en PSone, pero es caro para lo que ofrece. NOTA 78



QUANTUM CONUNDRUM
» SQUARE ENIX » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Bajo un más que atractivo precio se esconde un juego de puzzles original, ingenioso y con un diseño extraordinario. NOTA 89



RETRO/GRADE
» 24 CART GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego indie diferente y original, que resulta tan divertido de jugar como escaso en cuanto opciones y duración. NOTA 75



RESIDENT EVIL CHRONICLES (PACK)
» CAPCOM » 26,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos sencillos y entretenidos arcades de disparo cuyo gran atractivo es repasar acontecimientos de la saga *RE*. NOTA 79



THE HOUSE OF THE DEAD 4
» SEGA » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un gran arcade de disparos con sabor a clásico que gustará a los fans: divertido, con cooperativo, a buen precio... NOTA 86

Resident Evil 6?

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania

Pierde la esencia de *RE*

Cristian Raventós

Gran trabajo de Capcom en lo que se refiere a mejoras gráficas y jugabilidad. A pesar de su extensa duración, queda como un buen shooter. Eso sí, en cada entrega siguen perdiendo la esencia de la saga *Resident Evil*, con un guión algo flojo. Pero aun así sigue siendo un gran juego para que disfrutarán muchos fans de la saga y también todos los "jóvenes" que se suban al carro ahora aprovechando la "moda zombi".

NOTA 91 — Buen shooter con una extensa duración, jugabilidad mejorada y excelente apartado gráfico. Eso sí, se pierde la esencia de la saga.

Promesas no cumplidas



Julio Alberto Pascual Parra

Como juego de tiros, *Resident Evil 6* no está mal, aunque presente algunos desequilibrios (munición más que escasa en modo normal y excesivamente abundante en el fácil). La inteligencia artificial del compañero es muy buena, aunque sin llegar a ser perfecta. Buenos graficos, un control intuitivo y sencillo, aunque sigue sin devolvernos a los orígenes. Y eso que fue una de las cosas que nos prometió Capcom.









NOTA 70 — Capcom prometió que con *RE6* volvería a los orígenes, pero no lo ha cumplido. Aunque como juego de tiros no está mal.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Okami HD** (N) — CAPCOM | AVENTURA



No nos resistimos a volver a jugarnos una de las mejores aventuras de PS2, que en HD es todavía más bella. Y usar Move como si fuera el Pincel Celestial nos parece de lo más intuitivo.

2. **Tony Hawk's HD** (=) — ACTIVISION | DEPORTIVO
3. **JoJo's Bizarre Adventure HD** (=) — CAPCOM | LUCHA
4. **Jet Set Radio** (↓) — SEGA | PLATAFORMAS
5. **Quantum Conundrum** (=) — SQUARE ENIX | PUZZLE

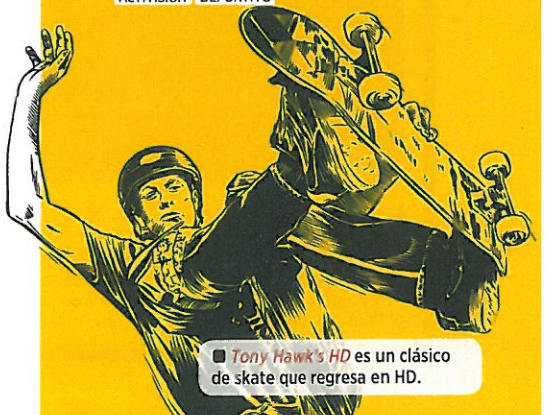
VUESTROS FAVORITOS

1. **Okami HD** (N) — CAPCOM | AVENTURA



Aunque muchos os hayáis quejado de que viene en inglés (como en PS2), cuando la versión de Wii sí está en castellano, la traducción corrió a cargo de Nintendo así que no hay nada que hacer...

2. **Quantum Conundrum** (=) — SQUARE ENIX | PUZZLE
3. **Journey** (=) — THATGAMECOMPANY | AVENTURA
4. **The Walking Dead Ep. 3** (N) — TELLTALE GAMES | AVENTURA
5. **Tony Hawk's HD** (↓) — ACTIVISION | DEPORTIVO



Tony Hawk's HD es un clásico de skate que regresa en HD.

PS VITA



ARMY CORPS OF HELL
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción con toques de estrategia que entretiene (en especial jugando 4), pese a su pobre apartado gráfico. NOTA **80**



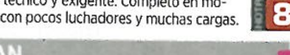


ASSASSIN'S CREED LIBERATION ¡Nuevo!
» UBISOFT » 49,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Ubisoft apuesta a lo grande por PS Vita creando un juego que puede mirar sin complejos a sus hermanos mayores. NOTA **91**



BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT EXTENDED
» PQUBE » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS



Un arcade de lucha técnico y exigente. Completo en modos de juego, pero con pocos luchadores y muchas cargas. NOTA **86**



ESCAPE PLAN
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una original puesta en escena y una divertida mecánica usando los paneles táctiles, para un original puzzle. NOTA **86**

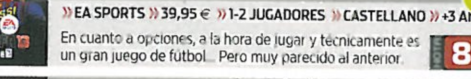


EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 39,95 € » 30 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y divertido arcade de golf. Destaca por su gran duración, sencillo manejo (que no simple) y online. NOTA **91**



FIFA 13 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS



En cuanto a opciones, a la hora de jugar y técnicamente es un gran juego de fútbol... Pero muy parecido al anterior. NOTA **84**



FORMULA 1 2011
» CODEMASTERS » 45,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Recrea con acierto y muchas opciones la temporada 2011. Es rápido y divierte, aunque técnicamente se queda corto. NOTA **81**



GRAVITY RUSH
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 12 AÑOS

Una gran aventura, con sus divertidas mecánicas y gran puesta en escena, aunque sus misiones son tontorronas. NOTA **90**



LITTLEBIGPLANET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas con opciones cooperativas y competitivas, enormes posibilidades de creación y muy, muy divertido. NOTA **91**





LITTLE DEVIANTS
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida colección de minijuegos que explota a tope las funciones de Vita. Le falta un poco de variedad. NOTA **81**





METAL GEAR SOLID HD COLLECTION
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS

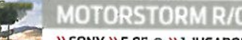
Dos excepcionales aventuras de PS2 muy bien adaptadas a Vita, que ahora puedes rejugar en cualquier parte. NOTA **92**



MODNATION RACERS: ROAD TRIP
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un simpático y divertido arcade de karts que destaca porque podemos crear y compartir coches y circuitos. NOTA **86**





MORTAL KOMBAT
» WARNER » 51,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completísimo juego de lucha, que por cantidad de modos de juego y espectacularidad es de lo más completo de Vita. NOTA **95**



MOTORSTORM R/C
» SONY » 5,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y asequible arcade de velocidad, que resulta muy entretenido. 6 euros de descarga merecen la pena. NOTA **86**

NEW LITTLE KING STORY ¡Nuevo!
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura que, pese a sus fallos técnicos, sabe divertir a cualquier tipo de jugador durante una buena temporada. NOTA **87**

NINJA GAIDEN SIGMA PLUS
» TECMO KOEI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

El beat'em up de PS3, adaptado a Vita. Acción a lo bestia, tan jugable, técnico y difícil como en PS3. Y largo. NOTA **89**



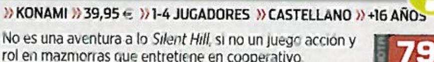
REALITY FIGHTERS
» SONY » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que usa las cámaras de Vita para que crear luchadores y escenarios. Por lo demás, muy simple. NOTA **69**

RESISTANCE: BURNING SKIES
» SONY » 49,50 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

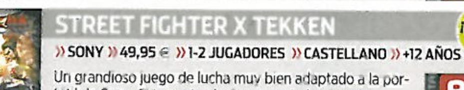
El primer shooter subjetivo de Vita tiene cosas mejorables, aunque los fans de *Resistance* se lo perdonarán. NOTA **82**

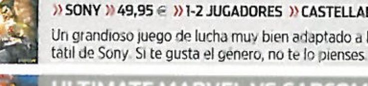
SILENT HILL BOOK OF MEMORIES ¡Nuevo!
» KONAMI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS



No es una aventura a lo *Silent Hill*, si no un juego acción y rol en mazmorras que entretiene en cooperativo. NOTA **79**

STREET FIGHTER X TEKKEN ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS





Un grandioso juego de lucha muy bien adaptado a la portátil de Sony. Si te gusta el género, no te lo pienses. NOTA **92**

ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
» CAPCOM » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de lucha, tan vistoso y jugable como en PS3, que aprovecha bien las posibilidades de Vita. NOTA **90**



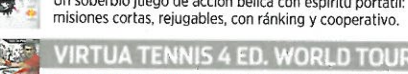
UNCHARTED: EL ABISMO DE ORO
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una genial aventura, más larga que las de PS3, muy rejugable e igual de divertida y trepidante. Eso sí, sin online. NOTA **93**



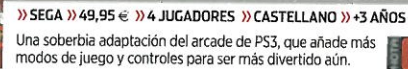


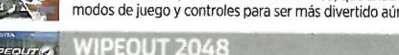
UNIT 13
» SONY » 39,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS



Un soberbio juego de acción bélica con espíritu portátil: misiones cortas, rejugables, con ránking y cooperativo. NOTA **91**

VIRTUA TENNIS 4 ED. WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS





Una soberbia adaptación del arcade de PS3, que añade más modos de juego y controles para ser más divertido aún. NOTA **90**





WIPEOUT 2048
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un genial y competitivo arcade de velocidad que destaca por sus sensación de velocidad y variados modos de juego. NOTA **89**



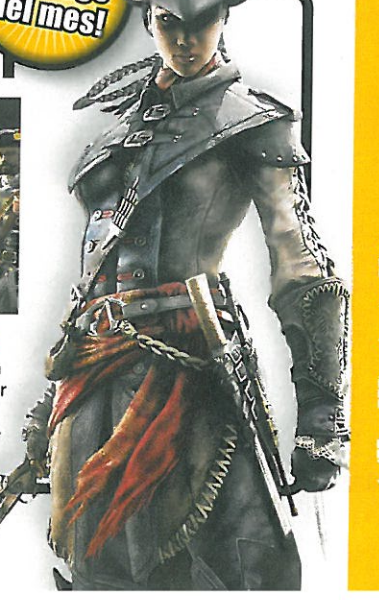
3 razones para tener...

Play ¡El juego del mes!



Assassin's Creed III: Liberation





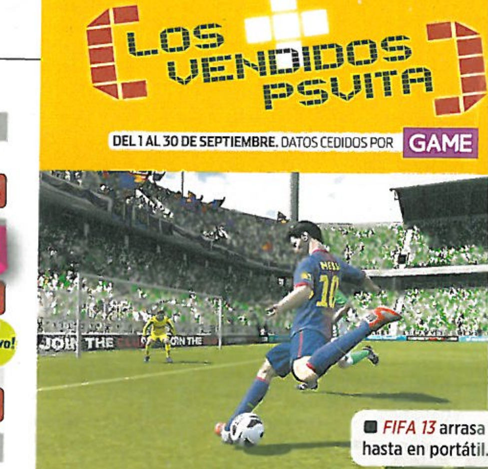
1. UNA NUEVA TRAMA. *Liberation* es un *AC* en toda regla: con nueva protagonista (Aveline de Grandpré), en otros lugares (Nueva Orleans, el Pantano, Chichén Itzá...).

2. NUEVAS OPCIONES. Ofrece novedades como trajes que otorgan distintas habilidades a nuestra heroína. O nuevas armas tan molonas como el látigo o la cerbatana.

3. GRAN APARTADO TÉCNICO. Aunque tenga sus fallos, hay que aplaudir la grandeza del mapeado y las animaciones. Y el doblaje es sensacional.

LOS + VENDIDOS PSVITA

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME



FIFA 13 arrasa hasta en portátil.

1. FIFA 13 (N)
2. LittleBigPlanet
3. Metal Gear Solid HD Collection
4. ModNation Racers: Road Trip
5. Gravity Rush
6. Little King's Story (N)
7. Uncharted: El Abismo de Oro
8. LEGO Batman 2 (N)
9. FIFA Football
10. Resistance: Burning Skies



LO MEJOR DE PS VITA

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 13** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO



Aunque sea muy similar al primer *FIFA* de PS Vita (que salió en enero), pero actualizado, este juegazo de fútbol supera en vuestra lista a novedades tan potentes como *AC: Liberation, Street Fighter X Tekken* o *Silent Hill: BoM.*

2. **Assassin's Creed III Liberation** (N) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Street Fighter X Tekken** (N) — CAPCOM | LUCHA
4. **Uncharted: El Abismo de Oro** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Silent Hill: Book of Memories** (N) — KONAMI | ACCIÓN



3

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **EA SPORTS**
Editor: **EA SPORTS**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**

TODO LO QUE NECESITAS PARA CONVERTIRTE EN **EL REY** DE FIFA

FIFA 13

Muy atento a estas páginas y, por mucho que te apetezca aprender rápido los pases, tiros y regates, no pases por alto la sección de consejos, te explicamos algunas cosas que seguro que pueden ayudarte a convertirte en el rey del deporte rey.

CONTROLES

✖: pase corto/entrada
●: pase largo/entrada agresiva
■: disparo/doble presión
▲: pase al hueco/ salida del portero
L1: carrera/cambiar cursor.
L2: control de ritmo
L3: --
R1: modificador pase y tiros
R2: sprintar
R3: toques de balón
Stick izquierdo: movimiento
Stick derecho: filigranas.
Cruceta: estrategia y mentalidad
SELECT: cambiar a portero
START: pausa



LOS MEJORES CONSEJOS

EAS FC

En este menú podrás ver tus progresos y adquirir desbloqueables como equipaciones, botas, balones, celebraciones...

• **Si tienes alguna partida guardada de *FIFA 12*** conseguirás monedas gratis.
• **Al subir experiencia** se desbloquearán nuevos artículos. Para ganar experiencia juega partidos en todos los modos.
• **En el apartado noticias verás tus últimos 50** progresos y podrás compartirlos con tus amigos en las redes sociales.
• **Los desafíos te permitirán revivir proezas** reales. Dependiendo del reto que escojas obtendrás más o menos puntos. Ojo, **no están eternamente** y se irán renovando con el tiempo. ①
• **Apoya a tu club.** Podrás ver la evolución de tu club en la liga real y la clasificación que tendrá según la experiencia de sus aficionados de FIFA. Gana tus partidos y consigue experiencia para llevar a tu equipo al nº 1.

EAS FC MACH DAY Y OTROS MODOS RÁPIDOS DE JUEGO.

En estos modos podrás jugar partidos sueltos online y usar el mando Move. Si quieres ganar, sigue estos consejos:

1. CONSEJOS DE JUGADOR

• **Lo primero es conocer todos y cada uno de los movimientos.** Si eres de los que no tienen paciencia, comienza con un juego sencillo a base de pases seguros y contraataques directos.
• **No perder el balón con facilidad es la clave** para obtener un buen resultado. Procura dar pases sencillos cortos.
• **Conoce las habilidades todos tus jugadores.** Así sabrás con quien tienes que chutar a puerta, tocar el balón...
• **Dosifica la resistencia de tus jugadores.** Esprinta sólo cuando sea necesario.
• **Practica bien la forma de defender.** No abuses de las entradas agresivas y controla a la perfección el presing (✖) y la entrada suave (■). Procura coger una buena posición frente al delantero con ✖ y pulsa ■ cuando creas que metiendo la pierna arrebatarás el balón. El encontronazo cuerpo a cuerpo también funciona, pero ojo con las faltas cerca o dentro del área.
• **No te la juegues en tu área.** Al menor riesgo, patadon.
• **En un cara a cara de un delantero rival y tu portero** sólo sal de la portería si crees que le puedes sorprender.
• **Para lanzar un buen contraataque** asiste a los delanteros con el pase profundo (▲).

2. CONSEJOS DE ENTRENADOR

• **Si juegas al contraataque** procura dar el menor número de pases y aprovechate de los pases profundos mientras tus delanteros no dejan de correr. Si te gusta el tiki-taka procura que tus centrocampistas suban el balón y que tus delanteros acaben cerca del área.
• **Sé inteligente y modifica tu estrategia** (formación, once inicial y tendencia de tu equipo) durante los partidos según te beneficie o perjudique el resultado.
• **Mantén fijas las posiciones de tu línea defensiva.** Si suben a atacar y te pillan en un contraataque o se adelantan para presionar generarán huecos que pueden ser aprovechado por tu rival.
• **A la hora de decidirte por tu once inicial ten en cuenta:**
Coloca a tus mejores jugadores y en su posición natural. Piensa en las rotaciones para dar descanso a los titulares y fíjate en la moral de los jugadores ya que su rendimiento cambiará considerablemente. Reserva a tus cracks si se avecina un partido trascendental.
• **A lo largo de una temporada pon a tus suplentes** de vez en cuando en el 11 inicial. Mejorará su moral y darás descanso a los titulares. Por muy bueno que sea un jugador, si está agotado no rendirá.
• **Tu banquillo debe ser completo y equilibrado.** Asegúrate de tener recambios para todas las demarcaciones.
• **Aprovecha los 3 cambios de cada partido** para modificar tu estrategia, dar descanso a los cansados, evitar que expulsen a algún jugador con amarilla, aprovechar la frescura de los recién entrados o subir la moral de los suplentes.
• **Escoge una formación que sea acorde** con la posición de tus cracks y tu filosofía de juego. A veces deberás modificarla para especular con el resultado.
• **Ficha con cabeza.** No malgaste y ten presente el presupuesto del club.

3. ULTIMATE TEAM

En este original modo de juego tendrás tu plantilla formada por jugadores que podrás intercambiar como si fueran cromos. Estos son los mejores consejos para conseguir la plantilla ideal: ②

• **Participa en los torneos si reúnes los requisitos** y tu nivel de juego es suficiente para ganar. Jugar contra el equipo de la semana te reportará muchos ingresos pero será realmente complicado ganar.
• **Pon el máximo empeño en cada partido** y trata de hacerlo bien para lograr monedas de oro con las que comprar jugadores y los consumibles imprescindibles. No te gastes todo y guarda 400 monedas para comprar algún consumible que puedas necesitar urgentemente.
• **Ve mejorando poco a poco** e incorporando jugadores a tu plantilla que cada vez tengan más nivel.
• **Jugadores que juegan en el mismo equipo,** en la misma liga o son de la misma nacionalidad se compenetrarán mejor. Esto aumentará el rendimiento.
• **Busca los jugadores de cromo de oro.** Son de mayor calidad. Empieza por bronce, cuando empieces a ganar pasa a jugadores de plata, y acaba con los mejores crack del mundo con platino.
• **Asegúrate de tener siempre los siguientes consumibles:** varios de renovación de contrato de jugadores y de entrenador, cura de lesiones.
• **Cuando un jugador se lesione o finalice su contrato** piensa en usar un consumible o cederlo.
• **Los sobres donde con jugadores** puede ser muy interesante al comienzo de la partida, pero llegará un momento donde lo mejor será acudir a las subastas.
• **En la subasta puja por el mínimo** ya que la mayoría de las veces ganarás. Evita el "comprar ahora" porque te saldrá más caro. Y no te obsesiones con el tiempo que reste de la subasta, hay muchísimos jugadores interesantes siempre.
• **Sólo cuando tengas una buena plantilla** mira la equipación y el estadio.

4. CARRERA

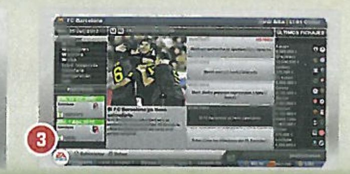
• **Para empezar elige ser portero,** jugador o míster. Crea un nuevo personaje o escoge alguno real.
• **Estate pendiente de tus objetivos por partido** y durante la temporada. Trata de cumplirlos. Durante los partidos te irá apareciendo la nota que estás obteniendo. Hechos como ser titular o que te convoque la selección serán buenas señales. Repasa tu puntuacion al finalizar cada partido y mira si has cumplido los objetivos principales y secundarios.
• **Céntrate en tu demarcación** y no intentes hacer las funciones de portero, defensa y delantera.
• **No estés esprintando todo el partido (L2)** y no seas chupón.
• **Si juegas con el jugador** (y no con el equipo) fíjate en las indicaciones que verás a los pies del jugador. Si en un jugador cercano aparece un círculo rojo significa que tendrás que cubrirle, si aparece una flecha amarilla indica hacia donde deberías desplazarte y si aparece una doble flecha amarilla significa que te dirijas con rapidez hacia esa zona.
• **En el menú "mis acciones" o en "la oficina del manager"**podrás solicitar traspasos y otras opciones de interés para optar a mejores equipos.
• **Estate atento al apartado de las noticias.** Recibirás información de gran importancia sobre tus atributos, noticias de tu club y de la liga. ③
• **Si eres mánager fíjate en los presupuestos** y los salarios a la hora de fichar. Recuerda que para dar entrada a un jugador tienes que dar salida a otro.
• **Repasa los contratos de tus jugadores para que no cumplan.** Si no te interesa el jugador, colócalo como transferible antes de que se vaya gratis.
• **Si tu economía no soporta los gastos** tendrás que deshacerte de los que más cobren y fichar jugadores más baratos o a las jóvenes promesas del filial. No descartes esta opción aunque te sobre el dinero. Otra alternativa es pedir fondos de traspaso en "la oficina del manager".
• **Hazte con un buen staff.** Los ojeadores te ayudarán a encontrar el jugador que necesitas.

5. JUEGOS DE HABILIDAD

Es una divertida forma de mejorar tus habilidades y conseguir experiencia. Podrás acceder desde el menú principal o mientras se carga cada partido.

• **Pase raso:** la clave es medir la fuerza y la orientación del pase con el stick izquierdo. En el tercer nivel, cuando aparezcan jugadores para cortar los pases, aprovecha el momento oportuno.
• **Pase alto:** si el jugador con el que realizas la prueba tiene un buen nivel de asistencias tendrás mucho adelantado.
• **Regates:** no corras para no pasarte los zig-zag. En los conos estrechos pulsa L1 para avanzar despacio.
• **Tiros:** usa el tiro de calidad pulsado R1 y después de disparar mueve el stick izquierdo para dar el efecto necesario.
• **Tiros avanzado:** pulsa L1 + ■. Usa también R1 para darle más precisión cuando estés muy cerca de la portería.
• **Centros:** juega con el centro alto, a media altura y raso y la potencia. Coloca al jugador frente a la diana que quieres disparar para facilitar el centro. También tendrás que practicar con L1 + ●.
• **Tiros libre:** apunta y luego aplica la potencia (más fuerte cuanto más pulses ■). Puedes probar el empotrón con L1 y el efecto para ajustar los disparos. ④
• **Penaltis:** afina el disparo pulsando ■ cuando la línea blanca esté en la zona verde. Si la detienes en la zona naranja o roja posiblemente se vaya a las gradas. Luego mueve el cursor para ajustar el disparo al punto exacto. Ojo, cuanto más lo mueves más rápido se desplazará y ajustar a los palos será complicado.
• **Campo de entrenamiento y tutorial interactivo:** te servirá para practicar movimientos y jugadas ensayadas muy elaboradas. Te vendrá bien si no tienes mucha experiencia en *FIFA*, igual que el tutorial interactivo, donde podrás practicar los mejores movimientos.


1


3


4



MOVIMIENTOS: EN ATAQUE

NOTA: los movimientos están indicados conforme a la configuración del mando "Predeterminado - Alternativo".

CONTROL DE BALÓN

1. Esprintar
- EJECUCIÓN: L2.

Puedes usar L1 para iniciar carrera. Empléalo a menudo, pero si abusar o cansarás a tus jugadores.

2. Cancelar movimiento
- EJECUCIÓN: L2 + R2.

3. Dejar pasar el balón
- EJECUCIÓN: R1.

4. Mover jugador
- EJECUCIÓN: Stick izquierdo.

5. Parar y girar
- EJECUCIÓN: L1 (sin dirección).

6. Controlar el balón
- EJECUCIÓN: R2 (sin dirección).

7. Encarar para regatear
- EJECUCIÓN: L2 + R2

8. Recibir pase y girar
- EJECUCIÓN: L2 + stick izquierdo.

9. Cambiar jugador
- EJECUCIÓN: L1 o stick derecho + dirección para manual.

Escoge siempre al jugador que esté más cerca del balón.

PASES

10. Pase corto raso
- EJECUCIÓN: ✖

Según la intensidad del pase asistirás a los jugadores que estén más cerca o más alejados. Si perfeccionas tus pases no habrá quien te gane.

11. Pase alto/cuelgue al área
- EJECUCIÓN: ●

Si lo pulsas 2 veces conseguirás un cuelgue bajo y con tres un cuelgue a ras de suelo. Con L1 conseguirás un rápido pase al primer toque.

12. Pase raso picado
- EJECUCIÓN: R1 + ●.

Un poco absurdo. Es un pase raso con el empeine por lo que el balón se elevará un poco al comienzo.

13. Pase al hueco
- EJECUCIÓN: ▲.

Útil para los desmarques de tus atacantes, hacer pases entre los huecos de la defensa y asistir en carrera.

14. Pase al hueco elevado
- EJECUCIÓN: L1 + ▲.

Es más complicado que el raso, pero te valdrá para asistencias más largas y para sortear férreas defensas.

15. Amago de pase
- EJECUCIÓN: ● + ✖.

Para engañar a tu marcaje antes de iniciar un regate o disparar.

16. Pase con filigrana
- EJECUCIÓN: R1 + ✖.

17. Primer toque/autopase
- EJECUCIÓN: Stick derecho.

TIROS

18. Disparo/volea / cabezazo
- EJECUCIÓN: ■.

Ensaya la potencia de tus disparos y busca siempre una posición cómoda y sin esprintar para aumentar la eficacia.

19. Vaselina
- EJECUCIÓN: L1 + ■.

Mide muy bien la potencia porque es fácil mandarla a la grada.

20. Disparo de calidad
- EJECUCIÓN: R1 + ■

Cuando estés dentro del área procura ajustar tus disparos con esta combinación de botones.

21. Amagar disparo
- EJECUCIÓN: ■ + ✖.

Engaña a la defensa antes de asistir o regatear.

22. Tiro genial
- EJECUCIÓN: L2 + ■

FILIGRANAS DE 1 ESTRELLA

23. Regate general
- EJECUCIÓN: L2 + stick derecho.

24. Malabarismos con balón
- EJECUCIÓN: R1.

Dar toquecitos al balón solo servirá para "mosquear" a tu adversario.

FILIGRANAS DE 2 ESTRELLAS

25. Finta de cuerpo
- EJECUCIÓN: Stick derecho → o ←.

26. Bicicleta
- EJECUCIÓN: Stick derecho ↑ ↗ → o ↑ ↖ ←.

Alternativo: ← ↖ ↑ o → ↖ ↑.

27. Arrastrar el balón a los lados o atrás
- EJECUCIÓN: Stick derecho mantenido → o ← o ↓.

Algunos jugadores como Ronaldo lo harán con más clase. Te será de gran utilidad para aguantar el balón ante la presión de la defensa rival.

FILIGRANAS DE 3 ESTRELLAS

28. Toque de tacón
- EJECUCIÓN: Stick derecho ↑, ↓. (1)

29. Toque arriba
- EJECUCIÓN: Stick derecho ↑ ↑ ↑.

30. Ruleta o marsellesa
- EJECUCIÓN: Stick derecho 360° empezando por abajo y hacia cualquier lado.

Una filigrana molona y eficaz.

31. Amagar a un lado y salir por el otro
- EJECUCIÓN: Stick derecho 180° de ← a → o de → a ←.

Muy práctica para regatear.

FILIGRANAS DE 4 ESTRELLAS

32. Salto con balón parado
- EJECUCIÓN: R3. (2)

33. Toque de tacón a tacón
- EJECUCIÓN: Stick derecho ↑, ↓.







34. Sombrero de espuela sencillo
- EJECUCIÓN: stick derecho ↓, ↑, ↑.

35. Sombrero de espuela avanzado
- EJECUCIÓN: stick derecho ↓, mantener ↑, toque ↑. (3)

36. Finta a un lado y salir por el otro.
- EJECUCIÓN: Stick derecho 180º de ← a → o de → a ←.

37. Toque de tacón izquierda/derecha en carrera
- EJECUCIÓN: en carrera stick derecho ↙ x2 o ↘ x2.

38. Cola de vaca
- EJECUCIÓN: en estático stick derecho ↙ x2 o ↘ x2.

Ideal si estás en el área rodeado. (4)

FILIGRANAS DE 5 ESTRELLAS

39. Elástico
- EJECUCIÓN: stick derecho 180º de izquierda a derecha.

40. Amago arrastrando atrás y salir por un lado
- EJECUCIÓN:

stick izquierdo ↓ ↘ → y stick izquierdo 180° de derecha a izquierda.
Alternativo: Stick izquierdo ↓ ↘ → y 180º stick de izquierda a derecha.

41. Abracadabra
- EJECUCIÓN: stick derecho ↓ ↙ ← y 180° stick derecho de izquierda a derecha. (5)

42. Triple elástica
- EJECUCIÓN: stick derecho ↓ ↘ → y 180° stick derecho de izquierda a derecha.

43. Arrastrar el balón y toque a un lado en carrera
- EJECUCIÓN: stick derecho mantener a un lado y toque ↑.

44. Toque de sombrero en estático
- EJEC.: stick derecho ↑, ↑, ↓. (6)

45. Torcer y giro a un lado
- EJECUCIÓN: stick derecho toque arriba y toque a un lado.

46. Amago de envío en estático
- EJECUCIÓN: mantener stick derecho a un lado y seguidamente toque al lado contrario.

47. Amago de rabona
- EJECUCIÓN: ● ó ■ y ✖ + stick izquierdo ↓. De muy poca utilidad.

48. Toque elástico a un lado
- EJECUCIÓN: Stick derecho toque abajo y seguido a un lado. (7)

FILIGRANAS DE MALABARISMOS DE 5 ESTRELLAS

49. Toque con empeine
- EJECUCIÓN: L2 + mantener R1.

50. Toque de sombrero a un lado o atrás
- EJECUCIÓN: Mantener stick izquierdo abajo, o a los lados.

El único movimiento de "toques" de balón que te puede servir para iniciar un ataque o sortear a tu marcaje. (8)

51. Por todo el mundo
- EJECUCIÓN: Stick derecho 360° hacia cualquier lado.

52. Viaja por el mundo
- EJECUCIÓN:

Mantén L3 + stick derecho 360°. (9)

53. Elástico aéreo
- EJECUCIÓN: Stick derecho toque → toque ←.

Un movimiento increíble solo al alcance de muy pocos. (10)

54. Toque arriba para volea
- EJECUCIÓN: Mantener stick izquierdo ↑. (11)

55. Toque de pecho
- EJECUCIÓN: Stick izquierdo ↑ + mantener L3 y pulsa R3 x3. (12)

56. T. por todo el mundo
- EJECUCIÓN: Stick derecho 360° y stick derecho toque ↑. (13)

LIBRE DIRECTO

57. Pase raso
- EJECUCIÓN: ✖.

Si el balón está muy lejos de la portería no lo sortees con un pase largo o lo regales con un disparo sin peligro.

58. Pase alto/centro
- EJECUCIÓN: ●.

59. Tiro con efecto
- EJECUCIÓN: ■.

60. Empotrón
- EJECUCIÓN: L1 + ■.

Si prefieres disparar desde la lejanía hazlo con la mayor fuerza posible.

61. Pedir 2º lanzador
- EJECUCIÓN: L2.

Llámalo siempre. Te abrirá muchas más opciones de jugada ensayada.

62. Disparo con el 2º lanzador
- EJECUCIÓN: L2 + ■

63. Toque en corto del 2º lanzador
- EJECUCIÓN: L2 + ✖.

Muy eficaz al borde del área.

64. Toque bombeado 2º lanzador
- EJECUCIÓN: L2 + ●.

65. Amago con el 2º lanzador
- EJECUCIÓN: L2 + ■ + ✖.

66. Pedir 3º lanzador
- EJECUCIÓN: R1.

67. Tiro con efecto con el 3º lanzador
- EJECUCIÓN: R1 + ■

68. Amago con el 3º lanzador
- EJECUCIÓN: R1 + ■ + ✖.

CÓRNERS Y SAQUE DE BANDA

69. Córner – globo
- EJECUCIÓN: ●.

70. Córner, centro bajo
- EJECUCIÓN: ● x2. Si quieres rematar en el primer palo.

71. Córner, centro raso
- EJECUCIÓN: ● x3.

Hazlo abierto para que algún delantero pueda golpearle de bolea y tenga angulo de disparo.

72. Córner y saque de banda, corto
- EJECUCIÓN: ✖.

73. Saque de banda, saque manual
- EJECUCIÓN: ▲.

74. Saque de banda largo
- EJECUCIÓN: ●.

75. Mover receptor del saque
- EJECUCIÓN: L1.

Si no hay jugadores cerca cuando vas a sacar, muévelos o no te quedarás más remedio que regalar el esférico.

PENALTIS

76. Tiro
- EJECUCIÓN: ■.

Cuidado con la potencia.

77. Disparo de calidad
- EJECUCIÓN: R1 + ■.

78. Vaselina, a lo Panenka
- EJECUCIÓN: L1 + ■.

PARA EL MODO CONVIÉRTETE EN UN PROFESIONAL.

79. Pide pase
- EJECUCIÓN: ✖

80. Pide pase al hueco
- EJECUCIÓN: ▲.

81. Sugiere tiro
- EJECUCIÓN: ■

A veces vendrá bien darles una sugerencia a tus compañeros.





















MOVIMIENTOS: EN DEFENSA







PORTERO

1. Saque largo
• EJECUCIÓN: ■ ó ●.

2. Saque corto
• EJECUCIÓN: ✖.

3. Salida/ soltar el balón
• EJECUCIÓN: ▲.
Debes medir bien las salidas para no salir tarde o quedarte a medio camino.

4. Mantenerse bajo los palos
• EJECUCIÓN: ▲ x2.

5. Coger el balón
• EJECUCIÓN: R1.

6. Cambiar a portero
• EJECUCIÓN: Select.
Manejar al portero es muy complicado.

7. Parar penalti con palomita
• EJECUCIÓN: stick derecho. (1)

8. Moverse en un penalti
• EJECUCIÓN: stick izquierdo.
Muévete para ponerle nervioso.



PORTERO EN EL MODO CONVIÉRTETE EN UN PROFESIONAL

9. Cambiar objetivo cámara
• EJECUCIÓN: Select.

10. Palomita
• EJECUCIÓN: stick derecho ó ✖ + dirección. (2)

11. Posicionamiento automático
• EJECUCIÓN: L1.

12. Movimiento lento frente al balón
• EJECUCIÓN: L2 + stick izquierdo.

13. Salida /puños
• EJECUCIÓN: ▲. (3)

14. Tirarse a los pies
• EJECUCIÓN: ●. (4)

15. Parada anticipación
• EJECUCIÓN: ■. (5)

16. Contención de defensa
• EJECUCIÓN: R1.

ENTRADAS

17. Entrada/empujar mientras persigues
• EJECUCIÓN: ■.
Es la mejor forma de quitar el balón, pero ojo que puedes hacer una falta peligrosa o incluso un penalti si no tienes cuidado. Bien combinado con ✖ dominarás el arte de defender. (6)

18. Entrada agresiva
• EJECUCIÓN: ●.
Sólo para casos excepcionales donde no te quedé más remedio que tirarte para coger el balón o forzar una falta y evitar un contraataque. Si no mides bien serás expulsado. (7)

19. Despeje
• EJECUCIÓN: ■.
Dentro del área no juegues el balón. (8)

20. Bregar
• EJECUCIÓN: L2 (mantener pulsado).
En carrera pulsa además R2. (9)

21. Marcar
• EJECUCIÓN: ✖ (mantener pulsado).
Si consigues mantener bien el marcaje y lo combinas con ■ mejorará tu defensa. (10)

22. Marcar con compañero
• EJECUCIÓN: R1 (mantener pulsado).
Cuidado porque puede abrir huecos en defensa. (11)

BARRERA

23. Saltar la barrera
• EJECUCIÓN: ▲. (12)

24. Salir de la barrera
• EJECUCIÓN: ✖. (13)

25. Mover barrera
• EJECUCIÓN: L2 o R2. (14)
Colócala de la manera más adecuada.

26. Adelantar barrera
• EJECUCIÓN: R1. (15)
Hazlo siempre. Puede que esos centímetros sean imprescindibles para cortar el chut.









MOVIMIENTOS: TÁCTICA

1. Fuera de juego
• EJECUCIÓN: Cruceta ↑ ↑.
Úsalo si tienes pocos defensas. (1)

2. Presión
• EJECUCIÓN: Cruceta ↑ ↓.
Si necesitas recuperar el balón pronto o tu centro del campo está poblado.

3. Cambiar bandas
• EJECUCIÓN: Cruceta ↑ ←.
Pruébalo para abrir huecos. (2)

4. El defensa central ataca
• EJECUCIÓN: Cruceta ↑ →.
Sorprende a la defensa rival si necesitas hacer gol a al desesperada. (3)





MOVIMIENTOS: CELEBRACIONES

MOVIMIENTOS EN CARRERA

• Movimiento de carrera personal: ✖.
• Un brazo levantado: (1)
Mantener pulsado ●.
• Chupar pulgar: mantener ■.
• Gesto oreja: mantener ▲.
• Señalar: ● y seguido mantén ●.
• Brazos hacia fuera: (2)
■ y seguido mantén ■.
• Giro de muñecas:
▲ y seguido mantén ▲.
• Avión: mantén R3.
• Apuntando al cielo:
stick derecho ↑.
• Mandar callar: stick derecho →.
• ¿Me oyes?:
stick derecho ←.
• Gesto con el puño:
stick derecho →, seguido mantener stick derecho ←.
• ¡Vamos!:
stick derecho →, seguido mantener stick derecho →.
• Enviar besos: stick derecho ↓, seguido mantener stick derecho ↑.
• Doble giro de brazo:
stick derecho ↑, seguido mantener stick derecho ↓.
• Teléfono: stick derecho ↓.
• Pájaro volador:
stick derecho →, seguido mantener stick derecho →.
• Mano sobre cabeza:
stick derecho ←, seguido mantener stick derecho ←.
• Símbolo de corazón:
stick derecho ↓, seguido mantener stick derecho ↓.
• Brazos hacia arriba:
stick derecho ↑, seguido mantener stick derecho ↑.
• Molinillo: 360° stick derecho.

MOVIMIENTOS DE FINALIZACIÓN

• Deslizarse de rodillas y gesto con el puño: L1 + ●.
• Puño en salto y gesto con el puño: L1 + ■.
• Gran gesto con el puño: L1 + ▲.
• Polvo en el hombro: (3)
L1 + ● x2.
• Baile abajo: L1+ ■ x2.
• Señalar a la grada: L1 + ▲ x2.
• De pie apuntando al cielo:
L1 + stick derecho ↑.
• Arquero de pie:
L1 + mantener stick derecho →.
• Deslizarse de rodillas y caída atrás:
L1 + mantener stick derecho ↓.
• Puñetazo y esquivar:
L1 + mantener stick derecho ←.
• Deslizar sobre el pecho:
L1 + toque stick derecho ↓ ↑.
• Inclinarse: (4)
L1 + toque stick derecho ↑ ↓.
• Sacudir cabeza:
L1 + toque stick derecho ← →.
• Barrido con brazo:
L1 + toque stick derecho → ←.
• Salto atrás o brazos al público: (5)
L1 + toque stick derecho ↑ ↑.





6


7


8


9


10

- **Una rodilla y puñetazo:** L1 + toque stick derecho → →.
- **Rodillas y apuntando al cielo:** L1 + toque stick derecho ↓ ↓.
- **Voltereta frontal o rodar y puño:** L1 + 360° stick derecho a izquierda.
- **Doble salto atrás y rodar:** L1 +360° stick derecho a la derecha.
- **Salto con puño uppercut:** L1 + R3.
- **Limpiar la bota:** L2 + ●.
- **Violinista:** L2 + ■.
- **Arquero español:** L2 + ▲.
- **Deslizarse de rodillas y giro:** L1 + ● x2.
- **Mano sobre orejas:** L2 + ■ x2.
- **Pisotones:** L2 + ▲ x2.
- **Deslizarse de rodillas y brazos extendidos:** 6 L2 + mantener stick derecho ↑.
- **No te oigo:** L2 + mantener stick derecho →.
- **Deslizarse de lado:** L2 + mantener stick derecho ↓.
- **Caer redondo:** L2 + mantener stick derecho ←.
- **Caer de rodillas con mano en rostro:** L2 + toque stick derecho ↓ ↑.
- **Deslizarse de rodillas:** L2 + toque stick derecho ↑ ↓.
- **Samba:** L2 + toque stick derecho ← →.
- **¿Quién soy?:** L2 + toque stick derecho → ←.
- **Salto frontal o torero:** L2 + toque stick derecho ↑ ↑.
- **Deslizarse de rodillas y sentado:** L2 + toque stick derecho ↓ ↓.
- **Andares de pájaro:** 7 L2 + toque stick derecho ← ←.
- **Salto o voltereta lateral:** L2 + 360° stick derecho a la izquierda.
- **Voltereta en el aire o rodar:** L2 +360° stick derecho a la derecha.
- **Robot:** L2 + stick derecho.

DESBLOQUEABLES PRO

- **Muchos arcos:** R2 + stick derecho ↑.
- **¿Disculpa?:** R2 + stick derecho →.
- **Caer de rodillas:** R2 + stick derecho ↓.
- **Saltos hacia atrás:** R2 + ■ x2.
- **Deslizarse de espaldas:** R1+ ■ x2.
- **Cucaracha:** R1+ pulsa stick derecho.
- **Danza irlandesa:** R1+ stick derecho ↑ ↑.
- **Break dance:** R1+ stick derecho → →.
- **Rezo de rodillas:** R2 + stick derecho izquierda.
- **Gusano hacia atrás:** R1 + 360° stick derecho a la derecha.
- **Salto hacia atrás descontrolado:** R2 + 360° stick derecho a la izquierda.
- **Pino:** R2 + 360º stick derecho a la derecha.
- **Giro y caída:** R2 + stick derecho ↑ ↑.
- **Remar de rodillas:** R2 + stick derecho ← ←.
- **Remar sentado:** R2 + stick derecho → →.
- **Andar de rodillas:** R2 + ■.
- **Acunar bebé:** R2 + ▲.
- **Bebé:** R2 + ▲ x2.
- **Picado de pájaro:** R1 + mantén stick derecho ↑.
- **Patadas de karate:** R1 + mantén stick derecho →.
- **Patada voladora:** R1 + mantén stick derecho ↓.
- **Patinaje sobre hielo:** R1 + stick derecho abajo ↑.
- **Palo de golf:** R1 + stick derecho ← →.
- **Baile 1:** R2 + stick derecho ↓ ↑.
- **Baile 2:** R2 + stick derecho ↑ ↓.
- **Baile 3:** R2 + stick derecho ← →.
- **Baile 4:** R2 + stick derecho → ←.

DESBLOQUEABLES DE EAS FC

- **Pájaro rampante:** R1 + ■.
- **Como te pille:** R2 + stick derecho.
- **Baile:** R1 + stick derecho ↓ ↓.
- **Estiramiento muscular:** R1 + ↑ ↓.
- **Besa el campo:** R2 + ● x2.
- **Paseo lunar:** R1 + stick derecho ← ←.
- **Pavo real:** R1 + ● x2.
- **Pitbull:** R1 + ●.
- **Flexiones:** R1 + stick derecho → ←.
- **El saludo:** R1 + ▲.
- **Surfista:** R1 + stick derecho ↓ ←.
- **Enfado:** R2 + ●.
- **Manguera de agua:** R2 + stick derecho ↓ ↓.
- **Por qué yo:** R1 + ▲ x2.
- **El gusano:** R1 +360º stick derecho a la izquierda.

» TROFEOS

PLATINO

- **Leyenda del fútbol**
  Desbloquea todos los demás trofeos.

ORO

- **Habilidad legendaria**
  Conviértete en una leyenda en uno de los Desafíos de habilidad.
  Supera previamente el nivel de bronce, plata y oro.
- **El rey de los sobres**
  Abre 50 sobres de FUT. 1

PLATA

- **Camino de perfección**
  Desbloquea un desafío de habilidad.
- **El amo de la diversión**
  Gana un título de División en Temporadas.
- **Otro más para la vitrina**
  Gana una Copa en Temporadas.
- **Vas por buen camino**
  Desbloquea el 25% de las hazañas con tu pro online.
- **Rueda de prensa**
  Ficha un jugador Oro en la Casa de subastas por un mínimo de 15.000 monedas usando Comprar ahora.
- **La lucha por el ascenso**
  Consigue el ascenso en Temporadas FUT.
- **Acepta el reto**
  Gana un partido contra el Equipo de la Semana.
- **Orgullo nacional**
  Consigue que te convoquen para la selección nacional como jugador. 2
- **Impresionante**
  Logra uno de tus objetivos para la temporada como jugador en cualquier momento de tu carrera.
- **El 11 inicial de EAS FC**
  Llega al nivel 20 de EA SPORTS Football Club.
- **Desafío EAS FC**
  Completa un desafío EA SPORTS Football Club.

BRONCE

- **Bronce superado**
  Completa el nivel de bronce de todos los juegos de habilidad. 3
- **Mueve el balón y marca**
  Marca de tiro libre después de amagar.
  En una falta llama al segundo jugador (R2) y cuando vaya a tirar (L1 + ■) pulsa ✖ para que amague. Luego pulsa ■ y apunta bien. 4
- **Otra vez será**
  Despeja el balón en la línea de gol.
  Lo más sencillo es regalar el balón al delantero rival en el borde del área, sal con tu portero (▲) y corre con algún defensor a la portería para despejar la vaselina. 5
- **Con gran disimulo**
  Adelanta la barrera para interceptar el tiro libre.
  Pulsa R1 en una falta con barrera en contra.
- **Control físico**
  Marca un gol de un disparo perdiendo el equilibrio.
  Dentro del área, con un delantero con buen disparo haz una media vuelta rápida y dispara. 6
- **Para lucirte**
  Haz una vaselina al portero.
  En el cara a cara, cuando salga el portero pulsa L1 + ■. 7
- **Al fondo de las mallas**
  Marca tirándote de cabeza.
  Cuelga al balón al área para que remate tus delanteros.
- **Inteligencia y fuerza**
  Protege el balón para que salga y forzar el saque de puerta.
  Pulsa L2 y R2 cuando el balón se vaya a salir.
- **Rumbo al ascenso**
  Gana un partido en Temporadas FUT.
  Ojo, sólo en modo online.
- **Contacto físico**
  Interponte entre un jugador atacante y el balón para lograr la posesión.
  Un simple encontronazo será suficiente.
- **Una semana de plazo**
  Gana todos los partidos de la semana de EAS FC Match Day en una sola semana.
- **¡Juega en vivo!**
  Gana un partido en directo de EAS FC Match Day.
- **La cosa se pone seria**
  Juega 25 partidos de EAS Match Day.
- **Aquí estoy yo**
  Juega tu primer partido con tu Pro online.
- **Valor en alza**
  Consigue un Ascenso en Temporada.
- **Ya eres de los nuestros**
  Forma parte de una victoria de club.
- **¿Quieres ser de los nuestros?**
  Juega un partido de Temporadas con un segundo jugador.
- **Un buen comienzo**
  Desbloquea el 10% de las hazañas de tu Pro online.
- **¿Seguimos siendo amigos?**
  Gana una temporada de Amistosos online.
- **Todo un manager**
  Hazte con el control de tu propio FIFA ultimate Team.
- **Está en juego el trofeo**
  Gana un trofeo en una competición de FUT. 8
- **Mi propio club**
  Pide tu primer sobre de FUT.
- **Amo este club**
  Consigue que tu club alcance un valor de 85.000.000 en el modo ultimate team.
- **Objetivo: Europa**
  Activa la Competición europea en la primera temporada de la Carrera.
- **Seleccionador nacional**
  Conviértete en manager de una selección nacional.
  En el modo carrera manager, hazte entrenador de Real Madrid o Barça, coge la dificultad aficionado y pronto serás seleccionador nacional.
- **El poder de la persuasión**
  Solicita con éxito fondos adicionales de la Junta Directiva en la Carrera.
  Consigue buenos resultados y solicita 1.000 para el mercado de invierno.
- **El negociador**
  Completa un acuerdo económico con traspaso de jugador incluido en la Carrera.
- **Buena forma física**
  Logra tu objetivo de partido fijado como jugador en cualquier momento de tu carrera.
- **Mi "yo digital"**
  Comienza tu Carrera como jugador con un Pro creado.
- **Haz las maletas**
  Sal cedido o traspasado a otro club con tu Pro en Jugar como jugador.
- **El rey de las negociaciones**
  Vende un jugador consiguiendo que la CPU acepte tu contraoferta.
- **Al límite**
  Llega al límite diario de EXP en EA SPORT Football Club.
  Suma 2.000 puntos en un día.
- **Escuela juveniles EAS FC**
  Llega al nivel 5 de EA SPORTS Football Club.
- **El derrochador**
  Canjea un artículo con Crédito EAS FC Football Club.

TROFEO OCULTO

Lo encontrarás si el azar te acompaña y compras el sobre dorado que lo contiene. Sí, a nosotros tampoco nos parece justo que haya que comprar tanto sobre...


1


2


3


4


5


6


7



8





3+

Género:
DEPORTIVO

Desarrollador:
KONAMI

Editor:
KONAMI

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
46,95 €

CONTROLES

- ✖: pase corto/entrada
- ●: pase largo/entrada agresiva
- ■: disparo/doble presión
- ▲: pase al hueco/ salida del portero.
- **L1:** cambiar cursor
- **L2:** controles manuales
- **L3:** --
- **R1:** sprintar
- **R2:** controles especiales
- **R3:** toques de balón
- **Stick izquierdo:** movimiento
- **Stick derecho:** filigranas
- **Cruceta:** estrategia
- **SELECT:** --
- **START:** pausa



CLAVES PARA CONVERTIRSE **EN EL REY** DEL FÚTBOL

PES 2013

Aquí tienes todos los movimientos de la nueva edición de *Pro Evolution Soccer*. Mucho ojo, que hay bastantes movimientos nuevos y algunos de los regates clásicos han cambiado de manera de ejecutarse. Menos mal que aquí los encontrarás todos indicados y explicados al detalle.

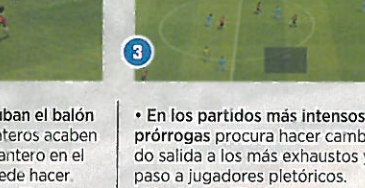
CONSEJOS PARA GANAR SIEMPRE



1



2



3

4

CONSEJOS DE JUGADOR

Aprende los nuevos movimientos usando el modo entrenamiento. (1)

- **No corras a lo loco** o no llegarás al final del partido. Trata de dosificarte.
- **Da pases seguros** y no tengas prisa por llegar al área rival.
- **Evita los regates** y las filigranas si tu jugador no es un auténtico crack.
- **No fuerces disparos** desde posiciones imposibles o muy alejadas. Los milagros no existen.

¡Cuidado con las entradas en el área!!, pueden regalar penaltis tontos. (2)

- **Aunque debes ejercer presión** en los rivales contrarios mientras defiendes, no te pases o acabarás expulsado.
- **Si no quieres regalar los goles** mide muy bien las salidas del portero (▲).

El movimiento más seguro es el pase en corto. Debes medir muy bien los pases largos y en profundidad. (3)

- **No pierdas el balón del centro** del campo para atrás o serás víctima de un peligroso contraataque.
- **No te alejes demasiado** de tu posición natural o crearás peligrosos huecos en tu formación.
- **Consiguiendo retos,** como ser el mejor jugador del partido, conseguirás nuevas botas que mejorarán tus atributos.

CONSEJOS DE ENTRENADOR

Cubre los huecos en defensa ya que son la clave en la mayoría de las derrotas. (4) **Evítalos no desplazando a los jugadores de su zona. Los más peligrosos se generan cuando uno de tus centrales sube a presionar al centrocampista rival.**

- **Haz que tus jugadores suban el balón controlado** y que tus delanteros acaben cerca del área rival. Un delantero en el centro del campo poco puede hacer.
- **Especula con el resultado.** Si vas ganando, defiende y si necesitas marcar configura una buena ofensiva. Modifica la tendencia de tu equipo, la alineación incluso los jugadores.
- **Rota tu plantilla para evitar el cansancio.** Aprovecha los momentos en que veas que tus estrellas tienen el ánimo por los suelos para darles descanso.

Para elegir el once ideal piensa en colocar tus mejores jugadores pero ten en cuenta rotaciones para descanso, por lesión, sanción, amonestaciones o para colocar a aquellos que tengan alto el ánimo. (5)

- **Asegúrate de que los jugadores de banquillo** cubran un portero, defensa, centro del campo y delantera.
- **Vigila constantemente el entrenamiento** para que tus jugadores consigan un buen nivel.

En la pretemporada experimenta para dar con la formación ideal que aproveche al máximo tu plantilla. (6)

- **Si las cosas no funcionan,** cambia de estrategia, da entrada a nuevos jugadores, cambia su posición o filosofía de juego: más toque, más patapún, más aperturas... Prueba.
- **Presta atención a las indicaciones** del ojeador técnico antes de los partidos. Son pistas de gran importancia.

No descartes el contraataque. Procura tener un buen pasador en el centro del campo para asistir con balones largos. (7)

- En los partidos más intensos o en las prórrogas procura hacer cambios dando salida a los más exhaustos y dando paso a jugadores pletóricos.
- **Usa las sustituciones para dar descansos a tus cracks** cuando el partido esté resuelto o para sustituir a algún jugador defensivo que tenga una tarjeta amarilla y que corra peligro de ser expulsado.
- **Haz que tu equipo entrene** los atributos más necesarios para tu estilo de juego.
- **Accede al modo online** para conseguir mejoras para tu plantilla.

CONSEJOS DEL PRESIDENTE DEL CLUB

- **Ficha con cabeza.** No malgaste y ten siempre presente el presupuesto (ingresos y gastos) del club. Si no dispones de liquidez, la opción de las cesiones de jugadores puede ser muy interesante.

Un buen staff técnico es tan importante como una buena plantilla. Invierte cuando tengas dinero. (8)

- **Observa la cantera y dale una oportunidad.** Hay jugadores muy jóvenes, con un salario bajo y con un potencial tremendo. Si le das una oportunidad puedes que descubras una figura.
- **Ten en cuenta los objetivos de los patrocinadores** y haz todo lo que esté a tu alcance para cumplirlos y llenar las arcas del club con las bonificaciones.

Invierte los créditos que obtendrás por cada partido en adquirir mejoras para el entrenamiento o botas que mejores las habilidades de tus jugadores. (9)

- **Repasa los contratos** de tus jugadores y asegura la permanencia de tus estandartes.

CONSEJOS PARA "SOY LEYENDA"

No pretendas parar, defender, atacar y hacer goles a la vez. Piensa cual es tu demarcación en el campo y cumple tus objetivos. (10)

- **Sé participativo** y trata no perder el balón. Con eso ya estarás bien visto.
- **No te tires todo el partido con "L1" pulsado,** corriendo tras el balón o en la segunda parte no podrás dar un paso.
- **Sólo si juegas bien serás titular** en tu equipo. Aprovecha cada oportunidad. Si el míster te da descanso en los partidos de entrenamiento es buena señal.

Repasa las notas al finalizar cada partido y los jugadores en cada demarcación para ver de forma objetiva como lo has hecho. (11)

- **Al comienzo jugarás en un equipo muy malo.** Trata de causar buenas sensaciones y haz que tu manager tantee a otros equipos. Sólo así podrás ascender. Según vayas subiendo de calidad trata de fichar por equipos con mejor calificación y que jueguen torneos importantes. Si lo haces bien, en la primera temporada podrás con equipos importantes y en dos o tres temporadas acabarás en uno de los mejores equipos del mundo.

Es importante tener un buen manager. Mira tu sueldo y procura tener al mejor que puedas contratar. (12)

- **Acude a la tienda para comprar mejoras de entrenamiento** o botas. Esto mejorará sensiblemente tus atributos. Conseguirás botas gratis si eres nombrado el mejor jugador del partido.
- **En el modo online conseguirás grandes recompensas** (botas y puntos PES con los que comprar mejoras).



5



6



7



8



9

10



11



12



» MOVIMIENTOS: EN ATAQUE









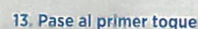












CONTROL DE BALÓN

1. Parar
• EJECUCIÓN: Suelta stick izquierdo + R1.
Cambiar de ritmo en un contraataque puede ser muy beneficioso. También te servirá para aguantar el balón.

2. Parar y girar el cuerpo hacia la portería
• EJECUCIÓN: Suelta stick izquierdo + R2.

3. Adelantar el balón
• EJECUCIÓN: Con el balón controlado y parado, pulsa stick derecho 2 veces ↗ o ↘.
Tu jugador correrá más, aunque puedes perder el balón con facilidad si tiene un defensor delante.

4. Controlar el balón
• EJECUCIÓN: Stick izquierdo.

5. Control perfecto ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: R2 justo cuando recibas el balón.
Muy importante para marcar la diferencia en balones dentro del área. (1)

6. Controla elevando el balón ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: mantén pulsado R3 justo cuando recibas el balón.
Si lo combinas con stick izquierdo puedes hacerte un autosombrero. (2)

7. Esprintar
• EJECUCIÓN: Stick izquierdo + R1.
Úsalo a menudo, pero no abuses.

8. Cambiar jugador
• EJECUCIÓN: L1.

9. Cancelar jugada
• EJECUCIÓN: R1 + R2.

10. Controlar balones elevados
• EJECUCIÓN: R2 + stick izquierdo.

PASES

11. Pase corto
• EJECUCIÓN: ✖.
Fundamental para tener la posesión del balón y hacer buenas jugadas.

12. Taconazo
• EJECUCIÓN: stick izquierdo hacia la espalda del jugador + ✖.

13. Pase al primer toque
• EJECUCIÓN: ✖ o ● antes de recibir.

14. Pase largo
• EJECUCIÓN: ●.
Úsalo para cambiar de banda, colgar balones al área o mover el balón rápido en los contraataques pero no abuses: la precisión es menor.

15. Pase alto preciso ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: R2 + ●. (3)

16. Pase al hueco
• EJECUCIÓN: ▲.
Fundamental para las demarcaciones de tus delanteros entre la defensa rival y para asistir a los extremos. Imprescindible para orquestar un buen contraataque.

17. Pase al hueco elevado
• EJECUCIÓN: L1 + ▲.
Su ejecución es más complicada que el pase al hueco raso.

18. Pared
• EJECUCIÓN: L1 + ✖ y antes de controlar el segundo jugador pulsa ▲.
Aunque es muy difícil de hacer son eficaces y espectaculares.

19. Pared elevada
• EJECUCIÓN: L1 + ✖ y antes de controlar el segundo jugador pulsa L1 + ▲.

20. Orientar el desmarque ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: L1 + ✖ y seguidamente stick derecho hacia la dirección que quieres que corra. (4)

21. Continuar con el jugador tras pasar
• EJECUCIÓN: R2.
Muy útil para conseguir demarcaciones de tus jugadores en ataque.

22. Pase manual
• EJECUCIÓN: L2 + ✖, ● ó ▲.
Sólo apto para profesionales del *PES*.

23. Cuelgue al área
• EJECUCIÓN: Stick izquierdo + ●.

24. Cuelgue a baja altura
• EJECUCIÓN: Stick izquierdo + ●x2.
Si ves que hay un delantero sólo en el primer palo esta es tu opción.

25. Cuelgue raso
Stick izquierdo + ●x3.

26. Cuelgue elevado
• EJECUCIÓN: R2 + ●.

27. Cuelgue largo
• EJECUCIÓN: L1 + stick izquierdo + ●.

28. Ordena que un jugador se desmarque
• EJECUCIÓN: apunta con stick derecho hacia el jugador que quieres que se desmarque y pulsa R3.
Importantísimo. Practica este movimiento hasta que lo controles a la perfección. Pero ojo, no lo hagas con tus defensas: perder el balón en el centro del campo no es buena idea.

REGATES

29. Regate sencillo
• EJECUCIÓN: Stick izquierdo.
Fácil y eficaz es el regate perfecto para novatos y expertos.

30. Croqueta DIFERENTE
• EJECUCIÓN: R2 + stick izquierdo.
Regate de gran eficacia en el borde del área para deshacerte de tu marcaje y disparar a puerta. (5)

31. Pisar y croqueta: DIFERENTE
• EJECUCIÓN: con el jugador parado, suave stick derecho ↑ o ↓. (6)

32. Regate rápido
• EJECUCIÓN: Stick izquierdo + R1

33. Regate combinado
• EJECUCIÓN: L1 + stick derecho en alguna dirección.

34. Adelantar balón DIFERENTE
• EJECUCIÓN: R1 x2.
Te ayudará a conseguir pases y tiros más precisos aunque arriesgarás más porque facilitarás el trabajo a los defensas rivales. (7)

35. Autopase
• EJECUCIÓN: en carrera R1 + R2 + stick izquierdo ↗, ↘, ↑ o ↓.

36. Salto para esquivar entrada
• EJECUCIÓN: R2.
Al más puro estilo Oliver y Benji, sortearás las entrada por el suelo. (8)

37. Dos toques ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: stick derecho ↓ o ↑ y stick izquierdo →. (9)
Un regate al que nos tiene acostumbrados el gran Iniesta, efectivo, espectacular y sencillo de ejecutar.

AMAGOS

38. Amago con el torso
• EJECUCIÓN: con el balón parado o en movimiento stick derecho ↑ o ↓.

39. Movimiento de Matthews
• EJECUCIÓN: parado stick derecho ↑ y seguido stick izquierdo ↘.
Alternativa: stick derecho ↓ y seguido stick izquierdo ↗.

40. Movimiento de Matthews con avance lateral
• EJECUCIÓN: parado, stick derecho ↑ y seguido stick izquierdo ↓.
Alternativa: stick derecho ↓ y seguido stick izquierdo ↑. (10)

41. Pisar el balón y desplazarse
• EJECUCIÓN: R2 y stick izquierdo en la dirección del balón.
Cuando no veas una acción clara, aguanta el balón y espera.

42. Movimiento de Matthews en carrera
• EJECUCIÓN: avanza con el balón, pulsa stick derecho ↑ y seguidamente stick izquierdo ↘. (11)
Alternativa: stick derecho ↓ y seguidamente stick izquierdo ↗.

43. Bicicleta
• EJECUCIÓN: con el jugador parado o en carrera stick derecho → ↘ ↓ o → ↗ ↑. (12)
Alternativa: stick derecho cuarto de vuelta ↑ ↗ → o ↓ ↘ →.

44. Amago y carrera
• EJECUCIÓN: con el jugador parado stick derecho ↑ ↗ → y stick izquierdo ↗. (13)
Alternativa: stick derecho ↓ ↘ → y pulsa stick izquierdo ↘.

45. Bicicleta hacia el exterior
• EJECUCIÓN: con el jugador parado stick derecho ↑ ↗ → y pulsa stick izquierdo diagonal ↗. (14)
Alternativa: stick derecho ↓ ↘ → y pulsa stick izquierdo ↙.

46. Amago y giro
• EJECUCIÓN: avanza con el balón y pulsa stick derecho ↑ ↗ → y pulsa stick izquierdo ↗.
Alternativa: stick derecho ↓ ↘ → y pulsa stick izquierdo ↘. (15)

47. Regate en "L" DIFERENTE
• EJECUCIÓN: si el jugador es diestro y está parado pulsa stick derecho atrás y seguido stick izquierdo ↓.

48. Parada y avance DIFERENTE
• EJECUCIÓN: si el jugador es diestro y está parado pulsa stick derecho atrás y seguido stick izquierdo ↑.

49. Finta de tacón DIFERENTE
• EJECUCIÓN: parado, pulsa stick derecho atrás y ↖ y mantén pulsado stick derecho ↑ mientras pulsas stick izquierdo ↓.
Alternativa: stick derecho ← y ↙ y mantén pulsado stick derecho ↓ mientras pulsas stick izquierdo ↑.

50. Rebote interior DIFERENTE
• EJECUCIÓN: parado o en carrera mantén pulsado stick derecho ← y pulsa stick izquierdo →. (16)

51. Amago en V con avance hacia la izquierda o derecha DIFERENTE
• EJECUCIÓN: parado mantén pulsado stick derecho ← y pulsa stick izquierdo ↗ o ↘. (17)

52. Rebote interior en carrera con avance en diagonal DIFERENTE
• EJECUCIÓN: en carrera mantén pulsado stick derecho ← y pulsa ↗.
Alternativa: stick derecho ← y pulsa stick izquierdo ↘. (18)

53. Impulso de velocidad DIFERENTE
• EJECUCIÓN: parado y con el rival a cierta distancia mantén pulsado R2 y pulsa R1 + stick izquierdo.

54. Caño ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: parado, con el rival muy cerca, mantén pulsado R2 y pulsa R1 + stick izquierdo.
Fácil y espectacular. (19)

55. Autopase ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: mantén pulsado R2 con un rival cerca y pulsa R1 + stick izquierdo ↗ o ↘. (20)

»
















21


22



23

24

25

56. Elástica DIFERENTE
• EJECUCIÓN: Stick derecho ↘ y seguido stick izquierdo ↗.
Alternativa: Stick derecho ↗ y seguido stick izquierdo ↘. (21)

57. Marsellesa (ruleta) DIFERENTE
• EJECUCIÓN: Stick derecho 360° hacia un lado o hacia otro empezando desde arriba.
No todos los jugadores lo hacen bien.

58. Giro 180° DIFERENTE
• EJECUCIÓN: Stick derecho ↑ (o ↓) y seguido stick izquierdo ↑ (o ↓).

59. Recorte lateral DIFERENTE
• EJECUCIÓN: mirando a la izquierda y mientras haces el regate de toque preciso, pulsa stick derecho → y ↗, mantén pulsado ↑ y pulsa stick izquierdo ↑.

60. Dar toques de balón DIFERENTE
• EJECUCIÓN: R3.
Combina con stick izquierdo en varias direcciones para levantar el balón en movimiento. (22)
Alternativa: Si pulsas R3 x2 elevarás el balón de tacón.

61. Sombrero (ojo, solo para ciertos jugadores) ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: Eleva el balón y mantén pulsado R3 y pulsa stick izquierdo hacia el rival. (23)

62. Amago de disparo
• EJECUCIÓN: ■, ● o ▲ y X ó R1 + R2 antes de disparar.

63. Deja pasar el balón entre las piernas
• EJECUCIÓN: Antes de recibir suelta stick izquierdo y pulsa R1.

64. Tírate
• EJECUCIÓN: L3 + R3 + L1 + L2.
No suele colar. Te puede costar tarjeta.

65. Solicita pase
• EJECUCIÓN: R2 x2.

DISPAROS

66. Disparo normal
• EJECUCIÓN: ■.
Practica hasta el infinito para alcanzar la precisión en ajuste y potencia.

67. Disparo controlado DIFERENTE
• EJECUCIÓN: R2 + ■.
Incrementa la eficacia en los disparos desde dentro del área. (24)

68. Vaselina
• EJECUCIÓN: L1 + ■.
Bonita y eficaz si sale el portero pero mide bien la potencia o se irá alto. (25)

69. Vaselina baja
• EJECUCIÓN: ■ y R1 cuando se encienda el indicador de potencia.
Un movimiento poco útil, mejor usa la vaselina normal.

70. Disparo entre las piernas de un rival ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: Mantén pulsado R2 y cerca de un rival pulsa ■ + stick izquierdo en dirección a las piernas de tu adversario. (26)
Un poco humillante...

71. Tiro manual ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: L2 + stick izquierdo + ■. Si quieres que el tiro salga raso, pulsa finalmente ▲.
Solo apto para los más expertos de la saga *PES*. Es realmente complicado dirigir bien un disparo a puerta de esta manera.

72. Tiro manual bajo ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: L2 + stick izquierdo + ■ y ▲ tras golpear el balón. (27)


26


27

MOVIMIENTOS: EN DEFENSA

ENTRADAS

1. Presión DIFERENTE
• EJECUCIÓN: ✖ o R1 + ✖.
Ojo, este movimiento **ha cambiado mucho** en esta versión. Si no mides bien la presión y la entrada no es limpia te sacarán amarilla. Ya no vale el típico encontronazo. (1)

2. Mantener posición
• EJECUCIÓN: R2 + stick izquierdo.
Colócate en la trayectoria del delantero rival y conseguirás ralentizar su ataque e incrementar la eficacia de la entrada. Muy recomendable.

3. Doble presión
• EJECUCIÓN: ■
Eficaz pero ojo, dejarás huecos.

4. Entrada por el suelo
• EJECUCIÓN: ●.
Mídela muy bien y descártala dentro del área porque las posibilidades de falta y tarjeta son muy elevadas con este tipo de entrada. (2)

5. Entrada fuerte ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: ✖ x2.
Conseguirás que tu jugador meta la pierna con fuerza. Es útil pero mucho cuidado porque es probable que te piten falta si la entrada no es limpia, así que no abuses. (3)

6. Despejar
• EJECUCIÓN: ■.
No te compliques en defensa. Si pillas el balón sácalo cuanto antes. ¡¡patapún p'arriba!!

7. Selecciona al jugador que quieres controlar
• EJECUCIÓN: Stick derecho.

PORTERO

8. Selecciona al portero
• EJECUCIÓN: L1 + R3.
Nada recomendable. Es muy difícil su control y regalarás los goles. (4)

9. Salida del área
• EJECUCIÓN: ▲.
Si ves que el delantero ha sorteado tu defensa y va corriendo a tu área sal con el portero para sorprenderle.

10. Saque de puerta
• EJECUCIÓN: ● ó ■.

11. Pase
• EJECUCIÓN: ✖.

12. Soltar el balón
• EJECUCIÓN: R1.
Si quieres correr con el balón en la mano mantén **pulsado R1 y R2.** (5)


1


2


3


4


5

MOVIMIENTOS: A BALÓN PARADO

1. Pase largo (1)
• EJECUCIÓN: ●.

2. Pase corto
• EJECUCIÓN: ✖.

3. Pase al hueco
• EJECUCIÓN: ▲.

4. Efecto
• EJECUCIÓN: Stick izquierdo

5. Saque de córner o falta bajo
• EJECUCIÓN: ● + stick izquierdo ↑

6. Saque de córner o falta a ras de suelo
• EJECUCIÓN: ● + stick izquierdo ↓

7. Llama segundo jugador para que acuda al saque ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN: L1. (1)
Suele ser un mucho más efectivo jugar el balón que colgar los balones para que tus delanteros rematen entre la maraña de defensas, sobre todo si juegas contra un equipo que va muy bien por arriba.

8. Mueve al jugador que no va a sacar
• EJECUCIÓN: Stick derecho.

9. Disparo
• EJECUCIÓN: ■.
Practica en el modo entrenamiento la potencia y el ajuste. (2)

10. Disparo muy fuerte
• EJECUCIÓN:
■ + stick izquierda ↑.
Solo para faltas lejanas.

11. Disparo muy débil
• EJECUCIÓN: ■ + stick izquierda ↓.
Ideal para faltas al borde del área.

12. Disparo fuerte
• EJECUCIÓN: ■ y cuando el indicador de potencia esté encendido ▲.

13. Disparo débil
• EJECUCIÓN: ■ y cuando el indicador de potencia esté encendido ✖.

14. Cambio de lanzador
• EJECUCIÓN: L1 + R1

15. Disparo del segundo jugador
• EJECUCIÓN: L1 + disparo o pase.

16. Toque del segundo jugador en el lanzamiento de una falta.
• EJECUCIÓN: L1 + ✖.
Una buena manera de abrir hueco. (3)

17. Añade jugador en la barrera
• EJECUCIÓN: R2 (a la derecha) y L2 (a la izquierda).

18. Salto de la barrera
• EJECUCIÓN: ■.

19. Mantener posición de la barrera
• EJECUCIÓN: ✖.
Si la falta está muy cerca del área lo mejor es no mover a tus jugadores.

20. La barrera corre hacia el balón
• EJECUCIÓN: ● + ✖

21. La barrera corre hacia el balón y salta
• EJECUCIÓN: ●.

22. Saque al azar ¡NUEVO!
• EJECUCIÓN:
No pulses ningún botón. (4)

23. Saque rápido de las faltas
• EJECUCIÓN:
Stick izquierdo + ✖ o ▲.

24. Dirección del disparo en faltas o penaltis
• EJECUCIÓN: Stick izquierdo.

25. Lanzamiento de penalti
• EJECUCIÓN: ■ (en función al tiempo de pulsación más alto).
Practica en el modo entrenamiento para aumentar tu eficacia.

26. Lanzamiento estilo Panenka
• EJECUCIÓN: R1 + ■.
También llamado "estilo Sergio Ramos en la Eurocopa 2012". Muy bonito si te sale bien, pero como el portero se quede quieto serás el hazmerreír de la grada. (5)

27. Movimiento de portero
• EJECUCIÓN: Stick izquierdo.
Adivina la dirección del disparo y te convertirás en el héroe del partido.


1


2

3


4


5

» MOVIMIENTOS: ESTRATEGIA

1. Activa y cancela estrategia ❶
Cruceta.
Cada dirección está adjudicada a un tipo de estrategia distinto.

2. Ataque fuerte ❷
L2 + cruceta arriba.
Si vas perdiendo y necesitas hacer gol no dudes en indicar a tus jugadores que se sumen al ataque.

3. Defensa fuerte ❸
L2 + cruceta abajo.
Si quieres aguantar el resultado o tu rival en un portento ofensivo, retrasa tu línea de juego.





» ESTRATEGIA: TÁCTICAS PARA CUALQUIER ESTILO







ALINEACIÓN

Consejos para escoger el 11 inicial:
• **Coloca a tus mejores jugadores** de la plantilla.
• **Sitúa al jugador en su posición natural.** Cristiano Ronaldo es un gran jugador, pero si lo colocas de portero poco aportará tu equipo. ❶
• **Fíjate en el estado anímico** de tus jugadores. Si la flecha está hacia abajo dales descanso.
• **El cansancio acumulado** en tus jugadores es un factor muy importante que debes tener en cuenta en los torneos largos. Da descanso a tus titulares de vez en cuando.
• **No descuides a los suplentes** y a los no convocados. Asegúrate de que en el banquillo tienes recambio para todas las demarcaciones. ❷

FORMACIÓN

Escoge la posición de tus jugadores conforme a tu filosofía de juego y a las aptitudes de tus jugadores:

• **4-4-2:** formación más clásica y equilibrada. Una de las mejores. ❸

• **4-3-1-2:** el rombo del centro del campo te facilitará la posesión, aunque no abrirás el juego por las bandas. ❹

• **4-2-3-1:** con dos centrocampistas defensivos es una buena formación para defender duro. Por el contrario, te costará hacer gol. ❺

• **4-2-1-3:** mucha defensa y delantera. Te verás obligado a jugar con balones largos. ❻

• **4-3-2-1:** control total en el centro del campo. Coloca centrocampistas ofensivos que se sumen al ataque. ❼

• **4-1-2-3:** una de las más ofensivas. Si no haces gol, retírate. ❽

• **4-3-3:** junto con la formación 4-4-2 es la más equilibrada. Otro clásico que seguro no te defraudará en defensa, centro del campo y ataque. ❾

• **3-2-3-2:** si tus mediocentros no son defensivos puede que tengas problemas defensivos. ❿

• **3-1-4-2:** es la formación más ofensiva. Si no confías 100% en tus defensas o no necesitas hacer muchos goles, descártala. ⓫

• **3-2-2-3:** Una buena formación para hacer goles, pero sufrirás atrás. ⓬

• **5-2-2-1:** formación ultradefensiva. Ideal si no quieres que te hagan gol. ⓭

TÁCTICA

Combina tu formación con tu forma de ver el fútbol:
• **Posesión:** el tiki-taka debe ser tu estilo de juego. Necesitarás buenos centrocampistas con un gran nivel de pase. ⓮
Formación ideal: 4-3-1-2.

• **Defensa total:** si necesitas mantener el resultado o tu rival tiene grandes delanteros, esta es tu estrategia a seguir. ⓯
Formación ideal: 5-2-2-1.

• **Todos a atacar:** si necesitas hacer gol sí o sí usa esta táctica, aunque arriesgarás en defensa. ⓰
Formación ideal: 4-1-2-3.

• **Normal:** afronta los partidos con expectativas de ganar y hacer tu juego. ⓱
Formación ideal: 4-4-2.

• **Balones largos a la contra:** si tu rival es muy superior a ti, tal vez con esta estrategia tengas alguna oportunidad. ⓲
Formación ideal: 4-2-1-3

• **Contraataques rápidos:** táctica pensada para aquellos que no gustan de marear el balón y van al grano. ⓳
Formación ideal: 4-3-1-2







» TROFEOS

PLATINO

• **Máximo jugador.**
Consigue todos los trofeos del juego para obtener el ansiado platino.

ORO

• **Leyenda.**
Gana el trofeo Premio UEFA al mejor jugador en el modo Soy Leyenda.

• **Mejor jugador de la temporada.**
Se nombrado Mejor jugador de la temporada en el modo Soy Leyenda.

• **Mejor equipo del mundo.**
Tienes que ser nombrado el mejor equipo del mundo en el ránking de clubes, en el modo Liga Máster.

PLATA

• **Top16 de UEFA Champions League.**
Tienes que lograr superar la fase de grupos de la UEFA Champions League.

• **Campeón de UEFA Champions League.** Gana el torneo UEFA Champions League. ❶

• **T16 Copa Santander Libertadores.**
Supera la fase de grupos de la Copa Santander Libertadores. ❷

• **Rey Copa Santander Libertadores.**
Gana el torneo Copa Santander Libertadores.

• **Ganadores de copa.**
Tienes que conseguir ganar en solitario una copa.

• **Debut profesional.**
Para obtener este trofeo te bastará con jugar un partido en el modo Soy Leyenda.

• **Campeones de la liga.**
Tienes que lograr ganar la liga en el modo Soy Leyenda.

• **Equipo ideal de la liga.**
En el modo Soy Leyenda tienes que ser seleccionado equipo ideal de la liga.

• **Debut en UEFA Champions League.**
En el modo Soy Leyenda debuta en la Champions. ❸

• **Orgullo de una nación.**
Juega la copa internacional en el modo Soy una Leyenda.

• **Orgulloso capitán.**
Se nombrado capitán en el modo Soy Leyenda.

• **Sr. Polivalente.**
Aprende a jugar en otra posición en el modo Soy Leyenda.

• **Múltiples talentos.**
Aprende una habilidad en el modo Soy Leyenda. ❹

• **Primera Victoria: liga master.**
Gana un partido en el modo Liga Master.

• **Ascendido.**
Asciende de liga en el modo Liga Master.

• **Técnico de campeón.**
Gana una liga superior en el modo Liga Master.

• **Entre los 16 mejores de Europa.**
Pasa la fase de grupos de la Champions en el modo Liga Master.

• **Europa conquistada.**
Gana la Champions en el modo Liga Master.

• **Tricampeón.**
Gana la Liga, Champions y Copa en una misma temporada en el modo Liga Máster.

• **Primera victoria campeonato.**
Gana un campeonato en el modo online. ❺

• **Negociante.**
En el modo liga máster online haz un fichaje.

BRONCE

• **Primera victoria.**
Bastará con que en el modo amistoso ganes un partido.

• **Victoria UEFA Champion League.**
En el torneo UEFA Champions League gana un partido.

• **1ª Copa Santander Libertadores.**
En el torneo Copa Santander Libertadores gana un partido.

• **Estreno en línea.**
Termina un partido en el modo online.







■ *Black Ops II* promete mejorar todos los frentes de la saga: desde la campaña (más abierta) al modo Zombi (con historia).

HOBBYCONSOLAS
WWW.HOBBYCONSOLAS.COM/VIDEOJUEGOS/CALL-DUTY-BLACK-OPS-2

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | 13 DE NOVIEMBRE

Call of Duty Black Ops II

SOLDADO, ASÍ SERÁ LA GUERRA EN EL **FUTURO**

Superar a *Black Ops*, la entrega más vendida de la saga *Call of Duty*, no tiene pinta de ser una tarea sencilla... Pero Treyarch parece haber encontrado la clave: ofrecer un juego aún más grande en todos los sentidos. Tan grande como para que ellos mismos lo consideren como 3 juegos en un disco. Por un lado estará la campaña, ambientada en el 2025, aunque un tercio de la misma tendrá lugar en misiones de los años 70-80. Lógicamente, la mayoría de las novedades se concentrarán en la parte futurista: evoluciones de armas existentes, gadgets como miras capaces de ver a través de las paredes o dispositivos de invisibilidad, misiones Strike Force (donde desplegaremos tropas y elegiremos a quien manejamos en cada momento) y puntos donde tendremos que tomar decisiones, como dónde actuar, dejarán un desarrollo más abierto y rejugable. Y ahí no acabarán las novedades: habrá varios finales, opciones para crear una clase antes de jugar las misiones (igual que online)...
Por otro estará el "modo" Zombi, que también ha crecido lo suyo: ahora habrá un modo "historia" llamado "Tránsito" en el que podemos movernos en un bus (o a pie) entre distintos entornos, podemos recoger ítems para crear nuestros propios medios defensivos, habrá nuevos tipos de zombi (incluido el más grande jamás visto en un juego). Y mucho más: modo "Pena" para hasta 8 jugadores online (varios equipos de humanos contra zombis, en el que ganará el equipo del último jugador en pie) o el clásico survival, junto con opciones como ránkings, estadísticas, juegos personalizados (sólo matamos de tiros a la cabeza...).
Por último estará la piedra angular, el multijugador, que también contará con un montón de novedades: partidas de hasta 6 equipos de 3 jugadores, con modos de juego que vuelven (Baja Confirmada), junto con modos nuevos (como Punto Caliente), nuevas opciones para personalizar nuestro emblema (hasta 32 capas), novedades en el sistema de prestigio (10 niveles y más de 1000 desafíos, no se reseteará la XP del arma...), más opciones en el modo teatro, COD casting, streaming... Promete ser gigantesco y muy divertido.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Da igual que seas un veterano o un novato: *Black Ops II* tiene algo para ti seguro, ya sean los zombis, la campaña o el online. Habrá que ver si es capaz de seguir divirtiendo a lo grande o si ya empieza a acusar la fatiga anual.







El modo zombis tendrá por primera vez historia. Y más modos de juego, como "Pena" (varios equipos de humanos contra zombis).

El modo Online contará con 10 niveles de prestigio, nuevos modos de juego, más de 1000 desafíos, un nuevo sistema de clases...

El servicio Elite será gratuito y habrá 4 paquetes de DLC que costarán los habituales 15 €.

SE PARECE A...

PS3 tiene un montonazo de shooters subjetivos sobresalientes, que destaquen tanto por ofrecer intensas campañas individuales como completos modos multijugador, todo ello con ambientación bélica con toques futuristas. Así, tenemos desde los exclusivos y geniales *Killzone*, pasando por los *Ghost Recon* o los propios *Call of Duty*...

MODERN WARFARE 3

El estilo de la acción será parecido, ambos proponen escenarios ficticios (como la III Guerra Mundial) y cuentan con un duradero modo online.

GHOST RECON FUTURE SOLDIER

Con *BOII* comparte su ambientación futurista "auténtica", los gadgets y armas del "futuro" (como la invisibilidad o los drones) y un completo online.

TRES JUEGOS EN UNO, O COMO MULTIPLICAR LA DIVERSIÓN

Respecto a su antecesor, *Black Ops II* ha crecido en todas sus parcelas. Y es que contará con novedades en todos los modos, desde la campaña (será más abierta, con niveles Strike Force, decisiones, varios finales...) al modo Zombi, que por primera vez tendrá historia, más modos y ránkings. Y eso por no hablar del multijugador, que concentrará aún más novedades si cabe para seguir divirtiendo.

***Black Ops II* promete ser el título más grande de toda la saga, al menos en lo que se refiere a opciones: ampliado multijugador, campaña menos lineal, modo zombis con "historia"...**



PlayStation All Stars Battle Royale ofrecerá una mezcla de lucha y plataformas con los principales héroes y villanos del universo PlayStation.

PS3 / PS VITA | SONY | LUCHA | 23 DE NOVIEMBRE

PS All-Stars Battle Royale

LOS ASTROS DE PLAYSTATION SOLUCIONAN SUS DISPUTAS **EN EL RING...**

Juegos como *Smash Bros* de Nintendo han sentado las bases sobre cómo deberían ser los "dream match" o combates de ensueño en los juegos: enfrentar a personajes de distintas sagas, poder usar sus golpes y técnicas más características, con modos para 4 jugadores, power ups y niveles en los que la lucha es casi tan importante como las plataformas. Y eso es, a grandes rasgos, lo que va a ofrecer este título, en el que vamos a poder medir a referentes del mundo PlayStation (desde Nathan Drake a Heihachi Mishima, pasando por Parappa o Ratchet), en unos combates repletos de golpes, saltos y mucha acción. De hecho vamos a contar con 3 botones de ataque y uno de salto para poder golpear a nuestros contendientes y movernos por los escenarios, al tiempo que acumulamos energía para poder efectuar los golpes que quitan vida, especiales o incluso usar armas especiales, como una de las lanzas de Kratos, que aparecerá como Power Up. Y hay más: los escenarios serán verdaderos homenajes a los juegos de PlayStation, con referencias a títulos como *LittleBigPlanet*, monstruos de *God of War* que interactuarán con el entorno o incluso temas musicales míticos del catálogo de Sony. Todo ello con una colorista puesta en escena, que lucirá genial tanto en PS3 como en la nueva portátil. Pero lo mejor de todo es que será uno de los juegos que se aprovechará de la promoción Cross Buy (si lo compras en PS3 podrás descargarlo gratis para Vita) por lo que podrás avanzar en la historia en la consola que prefieras y luego transferir tus avances. Eso sí, en la pantalla de Vita los personajes se pueden llegar a ver un tanto pequeños, aunque tampoco nos ha parecido un fallo excesivamente grande. Algo que, además, perdonarán los fans de PlayStation que llevaban tiempo esperando un juego de estas características...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de lucha para 4 jugadores simultáneos que te permitirá manejar a los astros de Sony, todo ello con un control asequible para que cualquiera pueda disfrutarlo rápidamente.

■ Raiden, Dante, Big Daddy, Heihachi... Habrá muchos invitados de juegos que no pertenecen a Sony. Estos sólo son algunos.

Por fin descubriremos quién es más fuerte Kratos o Drake... o Parappa, porque todos están en este torneo.

■ Gracias al Cross Buy, al comprar el juego para PS3, podrás descargarlo sin coste adicional para PS Vita...

» SE PARECE A...

TEKKEN TAG TOURNAMENT 2

Tiene combates para cuatro... aunque ni el estilo, ni la filosofía, ni los gráficos son los mismos que en *PS All-Stars Battle Royale*.

ONIMUSHA BLADE WARRIORS

Un juego de PS2 que sigue la estela de *Smash Bros* de Nintendo o *Power Stone*, de Dreamcast, protagonizado por samuráis.

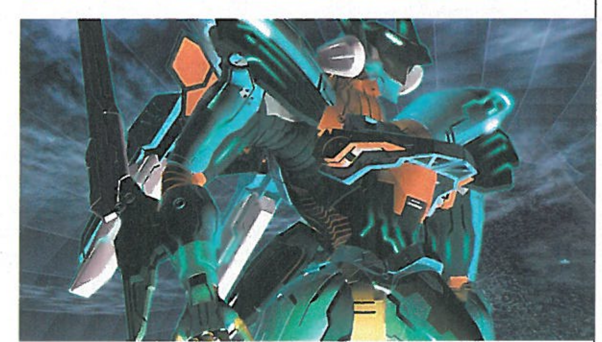
PS3 /PSVITA | KONAMI | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Zone of the Enders HD Collection

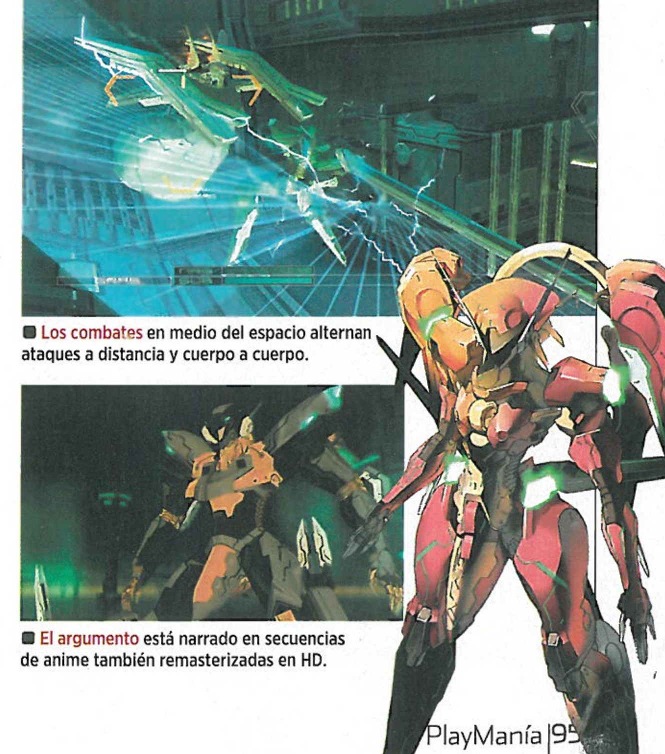
ROBOTS DE COMBATE EN ALTA DEFINICIÓN

No sólo de *Metal Gear* vive Hideo Kojima. Su "otra saga" mimada, *Zone of the Enders*, está a punto de regresar (en forma de "remake" en HD) tanto a PS3 como a PSVita. Esta colección abarca los dos juegos de "mechas" que salieron en 2001 y en 2003 para PS2, en los que controlábamos robots acorazados del siglo XXII. Ambos juegos recuperan la historia de los robots Jehuty y Anubis, y de sus pilotos (Leo Stenbuck y Dingo Egret) que se encuentran en órbita alrededor del planeta Júpiter. Mientras que los combates podrán presumir de un ritmo frenético, alternando ataques a distancia y golpes cuerpo a cuerpo, lo más llamativo será una labor de diseño impecable, con un tono frío y estilizado muy personal (obra de Yoji Shinkawa que también colabora en *Metal Gear Solid*). El argumento estará narrado mediante brillantes secuencias de anime, que también se han remasterizado y le ponen la guinda a esta pieza de coleccionismo. Y para rematar este lanzamiento, *ZOE HD Collection* incluirá, en su versión de PS3, la demo jugable de *Metal Gear Rising Revengeance*. ◘

» SE PARECE A... DYNASTY WARRIORS GUNDAM
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

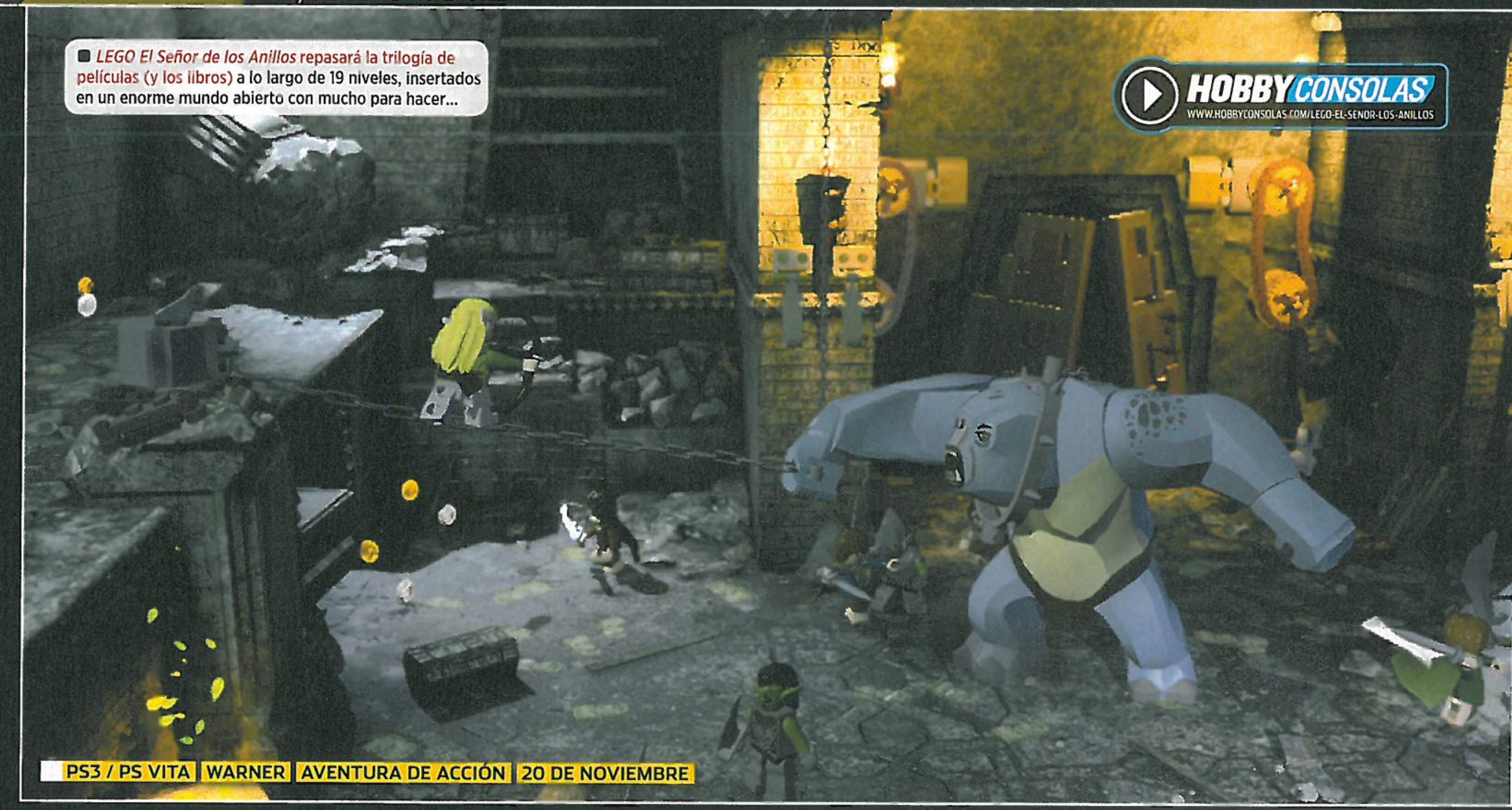


■ Los diseños de robots y escenarios, firmados por Yoji Shinkawa (*Metal Gear Solid*) siguen resultando muy vanguardistas y estilizados.



■ Los combates en medio del espacio alternan ataques a distancia y cuerpo a cuerpo.

■ El argumento está narrado en secuencias de anime también remasterizadas en HD.



LEGO El Señor de los Anillos repasará la trilogía de películas (y los libros) a lo largo de 19 niveles, insertados en un enorme mundo abierto con mucho para hacer...

PS3 / PS VITA | WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN | 20 DE NOVIEMBRE

LEGO El Señor de los Anillos

UNA **PIEZA**... PARA DOMINARLAS A TODAS

Tras el genial *LEGO Batman 2*, que añadió un enorme mundo abierto repleto de cosas para hacer al desarrollo típico de los juegos LEGO, parecía difícil que un nuevo juego de esta franquicia sorprendiera. Pues este lo va hacer. Primero, porque va a ser un homenaje total a la famosa obra de Tolkien, enfocado tanto a los fans de las pelis (la estética y algunas escenas) como de los libros (habrá personajes y lugares que no aparecieron en las pelis). Y segundo, porque va a suponer un avance en la jugabilidad típica de LEGO, al ofrecer un mundo abierto con muchísimas más cosas para hacer (misiones opcionales, mazmorras para explorar...), nuevas mecánicas como combinar objetos o poder crear 30 armas y herramientas con piezas de Mitrilo... *LEGO ESDLA* ofrecerá un total de 19 niveles (6 por película más uno "sorpresa" que bien podría ser el final del libro o algo de "El Hobbit"), con los que se va a recrear el desarrollo de las películas a las que rinden homenaje. Y es que todo, desde los diálogos, a los encuadres de cámara en los vídeos o incluso las curiosidades beberán de las películas de New Line Cinema... Pero con el toque humorístico de LEGO. Incluso podremos encontrar los cameos que hacía el director Peter Jackson en las 3 pelis. Añade un total de 80 personajes que podremos manejar en el modo libre, cada uno con más habilidades y armas que nunca y el resultado es un juego inmenso.

Y en cuanto al mundo abierto, moverse por él será muy sencillo: las nuevas monedas azul clarito nos conducen a las misiones de la historia que, una vez superadas, van desbloqueando nuevas zonas que podemos visitar. Eso sí, podremos perder todo el tiempo que queramos cumpliendo tareas opcionales, como carreras a lomos de caballos o cerdos, o simplemente para admirar la genial recreación del universo de Tolkien, en el que no faltará ningún lugar clave, desde la Comarca a Rivendel, Moria o la Cima de los Vientos. Y todo, con un acabado gráfico a la altura, opciones imprescindibles como la pantalla partida dinámica para dos jugadores o la inclusión de las bandas sonoras originales de las películas.

» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

Novedades jugables (como combinar objetos o crearlos), más habilidades por personaje, un enorme mundo repleto de cosas para hacer... Promete ser el mejor y más completo juego LEGO.



El juego será muy fiel a la imaginería de las películas. Así verá Frodo el mundo con el anillo puesto en la Cima de los Vientos...







Aparte de los Hobbits, habrá 80 personajes, algunos de ellos del libro que no aparecieron en las pelis.



SE PARECE A...

LEGO BATMAN 2
Ambos comparten mundo abierto, una ingente cantidad de personajes y habilidades y todo el humor de LEGO.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
Los juegos de EA de la trilogía de pelis revivían los mejores momentos, algo que también hará este nuevo juego LEGO.

PS3 | SEGA | VELOCIDAD | 16 DE NOVIEMBRE

Sonic & All-Stars Racing Transformed

EL HEREDERO DEL ESPÍRITU MARIO KART

Si te gusta el estilo de juego de *Mario Kart*, atento a este *Sonic & All-Star Racing Transformed*, un arcade de velocidad en el que nos esperan 22 personajes míticos de SEGA (desde el propio SONIC a Ulala e incluso Rompe Ralph de Disney), con los que vamos a poder pilotar vehículos capaces de moverse por tierra, mar y aireen 20 dinámicos, que cambiarán en cada vuelta. Y, por si fuera poco, con multitud de referencias y guiños a otros clásicos de SEGA, tanto gráficas como sonoras.
Las carreras, además, contarán con un montón de novedades, como nuevos power ups con los que atacar y defendernos, nuevos ataques All Star y la posibilidad de recoger monedas especiales, que podremos usar en una máquina tragaperras para obtener ventajas.
Opciones que podremos disfrutar en variados modos, desde un Tour Mundial, a eventos de derrapes, carreras cara a cara o contrarrelojes. Todo ello con una puesta en escena muy trabajada, aunque con algunos fallitos que esperamos que se mejoren en la versión final para que se convierta en el mejor arcade de karts de PS3.

» SE PARECE A... **SONIC & SEGA ALL STAR RACING**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Más de 20 personajes míticos de SEGA se darán cita en este arcade de velocidad, al que también se unirá Rompe Ralph de la peli de Disney.



Racing Transformed ofrecerá novedades como vehículos que se transforman y nuevas mecánicas.



Música, circuitos... Todo será un homenaje a SEGA.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Subdirector de Arte.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Thais Valdivia, Borja Abadíe.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**

ÁREA DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS
Director del Área **Manuel del Campo Castillo**
Director de Arte **Abel Vaquero**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Directora de Producción y Distribución **Virginia Cabezón**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Director de Sistemas **Javier del Val**

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Directora de Marketing y Ventas **Belén Fernández**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Director Comercial **José Manuel Saco**
Equipo comercial **Mónica Marín, Noemí Rodríguez, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Sergio Real, Sergio Calvo.**
Coordinación de Publicidad **Lucía Martínez**
C/ Santiago de Compostela, 94, 2ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00

Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43

Asesor Serv. Producción:
ASEDICT GESTIÓN EDITORIAL S.L.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIVADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 1/2013

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

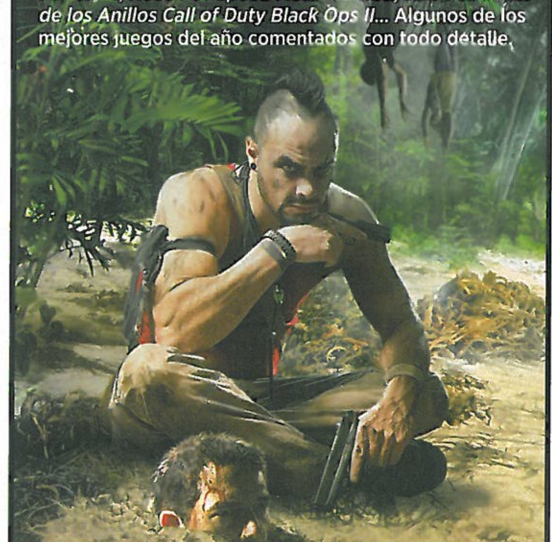
A LA VENTA EL **30** DE NOVIEMBRE

» REPORTAJE
Dead Space 3

Con *Resident Evil* y *Silent Hill* olvidándose del terror, a los que nos gusta pasar miedo sólo nos queda *Dead Space*... La tercera entrega parece ser la más angustiosa de todas y como pronto vamos a comprobarlo, el mes que viene os contaremos si acongoja o no...

» NOVEDADES
¡LOS GRANDES JUEGOS DEL MOMENTO!

Far Cry 3, Need For Speed Most Wanted, LEGO El Señor de los Anillos Call of Duty Black Ops II... Algunos de los mejores juegos del año comentados con todo detalle.



» MINIGUÍA
HITMAN ABSOLUTION

¿Quieres saber de cuántas maneras puedes completar una misión? Y después, guarda la guía en la caja de tu juego...



» COMPARATIVA
COD BLACK OPS II VS MOH WARFIGHTER

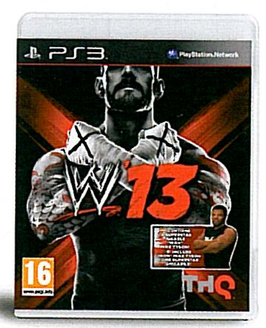
Pondremos cara a cara a los dos juegos bélicos del momento para que elijas el que mejor se adapte a tu estilo.

PS3

PSVITA


Assassin's Creed III Edición Especial


Dishonored


WWE'13


Street Fighter x Tekken

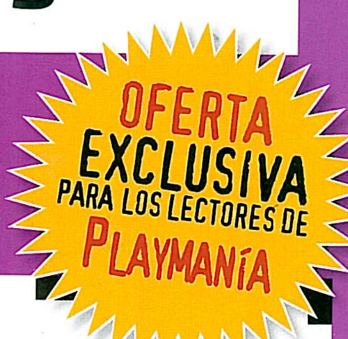

New Little King's Story

¡5 euros de ahorro!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.



CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 30 de noviembre de 2012.

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	Código de barras
○Assassin's Creed III Edición Especial	
○Dishonored	
○WWE 13	
○Street Fighter x Tekken	
○New Little King's Story	





